

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO FACULTAD DE INGENIERIA CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

"APLICACIÓN WEB PROGRESIVA PARA AUTOMATIZAR LA GESTIÓN DE INVENTARIO DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO ANDINO UTILIZANDO REACT"

Proyecto de Investigación previo a la obtención de título de Ingeniero en Sistemas y Computación

Autor:

Ángel Isaías Sisa Sisa

Tutor:

MgSc. Miryan Estela Narváez Vilema

Riobamba – Ecuador: 2022

DERECHOS DE AUTORÍA

Yo, Ángel Isaías Sisa Sisa, con cédula de ciudadanía 1804921508, autor (a) (s) del trabajo de investigación titulado: APLICACIÓN WEB PROGRESIVA PARA AUTOMATIZAR LA GESTIÓN DE INVENTARIO DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO ANDINO UTILIZANDO REACT, certifico que la producción, ideas, opiniones, criterios, contenidos y conclusiones expuestas son de mí exclusiva responsabilidad.

Asimismo, cedo a la Universidad Nacional de Chimborazo, en forma no exclusiva, los derechos para su uso, comunicación pública, distribución, divulgación y/o reproducción total o parcial, por medio físico o digital; en esta cesión se entiende que el cesionario no podrá obtener beneficios económicos. La posible reclamación de terceros respecto de los derechos de autor (a) de la obra referida, será de mi entera responsabilidad; librando a la Universidad Nacional de Chimborazo de posibles obligaciones.

En Riobamba, 03/05/2022.

Ángel Isaías Sisa Sisa

C.I: 1804921508

DICTAMEN FAVORABLE DEL TUTOR Y MIEMBROS DE TRIBUNAL

Quienes suscribimos, catedráticos designados Tutor y Miembros del Tribunal de Grado para la evaluación del trabajo de investigación APLICACIÓN WEB PROGRESIVA PARA AUTOMATIZAR LA GESTIÓN DE INVENTARIO DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO ANDINO UTILIZANDO REACT por Ángel Isaías Sisa Sisa, con cédula de identidad número 1804921508, certificamos que recomendamos la APROBACIÓN de este con fines de titulación. Previamente se ha asesorado durante el desarrollo, revisado y evaluado el trabajo de investigación escrito y escuchada la sustentación por parte de su autor; no teniendo más nada que observar.

De conformidad a la normativa aplicable firmamos, en Riobamba 03/05/2022.

Mgs./ PhD. Wayner Bustamante
PRESIDENTE DEL TRIBUNAL DE
GRADO

Mgs./ PhD. Jorge Delgado MIEMBRO DEL TRIBUNAL DE GRADO

Mgs./ PhD. Lady Espinoza MIEMBRO DEL TRIBUNAL DE GRADO

Mgs./ PhD. Miryan Estela Narváez TUTOR

Firma

Firma

Firma

Firma

CERTIFICADO DE LOS MIEMBROS DEL TRIBUNAL

Quienes suscribimos, catedráticos designados Miembros del Tribunal de Grado para la evaluación del trabajo de investigación APLICACIÓN WEB PROGRESIVA PARA AUTOMATIZAR LA GESTIÓN DE INVENTARIO DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO ANDINO UTILIZANDO REACT, presentado por Ángel Isaías Sisa Sisa, con cédula de identidad número 1804921508, bajo la tutoría de Dr./ Mg. Miryan Estela Narváez Vilema; certificamos que recomendamos la APROBACIÓN de este con fines de titulación. Previamente se ha evaluado el trabajo de investigación y escuchada la sustentación por parte de su autor; no teniendo más nada que observar.

De conformidad a la normativa aplicable firmamos, en Riobamba 03/05/2022.

Presidente del Tribunal de Grado Mgs./ PhD. Wayner Bustamante

Miembro del Tribunal de Grado Mgs./ PhD. Jorge Delgado

Miembro del Tribunal de Grado Mgs./ PhD. Lady Espinoza





CERTIFICACIÓN

Que, SISA SISA ÁNGEL ISAÍAS con CC: 1804921508, estudiante de la Carrera INGENIERÍA EN SISTEMAS Y COMPUTACIÓN, NO VIGENTE, Facultad de INGENIERÍA; ha trabajado bajo mi tutoría el trabajo de investigación titulado "APLICACIÓN WEB PROGRESIVA PARA AUTOMATIZAR LA GESTIÓN DE INVENTARIO DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO ANDINO UTILIZANDO REACT", cumple con el 4 %, de acuerdo al reporte del sistema Anti plagio URKUND, porcentaje aceptado de acuerdo a la reglamentación institucional, por consiguiente autorizo continuar con el proceso.

Riobamba, 09 de marzo de 2022



Ing. Miryan Estela Narváez **TUTORA**

Teléfonos: (593-3) 3730880 - Ext.: 1255

DEDICATORIA

El presente proyecto va dedicado a Dios por brindarme las fuerzas necesarias para poder continuar y culminar el proyecto de investigación, a pesar de las dificultados que se mostraron a lo largo del camino, pude superarlos con esfuerzo y dedicación.

A mis padres por ser un apoyo fundamental en cada etapa de mi vida estudiantil, jamás permitiendo que me dé por vencido, brindándome la mano en momentos difíciles, enseñándome a través de sus consejos y ejemplo que la vida es complicada, pero con fe y perseverancia se pueden cumplir los objetivos que me proponga.

A mis amigos y demás familiares que en los problemas estuvieron conmigo y me apoyaron, el tiempo brindado para darme palabras de aliento y mostrarme que soy parte importante en sus vidas.

Ángel Isaías Sisa Sisa

AGRADECIMIENTO

Primero agradezco infinitamente a Dios quien me ha brindado salud, energía, inteligencia, amigos, docentes y una familia maravillosa, los cuales me impulsaron a luchar y cumplir cada una de mis metas, siempre con humildad y perseverancia, ante todo.

Agradezco a mis padres quienes me apoyaron a pesar de todas las dificultades, me brindaron su cariño incondicional, apoyo emocional y económico en toda mi etapa estudiantil, siempre siendo los motores que me ayudan a cumplir mis metas y enseñándome valores como respeto, perseverancia y responsabilidad.

A la Ing. Estela Narváez quien confió en mí y me brindo su apoyo a lo largo de la realización del proyecto, brindándome su tiempo, conocimiento e inculcando valores en mi como la honestidad y esfuerzo.

Al Ing. Jorge Delgado y la Ing. Lady Espinoza quienes han formado parte de este proyecto de investigación y colaborar con el conocimiento, experiencias y recomendaciones para entregar un trabajo adecuado y cumplir mis metas.

Ángel Isaías Sisa Sisa

ÍNDICE GENERAL

DERECHOS DE AUTORÍA	
DICTAMEN FAVORABLE DEL TUTOR Y MIEMBROS DE TRIBUNAL	
CERTIFICADO DE LOS MIEMBROS DEL TRIBUNAL	
CERTIFICADO ANTIPLAGIO	
DEDICATORIA	
AGRADECIMIENTO	
RESUMEN	
ABSTRACT	
CAPÍTULO I	15
1. INTRODUCCIÓN	15
2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	16
2.1. Problema	16
2.2. Justificación	16
3. OBJETIVOS	18
3.1. Objetivo General	18
3.2. Objetivos Específicos	18
CAPÍTULO II	19
4. MARCO TEÓRICO	19
4.1. Metodología de desarrollo	19
4.1.1. Metodología de desarrollo Ágil	19
4.1.1.1. SCRUM	19
4.2. Base de Datos	20
4.2.1. Base de datos relacional	20
4.2.2. Gestores de Base de Datos (SGBD)	21
4.2.2.1. PostgreSQL	21
4.3. JavaScript	22
4.3.1. Node.js	22
4.3.1.1. Express.js	23
4.3.1.2. Visual Studio Code	24
4.3.2. ReactJS	24
4.4. Postman	24
4.5 Anlicación Web Progresiva (PWA)	25

4.6.	Apache JMeter	26
CAPIT	ULO III	27
5. Ml	ETODOLOGÍA	27
5.1.	Metodología	27
5.1.2	. Objetivo de Investigación	27
5.1.3	. Tipo de Investigación	27
5.2.	Identificación de variables	27
5.2.1	. Variable Independiente	27
5.2.2	. Variable Dependiente	27
5.2.3	. Operacionalización de variables	28
5.3.	Técnica de Recolección de Datos	28
5.3.1	. Entrevista	28
5.3.2	. Observación	28
5.3.3	. Análisis de requerimientos de la aplicación	28
5.4.	Técnicas de Análisis e interpretación de la información	29
5.5.	Fase Planificación del Proyecto	29
5.5.1	. Reuniones	30
5.5.2	. Personas y roles de proyecto	31
5.6.	Fase Diseño	32
5.6.1	. Análisis de requerimientos	32
5.6.2	. Diagramación	34
5.6.3	. Diseño de Arquitectura	36
5.6.4	. Diagrama Entidad - Relación	38
5.6.5	. Recursos Necesarios	40
5.6.6	. Estándar de codificación	40
5.6.7	. Diseño de la interfaz de usuario	41
5.7.	Desarrollo de la Aplicación Web Progresiva aplicando SCRUM	41
5.7.1	. Pila de Sprint	42
5.7.2	. Tareas de Desarrollo ClickUp	43
5.7.3	. Control de Procesos	44
CAPIT	ULO IV	45
6. RE	SULTADOS Y DISCUSIÓN	45
6.1.	Resultados	45

6.1.1. Análisis de los indicadores	49
6.2. Discusión	65
CAPÍTULO V	67
7. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	67
7.1. Conclusiones	67
7.2. Recomendaciones	68
BIBLIOGRAFÍA	69
ANEXOS	74
Anexo 1	74
Anexo 2	77
Anexo 3	78

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1. Descripción Equipo Scrum	20
Tabla 2. Operacionalización de variables.	28
Tabla 3. Reuniones Realizadas.	30
Tabla 4. Involucrados de la Investigación.	31
Tabla 5. Requisitos Funcionales	33
Tabla 6. Requisitos no Funcionales	34
Tabla 7. Actores del Sistema	34
Tabla 8. Recursos Necesarios	40
Tabla 9. Estándar Codificación	40
Tabla 10. Historia de Usuarios	41
Tabla 11. Pila de Sprint	42
Tabla 12. Resultados de las pruebas en Apache JMeter	45
Tabla 13. Peticiones realizadas	50
Tabla 14. Tiempo de respuesta general	50
Tabla 15. Frecuencia de la media de tiempo	51
Tabla 16. Frecuencia de la mínima de tiempo	53
Tabla 17. Frecuencia de la máxima de tiempo	54
Tabla 18. Tiempo de respuesta login	56
Tabla 19. Tiempo de respuesta ingreso proveedor	57
Tabla 20. Tiempo de respuesta mostrar listado de compras	58
Tabla 21. Tiempo de respuesta ingreso detalle compra	59
Tabla 22. Tiempo de respuesta ingreso detalle transacción	60
Tabla 23. Tiempo de respuesta ingreso detalle venta	61
Tabla 24. Tiempo de respuesta actualizar detalle venta	62
Tabla 25. Recursos utilizados en las pruebas	63
Tabla 26. Recursos utilizados en ejecución	64
Tabla 27. Resultados generales JMeter	65
Tabla 28. Valores establecidos por MLAB y Novabench	65
Tabla 29. Comparación de los valores obtenidos	66

ÍNDICE DE FIGURAS

Hustración 1. Arquitectura de PostgreSQL. (Baranona, & Rebutti, 2019)	
Ilustración 2. Componentes del Sistema PostgreSQL. (Barahona, & Rebutti, 2019)	22
Ilustración 3. Arquitectura de Node.js (Brito & Muñoz, 2018)	23
Ilustración 4. Esquema de acceso. (Aguirre et al., 2019)	26
Ilustración 5. Actividades Planificadas.	30
Ilustración 6. Flujo de Procesos Aplicación Web Progresiva	
Ilustración 7. Caso de uso administrador.	35
Ilustración 8. Caso de uso bodeguero.	35
Ilustración 9. Caso de uso farmacéutico.	36
Ilustración 10. Vista Conceptual.	36
Ilustración 11. Vista Lógica.	37
Ilustración 12. Vista Física.	
Ilustración 13. Diagrama Entidad Relación.	38
Ilustración 14. Diagrama Base de Datos.	39
Ilustración 15. Interfaz de Usuario.	41
Ilustración 16. Tablero de Tareas.	43
Ilustración 17. Control de Actividades ClickUp.	44
Ilustración 18. Tiempo de respuesta de la aplicación	
Ilustración 19. Hilos ejecutados	49
Ilustración 20. Hilos ejecutados y no ejecutados	50
Ilustración 21. Tiempos de respuesta general	51
Ilustración 22. Frecuencia de la media del tiempo de respuesta	52
Ilustración 23. Frecuencia de la mínima del tiempo de respuesta	54
Ilustración 24. Frecuencia de la máxima del tiempo de respuesta	56
Ilustración 25. Tiempo de respuesta login	57
Ilustración 26. Tiempo de respuesta ingreso proveedor	58
Ilustración 27. Tiempo de respuesta mostrar lista de compras	59
Ilustración 28. Tiempo de respuesta ingreso detalle compra	60
Ilustración 29. Tiempo de respuesta ingreso detalle transacción	61
Ilustración 30. Tiempo de respuesta ingreso detalle venta	62
Ilustración 31. Tiempo de respuesta actualizar detalle venta	63
Ilustración 32. Recursos Utilizados	
Ilustración 33. Consumo de recurso	
Ilustración 34. Peticiones realizadas en Apache JMeter	
Ilustración 35. Árbol de resultados	74
Ilustración 36. Resultado de las pruebas parte 1	75
Ilustración 37. Resultado de las pruebas parte 2	75
Ilustración 38. Resultados de Pruebas parte 3	76
Ilustración 39. Resultado grafico de las pruebas	76
Ilustración 40. Login de la aplicación	77
Ilustración 41. Pantalla principal de la aplicación	77

RESUMEN

La evolución de las tecnologías en aplicaciones web ha revolucionado todos los campos de la sociedad incluyendo el área de salud, uno de los más grandes beneficios que brinda es poseer un mejor control de grandes cantidades de datos a través del uso de dispositivos como PC, smartphones y tables, al observar esto se desarrollan las aplicaciones web progresivas que gracias a sus características como: seguridad, accesibilidad y poco consumo de recursos, generan aplicaciones con tiempo de respuesta sumamente eficaz. La presente investigación está enfocada en automatizar la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, tomando en cuenta todos los elementos humanos y tecnológicos que intervienen en el proceso de la gestión de inventarios, la aplicación permitirá generar acciones como ingreso de productos a bodegas, transferencia entre bodegas y salida o venta de productos de farmacias. La metodología utilizada para el desarrollo del proyecto es SCRUM, generando etapas de desarrollo, reuniones con los involucrados y mejoras en las funcionalidades del aplicativo con la ayuda de React.js. Finalmente se ejecutan las pruebas del tiempo de respuesta de la aplicación web progresiva usando la herramienta Apache JMeter y su respectivo análisis frente a valores establecidos por MLAB, demostrando la eficacia de la aplicación web progresiva.

Palabras Claves: Aplicación Web Progresiva (PWA), ReactJS, Apache JMeter, SCRUM, Tiempo de Respuesta.

ABSTRACT

The evolution of technologies in web applications has revolutionized all fields of society including the health area, one of the greatest benefits it provides is to have a better control of large amounts of data through the use of devices such as PCs, smartphones and tablets, to observe this progressive web applications are developed thanks to its features such as: security, accessibility and low resource consumption, generate applications with highly effective response time. This research is focused on automating the inventory management of the Hospital Universitario Andino, taking into account all the human and technological elements involved in the inventory management process, the application will generate actions such as the entry of products to warehouses, transfer between warehouses and output or sale of products from pharmacies. The methodology used for the development of the project is SCRUM, generating development stages, meetings with those involved and improvements in the functionality of the application with the help of React.js. Finally, the response time of the progressive web application is tested using the Apache JMeter tool and its respective analysis against the values established by MLAB, demonstrating the effectiveness of the progressive web application.

Keywords: Progressive Web Application (PWA), ReactJS, Apache JMeter, SCRUM, Response Time.



Reviewed by: Danilo Yèpez Oviedo English professor UNACH 0601574692

CAPÍTULO I

1. INTRODUCCIÓN

Las aplicaciones web por su contenido y procesos de manipulación de información, constantemente están sufriendo cambios metodológicos, tecnológicos, etc. Estos tipos de cambios mejoran la manipulación de información, ingresando principios de eficiencia y eficacia. A pesar de dichos cambios las aplicaciones web aún no han cumplido con todos los requerimientos y necesidades del usuario. (Ortega, 2019)

En la actualidad los usuarios acostumbrados a la cercanía y comodidad de las aplicaciones nativas para PC y móvil en diferentes sistemas operativos, demanda la misma cercanía y simplicidad en el contenido que ofrece una aplicación web, pero hasta la fecha son inflexibles no logrando separarse de los navegadores que hacen de intermediarios entre la aplicación y el usuario. (Ortega, 2019)

En la actualidad se han creado diferentes tipos de procesos y herramientas para llegar a cumplir el objetivo de la cercanía y la comodidad, un ejemplo son las aplicaciones hibridas creadas con IONIC, Córdova, Node.js, Angular, etc. Este tipo de aplicaciones simulan ejecutar una aplicación web como nativa utilizando el navegador. Otro tipo de soluciones es una PWA (Progressive Web Application) que permiten emular el concepto de aplicación nativa, sustentada por las tecnologías proporcionadas por los navegadores web, permitiendo optimizando recursos. (Ortega, 2019)

El Hospital Universitario Andino maneja el proceso de inventario utilizando herramientas obsoletas como documentos físicos y hojas de cálculo en Excel, incrementado los costos al momento de la recolección, almacenamiento y generación de informes, esto se ha determinado mediante una entrevista con los directivos y técnicos del Hospital.

Este proyecto de investigación genera una Aplicación Web Progresiva para automatizar la gestión de inventario del Hospital, brindando al usuario un mejor control de la información con costos bajos y accesible desde cualquier dispositivo.

El desarrollo de la PWA para la gestión de inventarios, se basa en la metodología ágil Scrum para el desarrollo de la aplicación, esta metodología trabaja con el ciclo de vida iterativo e incremental, realizando entregas del producto por fases de forma regular y parcial, facilitando el reconocimiento de errores y posibles soluciones que pueden darse en el proceso de desarrollo de la aplicación, el equipo de trabajo tiene comunicación constante con el cliente para garantizar la eficiencia y eficacia de la aplicación.

El presente trabajo de investigación está conformado por cinco capítulos: el Capítulo I presenta el planteamiento del problema, la justificación y los objetivos planteados en el proyecto de investigación. El Capítulo II abarca el marco teórico relacionado a la temática. En el Capítulo III se detalla la metodología empleada en la investigación. El Capítulo IV muestra los resultados y la discusión de la investigación. Finalmente, el Capítulo V presenta las conclusiones y recomendaciones.

2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

2.1. Problema

En la actualidad el uso de la tecnología en diversos trabajos que realiza una institución se vuelve cada día esencial, permitiendo administrar de forma controlada y precisa los procesos que realiza una institución.

El Hospital Universitario Andino, ubicada en la provincia de Chimborazo, en la ciudad de Riobamba, actualmente no cuenta con un software para la gestión de inventarios, para generar este proceso el hospital lo realiza de forma manual, se requiere varios métodos y elementos físicos, humanos y tecnológicos para realizar dichas acciones, esto también ha causado una serie de irregularidades en los diferentes procesos, la información no es tratada, manipulada y almacenada de forma adecuada, al momento de requerir un informe de bodegas y productos, se tardan horas para presentarlo, al ser de forma manual se puede cometer errores.

El Hospital tiene como principal necesidad la correcta gestión de los productos, emitir un informe claro y preciso a los usuarios y directivos, de esta manera reducir errores e inquietudes acerca de la cantidad de productos que tiene la institución. Una de las posibles soluciones es una aplicación web, pero esto consume grandes cantidades de recursos en el momento de la ejecución, visualización y manejo de datos, por esta razón la mayoría de las aplicaciones generan retrasos, el uso de los navegadores y en ocasiones la complejidad hace que se excluya el desarrollo de las aplicaciones web. (Rodríguez, 2020)

Una solución óptima es el desarrollo de una PWA (Progressive Web Application) debido a que brindan soluciones más eficientes al momento de acceder a la aplicación y manipular datos. Las PWA son aplicaciones web que se comporta como aplicaciones nativas mediante el uso de tecnologías proporcionadas por los navegadores web, de esta manera optimizan recursos, mostrando la cercanía y comodidad de una aplicación nativa al usuario. (Rodríguez, 2020)

2.2. Justificación

La necesidad de una buena manipulación, almacenamiento y control de productos, se ha optado por el desarrollo de una aplicación web progresiva que cumple con las características de cercanía, comodidad y familiaridad, dentro de los diversos procesos de gestión de inventarios.

La aplicación web progresiva permitirá a los usuarios ingresar, modificar, eliminar y consultar los productos, proveedores y clientes con los que cuenta con el hospital, además permite gestionar el ingreso, transacción entre bodegas y salida de productos.

Se cuenta con la auditoria de las acciones que realiza los encargados de las bodegas, seguimiento de los productos de toda la institución desde su ingreso a las bodegas hasta la salida, evitando confusiones y errores al momento de realizar el conteo de productos.

Se optimiza recursos al momento de realizar el inventario de los productos dentro de cada uno de las bodegas, minimizando el uso de programas obsoletos, herramientas y materiales físicos, teniendo una disponibilidad de la información en cualquier momento y desde cualquier dispositivo, esto debido a las características web que la aplicación posee, ofreciendo resultados potentes en cuanto a desempeño, diseño, usabilidad y eficiencia se refieren.

Cada uno de los módulos de la aplicación van a permitir un control óptimo, una organización excelente y registros controlados de todos los elementos que integran la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino (HUA), permitiendo al usuario o encargado conocer de una manera ágil, segura y confiada la información de todos los activos.

El proyecto busca incrementar la eficiencia en los procesos de gestión de productos, equipos y elementos de cada bodega del HUA y la toma de decisiones acertadas y oportunas por parte de la administración.

3. OBJETIVOS

3.1. Objetivo General

Aplicar una web progresiva para automatizar la gestión de inventario del Hospital Universitario Andino utilizando React.

3.2. Objetivos Específicos

- Analizar las características principales de una aplicación web progresiva desarrollada con React.
- Desarrollar una aplicación web progresiva que automatice la gestión de inventario del Hospital Universitario Andino utilizando React.
- Evaluar el tiempo de respuesta de la aplicación web progresiva utilizando la herramienta Apache JMeter.

CAPÍTULO II

4. MARCO TEÓRICO

4.1. Metodología de desarrollo

Desarrollado en la década de los años 70, ofrecen una respuesta a los problemas que surgían con los métodos de desarrollo anteriores. Se enfoca en el desarrollo de software sin control apropiado de las actividades que desempeñan el grupo de trabajo, que dan como resultado un producto lleno de problemas, con insatisfacción del cliente, ofreciendo un software que no cumple con sus necesidades. (Molina et al., 2017)

Las metodologías de desarrollo han logrado mejorar los procesos de creación, implementación y ejecución del sistema, provee una guía generada por etapas y procesos efectivos que permiten incrementar los resultados y calidad del software. (Molina et al., 2017)

4.1.1. Metodología de desarrollo Ágil

Principalmente utilizada en proyectos tecnológicos, su origen está integrado en la búsqueda de modelos para mejora de desarrollo de software. Surge como una alternativa que permite acortar los tiempos de desarrollo, eliminación de certidumbres, mejorando la eficiencia en la producción y calidad de los productos finales, tiene una respuesta al cambio y busca cumplir con todas las expectativas del cliente, mediante una entrega temprana y la retroalimentación constante durante todas las fases de desarrollo del software. (Gómez, 2020)

Esta metodología proporciona varias alternativas de evaluación del proyecto a lo largo del desarrollo, mediante iteraciones; esto conlleva a la obtención de un producto adecuado. (Gómez, 2020)

Según Paulk (2002) para conseguir los objetivos, los métodos ágiles se basan en cuatro principios básicos:

- Valoración de los individuos más que de los procesos y las herramientas: la experiencia que requieren algunas tareas, puede ser aportada solo por determinadas personas con una actitud adecuada.
- Software que funciona por encima de la documentación.
- Colaboración con el cliente antes de la negociación.
- Respuesta al cambio por encima del seguimiento de un plan.

4.1.1.1. SCRUM

Proceso o técnica para el desarrollo de productos, un marco utilizado para gestionar el desarrollo de productos complejos, usando desde principios de los años 90. Nació como una nueva forma de organizar el esfuerzo humano, una forma de concebir el trabajo. (Kuz, Falcon, & Giandini, 2018)

Scrum, involucra de forma activa a los usuarios y asegura que el producto cumpla con los requisitos funcionales propuestos al inicio del proyecto, la documentación de esta metodología es poca, debido a que el objetivo principal es enfocarse en el desarrollo funcional del producto y no en el proceso, cuanta con un conjunto de herramientas y procesos para gestionar el proceso de desarrollo de software. (Becerra, Elena, & Vanegas, 2018)

Tabla 1. Descripción Equipo Scrum

Nombre	Descripción
Producto Owner	Es la representación del cliente y encargado de velar por la
	calidad del proyecto y gestionar los requisitos del sistema a
	medida que se avanza en las fases del desarrollo.
Development Team	Se encuentra conformado por los profesionales que intervienen
	en el proceso de desarrollo. Poseen la capacidad de
	autogestionarse.
Scrum Master	Es el responsable de la ejecución de la metodología de acuerdo
	a las fases y reglas para cada miembro que es parte del proceso
	de desarrollo. Disminuye al mínimo la interacción de los
	miembros con agentes externos, asegurando que cada miembro
	cumpla con las actividades propias del proceso.
т.	E4 (D El 0 VI 2010)

Fuente: (Becerra, Elena, & Vanegas, 2018)

La gestión de este tipo de proyectos necesita un alto grado de interacción entre el equipo, mediante reuniones y respetando procesos de la metodología: (Gómez, 2020)

- Sprint planning o planificación. Organiza el trabajo que se va a desempeñar durante un ciclo.
- Daily Scrum o planificación diario del Sprint. Tipo de reunión que trata de gestionar el avance del proceso diario y coordinar esfuerzos.
- Review/Retrospective o revisión del Sprint. Sirve como análisis del trabajo desempeñado.

4.2. Base de Datos

Colección de información organizada de fácil acceso, gestión y actualización, almacenan diferentes tipos de información, permiten al usuario acceder, registrar y analizar datos de manera simple y rápida. (Zea, Molina, & Redrován, 2017)

Una base de datos tiene información para apoyar todos los procesos de producción, almacenamiento y desarrollo de una empresa, independientemente de la estructura laboral. (Clavadetscher, 2017)

4.2.1. Base de datos relacional

Son aquellas que están compuestas por un conjunto de datos almacenados y relacionados entre sí, permite manipular los datos de una empresa o institución. La función principal de este tipo de bases de datos es mantener la integridad y seguridad de los datos ante cualquier

incidente, es considerada como un sistema de datos integrados los cuales son manipulados directamente por una serie aplicaciones. (Ordoñez, Tapia, & Asanza, 2016)

4.2.2. Gestores de Base de Datos (SGBD)

Es una herramienta que sirve como interfaz entre la base de datos, usuario y aplicaciones, permite definir, construir, almacenar y manejar una base de datos, permitiendo el control de los tipos de datos y restricciones de información. (Ordoñez, Tapia, & Asanza, 2016)

El objetivo del SGBD es impedir a los usuarios las referencias sobre como los datos son almacenados y conservados, el administrador de la base de datos tiene que representar la estructura de los datos en diferentes niveles, por donde el resto de usuarios puede acceder. (Ordoñez, Tapia, & Asanza, 2016)

Son un conjunto de programas utilizados para almacenar, modificar y extraer información de una base de datos. Los SGBD más utilizados o importantes son los siguientes: (Barahona, & Rebutti, 2019)

- PostgreSQL
- MYSQL
- Oracle Data base
- Microsoft SQL Server

4.2.2.1. PostgreSQL

Es una base de datos SQL de licencia libre, ofrece estabilidad y confiabilidad, tiene una gran capacidad de almacenamiento y rendimiento, se caracteriza por ser multiplataforma. (Flores, 2018)

PostgreSQL es un sistema de gestión de base de datos, utiliza un modelo cliente/servidor, usa multiprocesos para garantizar la estabilidad del sistema, esta asegura que si existe un fallo en uno de los procesos no afectara el resto y el sistema continuara funcionando. (Zea, Molina, & Redrován, 2017)

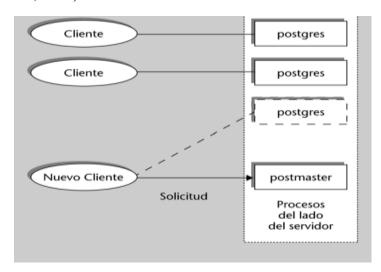


Ilustración 1. Arquitectura de PostgreSQL. (Barahona, & Rebutti, 2019)

PostgreSQL posee tres componentes sumamente importantes: 1) PostMaster o demon supervisor debe permanecer siempre activo y listo para cumplir peticiones del usuario, 2) Backend el que ejecuta la sentencia SQL y 3) Frontend utiliza PgAdmin o el mismo plsql. (Barahona, & Rebutti, 2019)



Ilustración 2. Componentes del Sistema PostgreSQL. (Barahona, & Rebutti, 2019)

4.3. JavaScript

Lenguaje de programación para desarrollo de páginas web dinámicas, no guarda ninguna relación directa con el lenguaje de programación Java, JavaScript es una marca registrada de la empresa Sun Microsystems. (Pérez, 2019)

JavaScript es un lenguaje de programación, no es necesario compilar para ejecutarlos, los programas se pueden probar directamente en cualquier navegador sin intermediarios, soporta navegadores como: (Pérez, 2019)

- Microsoft Internet Explore
- Opera
- Firefox
- Safari
- Google Chrome

Fue creado para mejorar el lado del front – end, pero con Node.js puede trabajar del lado servidor, es un lenguaje de programación leve, interpretado, orientado a objetos, basado en prototipos y en funciones de primera clase, puede ser usado con otros entornos como Node.js, Apache CouchDB y Mozilla Foundation. Con la aparición de librerías y frameworks JS se convierte en la piedra angular en el desarrollo de aplicaciones web. (Barahona, & Rebutti, 2019)

4.3.1. Node.js

Es un entorno de ejecución orientado a eventos de JavaScript desarrollado para construir aplicaciones, una de las principales características es desarrollar aplicaciones de red escalables, impulsados a eventos asíncronos, si no existe trabajo que realizar Node.js permanece dormido hasta que haya una conexión que active el proceso, esto gracias al uso de JavaScript del lado del servidor. (Haro et al., 2019)

Node.js un entorno de ejecución desarrollado con el motor JavaScript V8 de Chrome, diseñado para generar aplicaciones web de manera óptima y ágil, lenguaje de programación del lado del cliente en un navegador basado en eventos. (Brito & Muñoz, 2018)

Uno de los principales fuertes es su ejecución asíncrona dirigida a eventos, trabaja con un único hilo encargado en repartir las peticiones que van llegando, delega todo el trabajo a un pool de hilos, una vez que uno de estos hilos finaliza el trabajo emite un evento al hilo principal, este evento funciona como callback y procesa los resultados, esto hace que Node.js este preparado para recibir eventos de forma asíncrona, ahorrando tiempo y memoria. (Ruiz, 2018)

En la Ilustración 3 se puede observar la estructura de creación de un restApi, utilizando Node.js, servicio integrado para móviles y ordenadores.

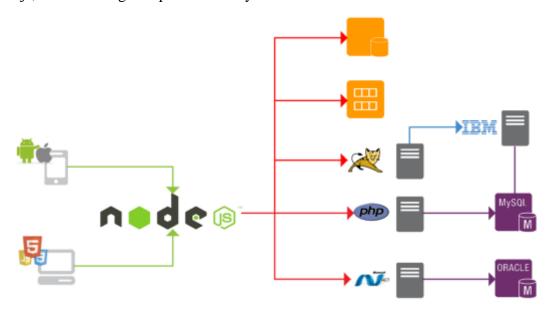


Ilustración 3. Arquitectura de Node.js (Brito & Muñoz, 2018)

4.3.1.1. Express.js

Marco web basado en el módulo central de Node.js, este tipo de sistemas son altamente configurables, permite a los desarrolladores elegir libremente las bibliotecas que necesitan para un proyecto en particular, el marco de Express.js brinda flexibilidad y alta personalización en el desarrollo de aplicaciones web. (Mardan, 2018)

Express.js es un módulo de nodo que proporciona un marco flexible para aplicaciones web Node.js, proporciona funciones robustas y limpias para agregar los módulos de nodos, el desarrollo de aplicaciones Node.js mediante el uso de Express.js es mucho más fácil de usar que los módulos nativos, ayuda a mantener la claridad del código, hace que la integración de los módulos sea fácil de manejar y proporciona una estructura de solución para las aplicaciones. (Rea, 2018)

Un servidor desarrollado en Express.js se compone de tres bloques: enrutador, rutas y middleware. La funcionalidad principal del servidor web depende del enrutamiento, en la comunicación de cliente servidor, el cliente solicita servicios, el servidor localiza los

recursos y requiere excelentes métodos de enrutamiento para atender la solicitud, Express.js hace que este tedioso trabajo sea muy sencillo, permite a los desarrolladores crear rutas mediante una estructura simple, combinando un verbo HTTP y una ruta, generalmente usa uno de los cuatro métodos, HTTP: GET, POST, PUT, DELETE y la ruta es la ubicación del recurso. (Rea, 2018)

4.3.1.2. Visual Studio Code

Editor de código fuente gratuito y ligero pero muy potente, se ejecuta en escritorio y está disponible para Windows, macOS y Linux, viene con soporte incorporado para JavaScript, TypeScript y Node.js, tiene un ecosistema lleno de extensiones para otros lenguajes y tiempos de ejecución. (visualstudio, 2018)

4.3.2. ReactJS

Biblioteca de JavaScript de código abierto, es utilizada para desarrollar interfaces de usuario, su mantenimiento es realizada por Facebook, Instagram y una comunidad de desarrolladores independientes, es simple declarativa, fácil de combinar y utiliza el patrón de diseño MVC. (Marín, 2018)

React es muy utilizada por las siguientes características: (Marín, 2018)

- Crea interfaces de usuario interactivas de una manera menos tediosa.
- Actualiza y renderiza los componentes adecuados cuando la información cambia.
- Escribe código más predecible y fácil de depurar.
- Construye componentes encapsulados que manejan su propio estado.

Es una librería que se encarga de la vista, implica que el resto de herramientas manejen la información para desarrollar la aplicación, contiene componentes bien definidos y completos. (Sarrazola, 2020)

- Productividad
- Escalabilidad
- Seguridad Web
- Documentación y soporte
- Curva de aprendizaje.

4.4. Postman

Plataforma que colabora con el desarrollo de una API, se utiliza durante el desarrollo de la aplicación como método de comprobación para observar que todo funciona como se desea, utiliza rutas definidas en el programa indicando la acción que se quiera realizar, de tipo GET, PUT, POST O DELETE y muestra por pantalla en formato json la respuesta, el programa surgió en el año 2012. (Villanueva, 2021)

4.5. Aplicación Web Progresiva (PWA)

Las PWA es una tecnología más ligera, combinan lo mejor de una página web y de una aplicación. Las PWA dan la oportunidad de que una página web tenga una mejor visualización en un dispositivo móvil, dando aspecto de una aplicación nativa. En el libro de (Luna, Millahual, & Iacono, 2018) mencionan "Estas interactúan desde la Web, con funciones más reducidas o limitadas que una app instalable directamente en nuestro equipo. Las PWA no son más que aplicaciones web que pueden ser visualizadas a través del navegador web o directamente en una ventana independiente sin mostrar la barra de direcciones del navegador." Las apps web progresivas ofrecen una nueva visión de las páginas web, al permitir mediante la utilización de la herramienta llamada service worker la ejecución de instrucciones en segundo plano. (Ortega, 2019)

PWA utiliza un conjunto de tecnologías que permite a una aplicación web desarrollar algunas limitaciones enfocadas a la web móvil, y brindan al usuario la familiaridad de una aplicación nativa, permite realizar instalaciones en computadoras de escritorio, constituye una posibilidad para unificar el desarrollo de aplicaciones, independientemente del tipo de dispositivo. (Aguirre et al., 2019)

Las PWA contienen características de las aplicaciones nativas y de las aplicaciones web, son la evolución de las aplicaciones web, desarrolladas con tecnologías más avanzadas, indexables por los buscador permiten copiar la url y compartirla, al ser una aplicación web las actualizaciones se los realiza de forma inmediata, ocupa espacio mínimo en el dispositivo pues no es una aplicación nativa y no necesita ser descargada, la conectividad a la web no es necesaria para su ejecución y operación, pudiendo actualizar datos de forma autónoma cuando encuentra una conexión, tiene acceso a funciones nativas del dispositivo, no es necesario tener una cuenta de desarrollo para publicar la aplicación y cuentan con un certificado SSL para seguridad. (Muñoz, 2020)

La PWA permite desarrollar una aplicación desconectada de internet, si los datos cambian el cache se actualiza, para esto es necesario estudiar los distintos enfoques para el majeño de cache, establece la mejor estrategia para cada tipo de aplicación. (Aguirre et al., 2019)

Los enfoques posibles son:

- Solo cache: Utiliza para páginas estáticas.
- Solo red: Busca el contenido a la red, utilizado en contenidos dinámicos.
- Cache y si falla red: Esquema combinado, prioriza la cache y en caso de no existencia recurre a la red.
- Red si Falla cache: Prioriza la red y si el usuario no tiene conectividad muestra el contenido de cache.
- Carrera entre cache y red: Consulta simultanea entre cache y red y lo primero que se consiga es lo que se muestra.
- Cache y después red: Muestra al usuario lo de cache mientras busca en la red actualizaciones de contenido.

 Contenido de reserva: Muestra al usuario página sin conexión o indicación pro defecto.

Los componentes de una PWA son un archivo de manifiesto, service worker, almacenamiento local y notificaciones, el service worker se ocupa de trabajar con el manejo de esquemas de cache o acceso a red. (Aguirre et al., 2019)

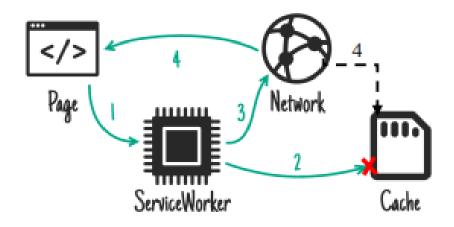


Ilustración 4. Esquema de acceso. (Aguirre et al., 2019)

4.6. Apache JMeter

Es una aplicación de software libre desarrollado por Java, diseñada para ejecutar pruebas funcionales y de rendimiento, originalmente se desarrolló para ejecutar pruebas de aplicaciones web, pero ha expandido sus funcionalidades. (Paiva, 2018)

Apache JMeter es una aplicación desarrollada para la ejecución pruebas de comportamiento funcional y medir el desempeño, es usado principalmente para probar aplicaciones web, puede ser usado para medir el desempeño estático y dinámico de las aplicaciones web, usualmente genera carga en un servidor o grupo de servidores, esto dentro de la red o en los objetos para probar su fortaleza y analizar su desempeño global bajo tipos de carga. Cuenta con un IDE con todas las configuraciones para realizar pruebas que pueden ser grabadas desde los exploradores web, compiladas y depuradas. (Mateus, Torres & Baquero, 2021)

Apache JMeter no es un navegador, funciona a nivel de protocolo, en lo que respecta a los servicios web y servicios remotos, JMeter parece un navegador (o más bien, múltiples navegadores); sin embargo, JMeter no realiza todas las acciones compatibles con los navegadores. En particular, JMeter no ejecuta el Javascript que se encuentra en las páginas HTML. Tampoco representa las páginas HTML como lo hace un navegador (es posible ver la respuesta como HTML, etc., para los tiempos no se incluyen en ninguna muestra, y solo se muestre un hilo a la vez). (JMeter, 2019)

CAPITULO III

5. METODOLOGÍA

5.1. Metodología

5.1.1. Investigación cuantitativa

La investigación es de enfoque cuantitativo debido a que se obtiene información deducida a partir de la evaluación del tiempo de respuesta. Para analizar el tiempo de respuesta de la aplicación se utilizó la herramienta Apache JMeter, con el fin de asegurar y garantizar el correcto funcionamiento de la misma.

5.1.2. Objetivo de Investigación

Investigación Aplicada

La investigación está orientada a resolver un problema inmediato, a la falta de control de los procesos de la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, permite aplicar métodos y técnicas para la automatización de los procesos con la finalidad de agilizar y controlar de manera eficaz y eficiente.

5.1.3. Tipo de Investigación

Investigación Cuasi Experimental

Se realizó un estudio de los procesos de gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, posteriormente un análisis de las herramientas y metodologías para el desarrollo de la Aplicación Web Progresiva, de esta manera se automatiza los procesos de gestión de inventarios y finalmente realizar la evaluación del tiempo de respuesta de la aplicación.

5.2.Identificación de variables

5.2.1. Variable Independiente

Aplicación Web Progresiva (PWA)

5.2.2. Variable Dependiente

El Tiempo de respuesta de la Aplicación Web Progresiva en el proceso de gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino.

5.2.3. Operacionalización de variables

Tabla 2. Operacionalización de variables.

Variables	Definición Conceptual	Dimensión	Indicadores
Independiente:	Las PWA es una tecnología que	Desarrollo de la	Utilizar la metodología ágil
Aplicación Web	permite obtener un mejor	Aplicación Web	SCRUM para el desarrollo de
Progresiva (PWA)	rendimiento y un tiempo de respuesta más rápido; son más ligeras porque combinan lo mejor de una aplicación web y de una aplicación nativa.	Progresiva.	la Aplicación Web Progresiva.
Dependiente:	Las Aplicaciones Web Progresivas	Tiempo de	Se realiza diferentes pruebas
El tiempo de	imitan la navegación de las apps	respuesta de la	utilizando la herramienta
respuesta de la	nativas con la meta de ofrecer	Aplicación Web	Apache JMeter, realizando
Aplicación Web	interacciones fluidas. El tiempo de	Progresiva	diferentes transacciones para
Progresiva en el	respuesta es la capacidad de detectar,	utilizando Apache	obtener el tiempo de respuesta.
proceso de gestión de	procesar y dar respuesta a una	JMeter.	
inventarios del	transacción siendo para los usuarios		
Hospital	un elemento clave de visualización		
Universitario Andino.	inmediata.		

Fuente: El Autor

5.3. Técnica de Recolección de Datos

5.3.1. Entrevista

Utilizada para generar un contacto directo son los beneficiarios de la aplicación, entrevistando al personal y miembros directivos de Hospital Universitario Andino, con la finalidad de conocer la situación actual, problemas de los procesos de gestión de inventarios y definir los requerimientos funcionales y no funcionales.

5.3.2. Observación

Esta técnica ayudó a generar los requerimientos del sistema, como profesionales del área se implementó acciones que el usuario común no puede observar, como seguridad, eficiencia y accesibilidad.

5.3.3. Análisis de requerimientos de la aplicación

Se aplicó la metodología ágil SCRUM en el desarrollo de la Aplicación Web Progresiva para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, ubicado en la ciudad de Riobamba, esto debido a que ofrece una rápida respuesta a los cambios requeridos gracias a sus procesos interactivos, permitiendo el desarrollo, ejecución de pruebas y correcciones de forma rápida asegurando la calidad del producto.

Se realizó entrevistas a las personas encargadas de las bodegas del hospital, con el objetivo de observar los procesos y analizar los requerimientos de cada usuario. Los procesos para la recolección de requerimientos fueron:

- Observación de la gestión de inventarios actual.
- Entrevistas a los encargados de la gestión de inventarios.
- Recolección de requerimientos observados en la gestión de inventarios actual.
- Recolección de requerimientos mencionados por parte de los encargados de la gestión de inventarios.

También se tomaron en cuenta los elementos más importantes como:

- Procesos.
- Restricciones.
- Tipos de Datos.
- Elementos de Inventario.
- Usuarios de la aplicación.

5.4. Técnicas de Análisis e interpretación de la información

Se analiza la información recolectada para definir las directrices del desarrollo del proyecto de investigación, teniendo presente las necesidades de los directivos, empleados encargados de las bodegas y médicos del hospital Andino, además la elección de componentes necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación.

Herramientas utilizadas

Apache JMeter. – Mediante esta herramienta se obtienen datos relevantes para poder medir el tiempo de respuesta de la aplicación y posteriormente analizar si su respuesta está dentro de una aplicación eficaz y eficiente.

5.5. Fase Planificación del Proyecto

Se realiza la planificación del desarrollo de la Aplicación Web Progresiva para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, esto gracias a la recolección de requerimientos de los usuarios, extraídos en las reuniones y mediante los métodos de recolección de datos mencionados.

Este proyecto está sujeto al siguiente diagrama de actividades, teniendo presente que los tiempos para cada actividad pueden variar dependiendo la realización de la aplicación, se utiliza la herramienta ClickUp para tener un mejor control de los procesos y actividades.

Ilustración 5. Actividades Planificadas. **Fuente:** El Autor

5.5.1. Reuniones

En las reuniones realizadas con los directivos y técnicos del Hospital Universitario Andino, se definieron los requerimientos que se muestran en la Tabla 3.

Tabla 3. Reuniones Realizadas.

Fecha	Asistentes	Actividades	Resultados
05 - 02 - 2020	Gerente del Hospital Eco.	Recopilación de	Módulos de la
Al	Santiago Rivera.	información: procesos	Aplicación.
05 - 06 - 2020	Director del CCE. Ing. Milton	de gestión de	
	López.	inventarios del Hospital	
	Estudiante Ángel Sisa	Andino.	
24 - 07 - 2020	Gerente del Hospital Eco.	Definición de	Listado de
	Santiago Rivera.	requerimientos del	requerimientos.
	Director del CCE. Ing. Milton	Usuario.	
	López.		
	Estudiante Ángel Sisa		
03 - 09 - 2020	Gerente del Hospital Eco.	Presentación de	Aceptación de
	Santiago Rivera.	módulos y	requisitos del
	Director del CCE. Ing. Milton	requerimientos del	Software.
	López.	sistema.	
	Estudiante Ángel Sisa		
E El A .			

5.5.2. Personas y roles de proyecto

El proyecto define a las personas que forman parte del mismo:

Tabla 4. Involucrados de la Investigación.

Gerente: Eco. Santiago Rivera
Director Tecnología: Ing. Milton López
Ing. Estela Narváez
Ángel Isaías Sisa

5.6. Fase Diseño

5.6.1. Análisis de requerimientos

En la Ilustración 6, se muestra el proceso de ingreso, validación de los usuarios y las actividades que se pueden realizar en la aplicación.

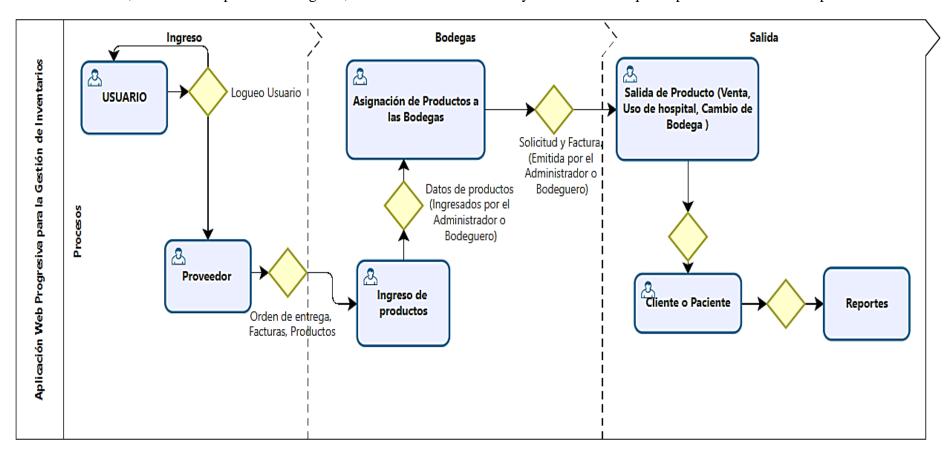


Ilustración 6. Flujo de Procesos Aplicación Web Progresiva.

• Requisitos Funcionales

 Tabla 5. Requisitos Funcionales

Requisitos	Descripción
Autentificación de Usuarios	Para ingresar a la aplicación el usuario ingresara el correo y password correspondiente.
Registro de Usuarios	Se crea los registros de usuarios (administrador, bodeguero y farmacéutico) con los datos personales.
Registro de Productos	El usuario (administrador y bodeguero) crea registros de productos con los datos correspondientes.
Registro de Proveedores	El usuario (administrador y bodeguero) crea registros de los proveedores con los datos correspondientes.
Registro de Bodegas (farmacias)	El usuario (administrador y bodeguero) crea registros de bodegas con los datos correspondientes.
Registro de Paciente (Cliente)	El usuario (administrador y farmacéutico) crea registros de pacientes con los datos correspondientes.
Registro de Ingreso o Compra de Producto	El usuario (administrador y bodeguero) crea registros de ingresos de productos con los datos correspondientes.
Registro de Salida o Venta de Producto	El usuario (administrador y farmacéutico) crea registros de salidas de productos con los datos correspondientes.
Registro de Transacción de Producto entre bodegas (farmacias)	El usuario (administrador y bodeguero) crea registros de transacciones de productos entre bodegas con los datos correspondientes.
Consulta de Información de Inventarios	El usuario (administrador, bodeguero y farmacéutico) genera información de inventarios con los datos correspondientes.
Ingreso de Usuarios	El usuario (administrador) crea registros de ingresos de usuarios con los datos correspondientes.
Modificación de la información Usuario	El usuario (administrador) edita los datos de los usuarios.
Asignación de permisos	El administrador genera los permisos.

Gestionar Reportes	El usuario (administrador, bodeguero y farmacéutico)
	genera reportes de la información solicitada.
	Errordo, El Anton

Fuente: El Autor

• Requisitos no Funcionales

Tabla 6. Requisitos no Funcionales

Requisitos	Descripción
Interfaz del sistema	La aplicación debe ser entendible e intuitiva.
Diseño de la interfaz a la característica de la web	La aplicación posee colores de la institución y contiene un único formato en todas las vistas.
Desempeño	La aplicación garantiza fluidez, calidad e integridad de datos.
Nivel de Usuario	La aplicación debe ser sostenible y accesible desde cualquier dispositivo.
Seguridad de Usuario	Genera un control en el ingreso a la aplicación, utilizando el correo y password.
	Fuente: El Autor

Fuente: El Autor

5.6.2. Diagramación

Diagramas de casos de uso

Los diagramas contienen los siguientes actores y relaciones.

Tabla 7. Actores del Sistema

Actores	Descripción
Administrador	El usuario tiene acceso a todos los módulos de la aplicación sin restricción alguna.
Bodeguero	El usuario tiene acceso a los módulos productos, bodegas, proveedores, ingreso o compra y transacción de productos entre bodegas.
Farmacéutico	El usuario tiene acceso al módulo de ventas o salida de productos de la bodega (farmacia).
	Fuente Fl Autor

Casos de uso, utilizando la herramienta Bizagi 3.9.0.015

• Administrador

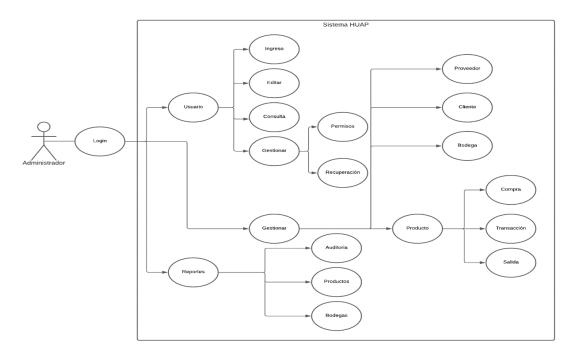


Ilustración 7. Caso de uso administrador.

Fuente: El Autor

• Bodeguero

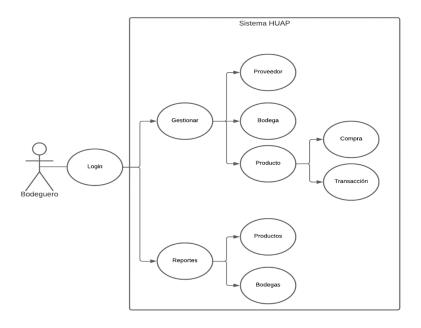


Ilustración 8. Caso de uso bodeguero.

• Farmacéutico

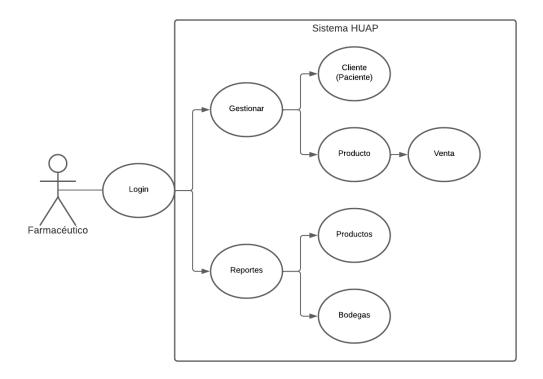


Ilustración 9. Caso de uso farmacéutico.

Fuente: El Autor

5.6.3. Diseño de Arquitectura

• Vista Conceptual

La aplicación web progresiva para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino está compuesta por dos módulos Administrador y Bodeguero.



Ilustración 10. Vista Conceptual.

- **Administrador:** ingresa, actualiza y elimina los datos de usuarios y productos.
- **Bodeguero:** ingresa y transfiere a bodegas (farmacias) los productos con los datos respectivos.
- **Farmacéutico:** salida de productos a pacientes o médicos con los datos respectivos.

• Vista Lógica

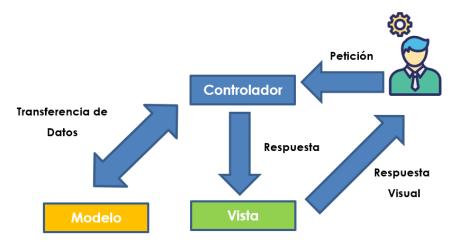


Ilustración 11. Vista Lógica.

Fuente: El Autor

Vista Física



USUARIOS DE LA APLICACIÓN

Ilustración 12. Vista Física. **Fuente:** El Autor

5.6.4. Diagrama Entidad - Relación

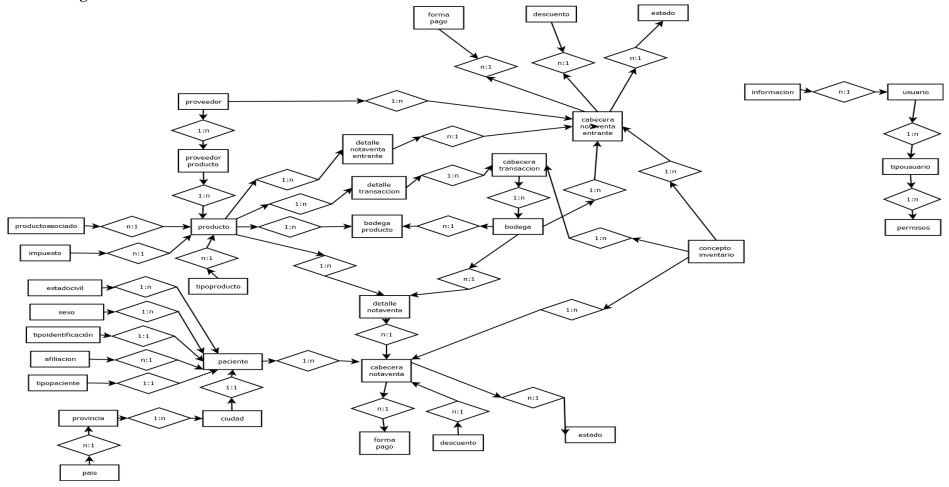


Ilustración 13. Diagrama Entidad Relación.

Diagrama Base de Datos

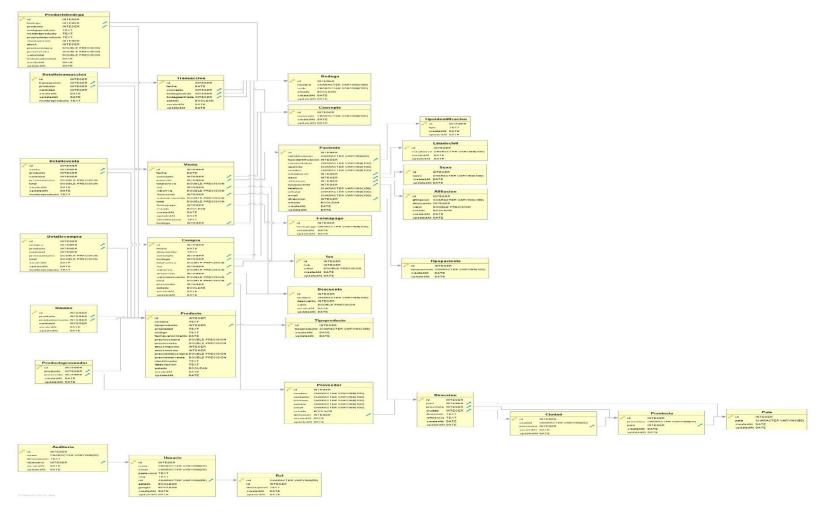


Ilustración 14. Diagrama Base de Datos.

5.6.5. Recursos Necesarios

La Tabla 8, muestra los recursos hardware, software y recursos utilizados:

Tabla 8. Recursos Necesarios

Tipo de Recursos Descripción						
Hardware	Laptop Intel (R) Core (TM) i3-3110M, 6Gb RAM					
Software	Windows 10 Home					
	Visual Studio Code					
	PostgreSQL					
	PgAdmin					
	NodeJS					
	ExpressJS					
	Postman					
	Dia Diagram Editor					
Recursos	Internet					
	Flash Memory					

Fuente: El Autor

5.6.6. Estándar de codificación

Para los nombres de las modelos, controles, métodos que contiene la aplicación, debe cumplir los parámetros establecidos.

Tabla 9. Estándar Codificación

Componente	Nombre			
Modelos	Nombre (Producto)			
	Nombreunodos (Productobodega)			
Controles	nombre (producto.js)			
	nombreunodos (productobodega.js)			
Métodos	nombre (producto.js)			
	nombreunodos (productobodega.js)			
Paquetes	Nombre (Producto)			
	NombreUnoDos (ProductoBodega)			
Botones	clickBoton (clickProducto)			
	clickBotonUnoDos			
	(clickProductoBodega)			
Label	nombre (producto)			
	nombreunodos (productobodega)			
TextBox	nombre (producto)			
	nombreunodos (productobodega)			
Páginas	AccionNombre (VerProducto)			

AccionNombreUnoDos (VerProductoBodega)

Fuente: El Autor

5.6.7. Diseño de la interfaz de usuario

Una interfaz útil y amigable es uno de los parámetros fundamentales para tener una aplicación aceptable por los usuarios, para esto se utilizó colores que representan al Hospital, una mezcla entre el color azul, blanco y tonos de alerta para los botones como el rojo.

Terminada la aplicación se realizan reuniones con los directivos e involucrados del proyecto para saber su aceptación, de esta manera evitar problemas en diseño y afectar la salud del usuario.

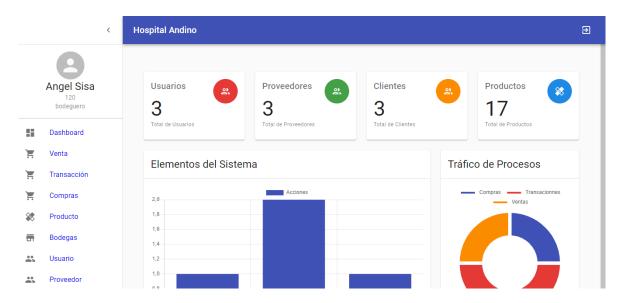


Ilustración 15. Interfaz de Usuario.

Fuente: El Autor

5.7. Desarrollo de la Aplicación Web Progresiva aplicando SCRUM

Durante el proceso de desarrollo de la aplicación, la metodología ágil SCRUM genera iteraciones o sprints que contienen diferentes historias de usuarios a ser desarrolladas, integradas por actividades previas mediante los métodos de recolección de datos y demás modificaciones que se realizaron en el transcurso del desarrollo de la aplicación.

Historias de usuarios

Tabla 10. Historia de Usuarios

ID	Historias de Usuarios	Descripción
HU01	El administrador tiene el control de	El administrador tendrá el control del
	ingresar, eliminar y modificar roles	módulo usuario.
	de los usuarios de la aplicación.	

HU02	El administrador tiene el control para observar las acciones de los usuarios en la aplicación.	El administrador tendrá el control del módulo auditoria.
HU03	El administrador y bodeguero tienen el control para ingresar productos a las bodegas.	El administrador y bodeguero tendrán el control del módulo ingreso o compra de producto.
HU04	El administrador y bodeguero tienen el control para transferir productos entre bodegas.	El administrador y bodeguero tendrán el control del módulo transferencia de producto.
HU05	El administrador y farmacéutico tienen el control para salida de productos.	El administrador y farmacéutico tendrán el control del módulo salida o venta de producto.
HU06	El administrador y farmacéutico tienen el control de ingresar, eliminar y modificar producto y paciente.	tendrán el control del módulo
HU07	El administrador y bodeguero tienen el control de observar e imprimir reportes de producto y proveedor.	El administrador y bodeguero tendrán el control de los reportes de producto y proveedor.
HU08	El administrador, bodeguero y farmacéutico puede ingresar a la aplicación mediante un correo y password.	El administrador, bodeguero y farmacéutico podrán ingresar a la aplicación utilizando un correo y password.

5.7.1. Pila de Sprint

Se asigna cada uno de los requerimientos identificados en la pila de producto a un determinado sprint, como se puede observar en la Tabla 11.

Tabla 11. Pila de Sprint

Sprint	Descripción
Sprint 0: Acciones preliminares	Planificación del proyecto.
de Aplicación.	

Sprint 1: Acciones de logueo de	Genera los permisos de cada usuario.			
Usuarios.				
Sprint 2: Acciones Administrador.	Desarrollo de los módulos usuarios, roles y auditoria.			
Sprint 3: Acciones Bodeguero.	Desarrollo de los módulos producto y proveedor. Gestionar compra o ingreso, transferencia entre bodegas.			
Sprint 4: Acciones Bodeguero.	Desarrollo del módulo paciente. Gestionar venta o salida de productos.			
Sprint 5: Administrador de módulos y reportes.	Desarrollo de los reportes de productos, proveedor y paciente.			

5.7.2. Tareas de Desarrollo ClickUp

La metodología SCRUM posee en sus componentes la creación de un tablero, donde se visualiza todas las tareas desprendidas del análisis de requerimientos, además comunica el progreso de cada una de las fases, de esta forma el equipo de trabajo tiene conocimiento del desempeño de cada uno de los miembros, esto permite marcar el ritmo del trabajo.

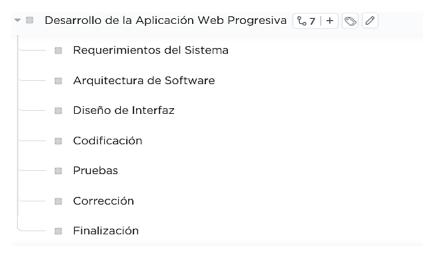


Ilustración 16. Tablero de Tareas.

5.7.3. Control de Procesos

La herramienta ClickUp permite tener un control netamente visual, para evitar errores y aglomeraciones de procesos en el desarrollo de la aplicación, esta herramienta ayuda a tener el control y evitar los cuellos de botella, ClickUp muestra las actividades y subactividades, el progreso de cada una y si existe algún inconveniente.

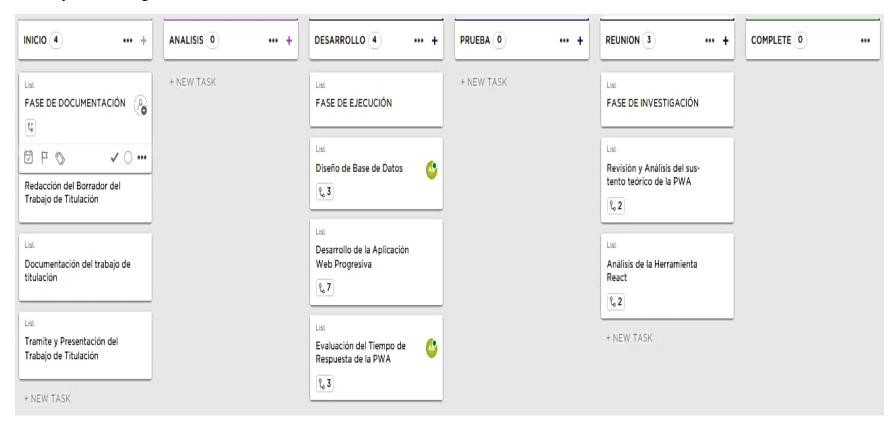


Ilustración 17. Control de Actividades ClickUp.

CAPITULO IV

6. RESULTADOS Y DISCUSIÓN

6.1. Resultados

Al finalizar con el desarrollo de la aplicación web progresiva para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, se generan las pruebas respectivas del tiempo de respuesta utilizando el software Apache JMeter y con los resultados se crean las gráficas empleando el software estadístico SPSS. Las pruebas fueron conformadas por 43 hilos (peticiones), los datos se muestran en la Tabla 12.

Tomando en cuenta que:

#M = Indica el número de hilos ejecutados.

Media = Indica la media del tiempo de ejecución.

Min = Indica el tiempo mínimo de la ejecución de un hilo.

Max = Indica el tiempo máximo de la ejecución de un hilo.

Des. Estándar = Indica la distancia promedio que hay entre diferentes tiempos de respuesta de todos los hilos ejecutados.

Error % = Indica la proporción de hilos cuyas peticiones no fueron atendidas.

Rend. (/sec) = Indica el número de hilos ejecutados por segundo.

Kb/sec = Indica los recursos utilizados por segundo.

Tabla 12. Resultados de las pruebas en Apache JMeter

Etiqueta	# M.	Media	Min	Máx	Des. Estándar	Error %	Rend. /sec	Kb/sec
Login	10	900	704	1163	141.57	0.0	4.27	2.19
Mostrar número de usuarios	10	708	29	1441	450.90	0.0	6.83	1.87
Mostrar número de proveedores	10	33	29	39	3.63	0.0	169.49	47.01
Mostrar número de pacientes	10	31	28	35	2.30	0.0	169.49	46.51
Mostrar número de productos	10	30	26	35	2.41	0.0	178.57	49.35

Mostrar Lista productos	10	38	31	50	5.57	0.0	133.33	1055.73
Mostrar número de compras	30	33	22	47	7.53	0.0	2.82	0.64
Mostrar número de transacciones	60	33	24	51	6.62	0.0	2.96	0.79
Mostrar número de ventas	30	33	4	59	11.62	0.0	0.89	0.20
Mostrar listado de conceptos	120	30	20	104	8.56	0.0	3.56	0.85
Mostrar listado de bodegas	120	30	20	104	11.13	0.0	3.56	0.86
Ingreso de transacción	60	46	22	135	30.45	0.0	2.98	7.32
Ingreso de proveedor	30	30	23	38	4.56	0.0	2.99	1.35
Generar compra	20	34	22	46	7.48	0.0	1.99	2.67
Mostrar número de compras activas	10	34	29	39	3.20	0.0	151.51	41.43
Mostrar listado de compras	10	31	26	34	2.32	0.0	163.93	51.39
Mostrar número de compras inactivas	10	272	27	1245	483.91	0.0	7.91	2.16
Ingreso detalle compra	850	38	19	1232	106.78	0.0	88.95	18.48
Mostrar producto en bodega	10	32	28	38	3.10	0.0	83.33	497.07

Mostrar información de producto	10	31	27	38	3.33	0.0	86.95	48.99
Editar información de producto	4090	30	19	137	7.34	0.0	147.18	64.93
Generar PDF de bodega emergencia	20	48	22	143	31.85	0.0	2.03	1.19
Ingresar detalle producto	20	72	35	157	46.35	0.0	0.89	0.61
Actualizar estado de compra	10	123	53	184	44.48	0.0	47.62	25.20
Mostrar transacciones activas	10	42	23	67	18.70	0.0	68.49	126.75
Mostrar número transacciones activas	10	39	26	64	15.47	0.0	69.93	19.59
Mostrar número transacciones inactivas	10	38	24	67	16.75	0.0	69.93	19.53
Ingresar detalle transacción	810	29	17	77	8.99	0.0	88.41	18.36
Mostrar detalle transacción	20	32	22	55	10.02	0.0	1.68	4.14
Actualizar stock producto en bodega	1990	32	21	83	6.62	0.0	297.33	167.54
Editar estado transacción	20	31	20	49	8.21	0.0	2.18	1.22

Generar								
transacción	20	43	25	111	28.42	0.0	1.59	0.92
Mostrar listado de								
transacciones	10	36	28	57	9.88	0.0	82.64	36.08
Ingresar paciente	30	26	21	51	5.83	0.0	2.20	1.29
Generar venta	20	30	17	65	12.62	0.0	1.47	3.06
Guardar venta	10	25	23	28	1.72	0.0	109.89	202.82
Mostrar ventas activas	10	25	24	27	1.20	0.0	107.53	29.19
Mostrar ventas inactivas	10	24	23	27	1.20	0.0	108.69	29.51
Ingresar detalle venta	1080	26	17	143	11.16	0.0	82.18	17.03
Actualizar detalle venta	1080	26	17	122	10.07	0.0	81.99	16.87
Mostrar listado pacientes	10	26	23	32	2.49	0.0	108.69	68.25
Mostrar listado de ventas	10	43	23	56	9.86	0.0	62.11	34.15
Test	10	35141	34372	36092	440.07	0.0	0.27	120.37
Total	10740	65	4	36092	1072.11	0.0	294.67	240.73

La ilustración 18 presenta un informe general de la ejecución de los hilos, tiempo de respuesta y recursos utilizados.

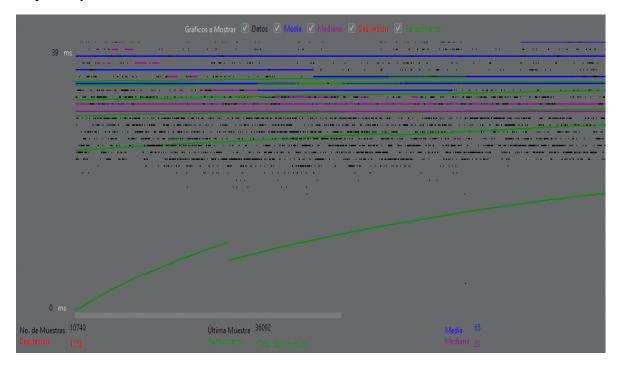


Ilustración 18. Tiempo de respuesta de la aplicación **Fuente:** El Autor

6.1.1. Análisis de los indicadores

Eficacia

En la Ilustración 19, se observa un 0% de error y el 100% de éxito en el total de hilos ejecutados.



Ilustración 19. Hilos ejecutados **Fuente:** El Autor

En la Tabla 13 y la Ilustración 20, se observa detalladamente la eficacia de la aplicación web progresiva, ejecutando un total de 43 hilos sin margen de error.

Tabla 13. Peticiones realizadas

Parámetro	Etiqueta	Hilos	Error %	Éxito %
Eficacia	Numero de hilos ejecutados	43	0 %	100 %

Hilos ejecutados y no ejecutados

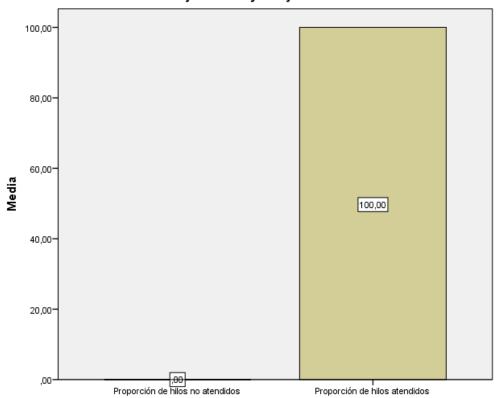


Ilustración 20. Hilos ejecutados y no ejecutados **Fuente:** El Autor

Tiempo de Respuesta

La Tabla 14 y la Ilustración 21, muestran un total de 43 hilos y 10740 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, se obtuvo una media de 65 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 4 milisegundos y un tiempo máximo de ejecución de 36092 milisegundos.

Tabla 14. Tiempo de respuesta general

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Total	10740	65	4	36092	0.0



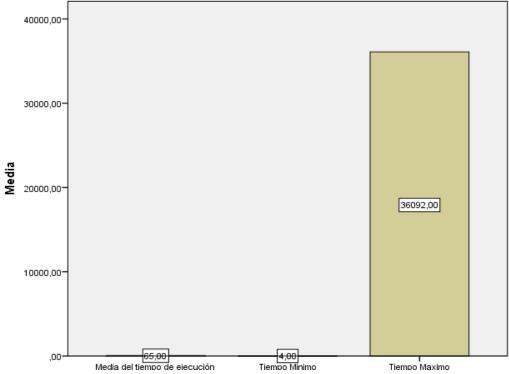


Ilustración 21. Tiempos de respuesta general

La Tabla 15 y la Ilustración 22, muestran las veces que una media de tiempo se repite en los hilos ejecutados, 6 hilos utilizaron 30 milisegundos siendo lo más recurrente en la aplicación.

Tabla 15. Frecuencia de la media de tiempo

Media de tiempo de respuesta	Hilos
(milisegundos)	
24	1
25	2
26	4
29	1
30	6
31	4
32	3
33	4
34	2
36	1

38	3
39	1
42	1
43	2
46	1
48	1
72	1
123	1
272	1
708	1
900	1
35141	1
Total	43

Frecuencia de la media del tiempo

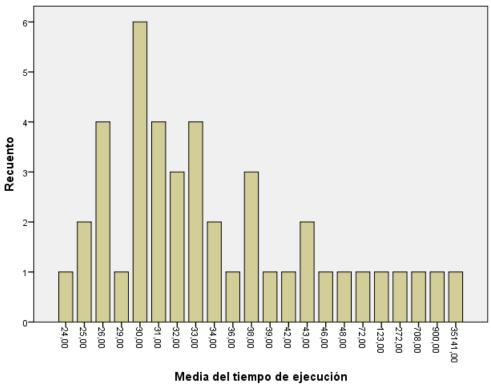


Ilustración 22. Frecuencia de la media del tiempo de respuesta

Fuente: El Autor

La Tabla 16 y la Ilustración 23, muestran las veces que el tiempo mínimo se repite en los hilos ejecutados, 6 hilos utilizaron 13 milisegundos siendo lo más recurrente en la aplicación.

Tabla 16. Frecuencia de la mínima de tiempo

respuesta	
(milisegundos)	
4	1
17	4
19	2
20	3
21	2
22	5
13	6
24	3
25	1
26	3
27	2
28	3
29	3
31	1
35	1
53	1
704	1
34372	1
Total	43

Frecuencia de la min del tiempo

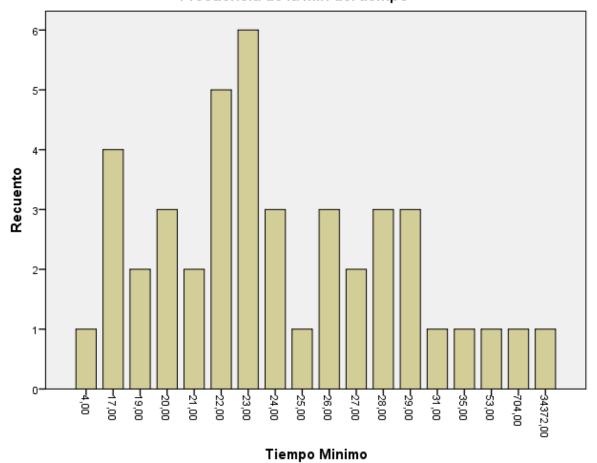


Ilustración 23. Frecuencia de la mínima del tiempo de respuesta **Fuente:** El Autor

En la Tabla 17 y la Ilustración 24, se muestra las veces que el máximo de tiempo se repite en los hilos ejecutados, 3 hilos utilizaron 38 milisegundos siendo lo más recurrente en la aplicación.

Tabla 17. Frecuencia de la máxima de tiempo

Máxima de tiempo de respuesta (milisegundos)	Hilos		
27	2		
28	1		
32	1		
34	1		
35	2		
38	3		

39	2
46	1
47	1
49	1
50	1
51	2
55	1
56	1
57	1
59	1
64	1
65	1
67	2
77	1
83	1
104	2
111	1
122	1
135	1
137	1
143	2
157	1
184	1
1163	1
1232	1
1245	1
1441	1
36092	1
Total	43

Frecuencia de la max de tiempo

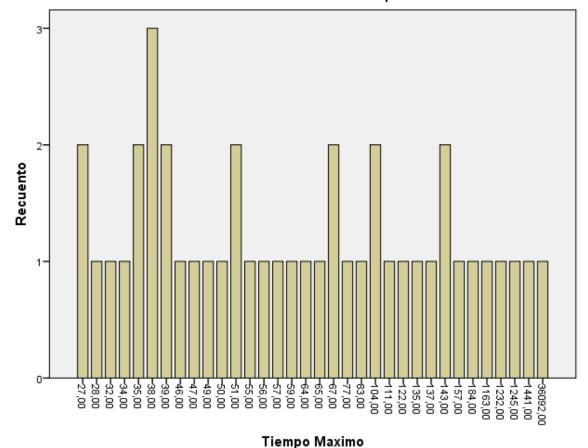


Ilustración 24. Frecuencia de la máxima del tiempo de respuesta Fuente: El Autor

La Tabla 18 y la Ilustración 25, muestran el login y 10 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, se obtuvo una media de 900 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 704 milisegundos y un tiempo máximo de ejecución de 1163 milisegundos.

Tabla 18. Tiempo de respuesta login

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Login	10	900	704	1163	0.0

Tiempo de respuesta login

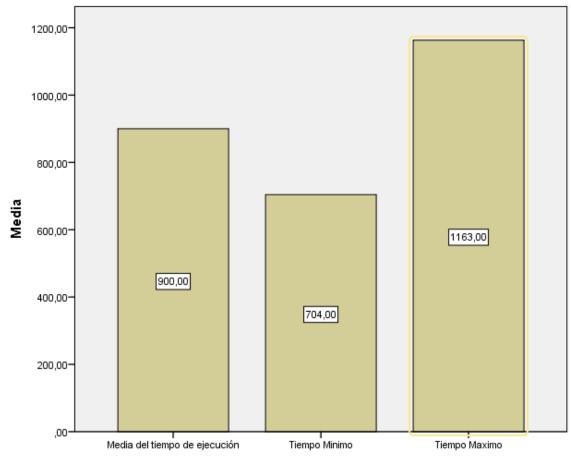


Ilustración 25. Tiempo de respuesta login

Fuente: El Autor

La Tabla 19 y la Ilustración 26, muestran el ingreso de un proveedor y 30 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, con una media de 30 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 23 milisegundos y un tiempo máximo de 38 milisegundos.

Tabla 19. Tiempo de respuesta ingreso proveedor

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Ingreso de proveedor	30	30	23	38	0.0

Tiempo de respuesta ingreso proveedor

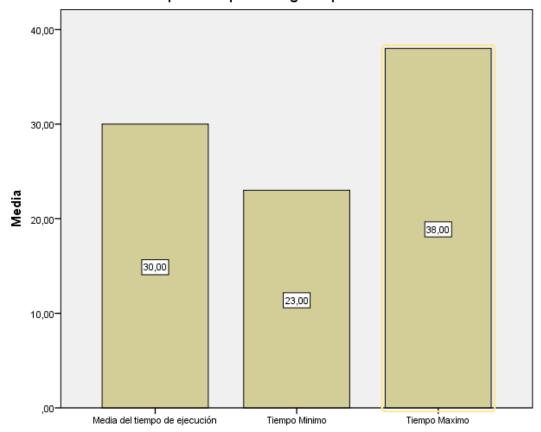


Ilustración 26. Tiempo de respuesta ingreso proveedor

Fuente: El Autor

La Tabla 20 y la Ilustración 27, muestran la lista de compras y 10 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, una media de 31 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 26 milisegundos y un tiempo máximo de 34 milisegundos.

Tabla 20. Tiempo de respuesta mostrar listado de compras

Etiqueta	# M.	Media	Min	Máx	Error %
Mostrar lista de compras	10	31	26	34	0.0

Tíempo de respuesta mostrar lista de compras

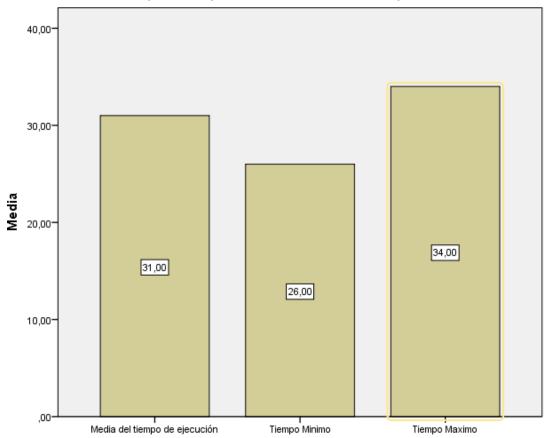


Ilustración 27. Tiempo de respuesta mostrar lista de compras **Fuente:** El Autor

La Tabla 21 y la Ilustración 28, muestran el ingreso detalle compra y 850 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, una media de 38 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 19 milisegundos y un tiempo máximo de 1232 milisegundos.

Tabla 21. Tiempo de respuesta ingreso detalle compra

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Ingreso detalle compra	850	38	19	1232	0.0

Tíempo de respuesta ingreso detalle compra

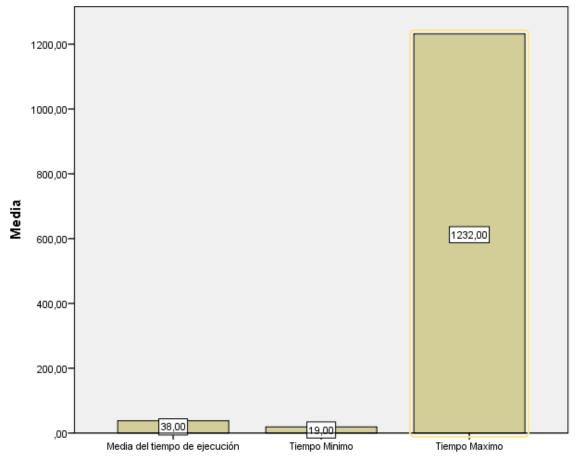


Ilustración 28. Tiempo de respuesta ingreso detalle compra

Fuente: El Autor

La Tabla 22 y la Ilustración 29, muestran una transacción y 810 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, una media de 29 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 17 milisegundos y un tiempo máximo de 77 milisegundos.

Tabla 22. Tiempo de respuesta ingreso detalle transacción

Etiqueta	# M.	Media	Min	Máx	Error %
Ingreso detalle transacción	810	29	17	77	0.0



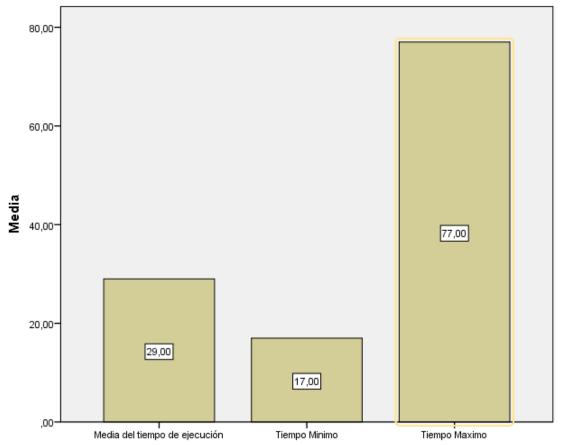


Ilustración 29. Tiempo de respuesta ingreso detalle transacción **Fuente:** El Autor

La Tabla 23 y la Ilustración 30, muestran la venta y 1080 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, una media de 26 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 17 milisegundos y un tiempo máximo de 143 milisegundos.

Tabla 23. Tiempo de respuesta ingreso detalle venta

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Ingreso detalle venta	1080	26	17	143	0.0

Tiempo de respuesta ingreso detalle venta

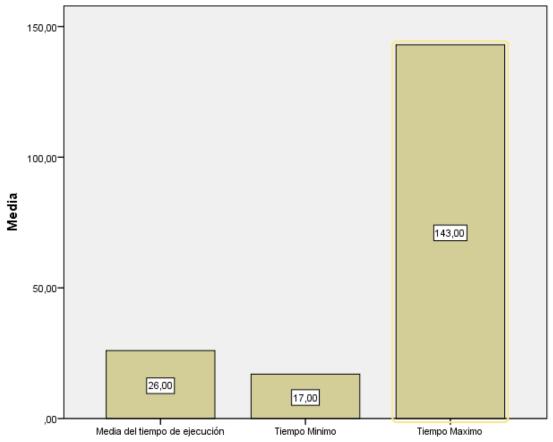


Ilustración 30. Tiempo de respuesta ingreso detalle venta

Fuente: El Autor

La Tabla 24 y la Ilustración 31, muestran la actualización de ventas y 1080 sub-hilos ejecutados con un 0% de margen de error, una media de 26 milisegundos, un tiempo mínimo de ejecución de 17 milisegundos y un tiempo máximo de 122 milisegundos.

Tabla 24. Tiempo de respuesta actualizar detalle venta

Etiqueta	# M .	Media	Min	Máx	Error %
Actualizar detalle venta	1080	26	17	122	0.0

120,00100,0080,0060,0040,00-

Tiempo de respuesta actualizar detalle venta

Ilustración 31. Tiempo de respuesta actualizar detalle venta

17,00

Tiempo Minimo

Tiempo Maximo

Fuente: El Autor

Recursos utilizados

20,00-

,00

26,00

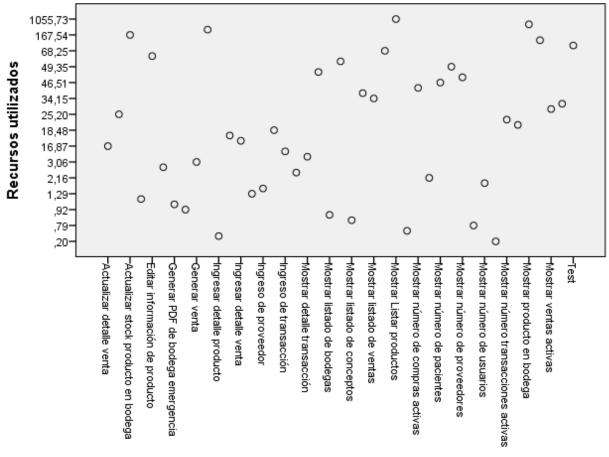
Media del tiempo de ejecución

La tabla 25 y la Ilustración 32, muestran los recursos utilizados para realizar las pruebas de tiempo de respuesta, donde se obtuvo una media de 240.73 kb/sec.

Tabla 25. Recursos utilizados en las pruebas

Etiqueta	# M.	Media	Kb/sec	Error %
Recursos Utilizados en la prueba	10740	65	240.73	0.0

Recursos utilizados



Nombre de la funcion

Ilustración 32. Recursos Utilizados

Fuente: El Autor

La Tabla 26 y la Ilustración 33, muestran los recursos utilizados por la aplicación, donde se obtuvo un consumo del CPU 23%, memoria RAM 82% y disco duro del 10%.

Tabla 26. Recursos utilizados en ejecución

Etiqueta	Indicadores	Consumo %
Consumo de recursos	CPU	23
	Memoria RAM	82
	Disco Duro	10

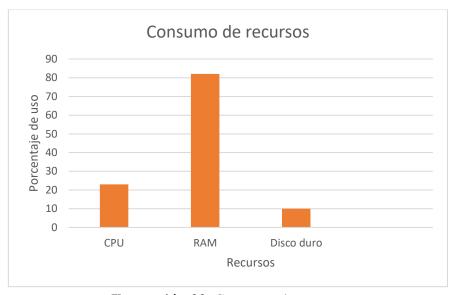


Ilustración 33. Consumo de recurso **Fuente:** El Autor

6.2. Discusión

Los resultados reflejan una ejecución correcta de la aplicación web progresiva sin márgenes de error en ninguno de los hilos y sub-hilos. En la tabla 27 se evidencias los resultados obtenidos mediante las pruebas realizadas con el software Apache JMeter. Como resultado de la media del tiempo se obtuvo 65 milisegundos de un total de 43 hilos y 10740 sub-hilos ejecutados, con un tiempo mínimo de 4 milisegundo y un tiempo máximo de 36092 milisegundos, los recursos utilizados fueron de 240,73 kb/sec.

Tabla 27. Resultados generales JMeter

Parámetros	Resultados
Hilos	43
Sub-hilos	10740
Error	0%
Éxito	100%
Tiempo medio de respuesta	65 milisegundos
Tiempo de respuesta mínimo captado	4 milisegundos
Tiempo de respuesta mínimo máximo captado	36092 milisegundos
Recursos Utilizados	240.73 kb/sec

Fuente: El Autor

En la tabla 28 se evidencias los valores establecidos para una aplicación web progresiva eficiente, resultados obtenidos gracias a las pruebas realizadas por las herramientas MLAB y Novabench que sirven como base para las evaluaciones. (Llamuca, 2021)

Tabla 28. Valores establecidos por MLAB y Novabench

Parámetros	Resultados
Hilos	44.8

Error	0%	
Éxito	100%	
Tiempo medio de respuesta	12.76 segundos	
Tiempo de espera	15.86 segundos	
Recursos Utilizados	275.22 kb/sec	

Fuente: (Llamuca, 2021)

En la tabla 29 se evidencia la comparación de los valores obtenidos por la herramienta JMeter y los valores establecidos por MLAB y Novabench, donde el tiempo de respuesta de la aplicación web progresiva para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino es de 65 milisegundo frente al 12.76 segundo, demostrando que la aplicación es eficiente y se encuentra dentro del rango establecido.

Tabla 29. Comparación de los valores obtenidos

Parámetros	JMeter	MLAB y Novabench
Hilos	43	44.8
Error	0%	0%
Éxito	100%	100%
Tiempo medio de respuesta	65 milisegundos	12.76 segundos
Recursos Utilizados	240.73 kb/sec	275.22 kb/sec

CAPÍTULO V

7. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

7.1. Conclusiones

- Las aplicaciones web progresivas desarrolladas en React poseen características que permitir emular el concepto de aplicación nativa, mediante el uso de tecnologías proporcionadas por los navegadores web, permitiendo optimizar recursos físicos de los dispositivos, ejecutar actualizaciones de forma inmediata, distribuir mediante url y finalmente posee un certificado SSL de seguridad, se concluye que la tecnología fue la adecuada para el desarrollo de la aplicación web progresiva para la gestión de inventaros del Hospital Universitario Andino.
- La metodología de desarrollo ágil SCRUM se acopla perfectamente al desarrollo
 de la aplicación web progresiva para la gestión de inventarios del Hospital
 Universitario Andino, generando una comunicación constante entre el usuario y
 desarrollador, de esta manera determinando los requisitos funcionales y no
 funcionales, creando una aplicación con la arquitectura Cliente Servidor,
 codificada mediante React y el gestor de base de datos PostgreSQL para generar
 una base de datos escalable para posteriores cambios.
- De acuerdo a los criterios del tiempo de respuesta de una aplicación web progresiva y a través de los resultados de las pruebas de la aplicación web progresiva mediante Apache JMeter, permitió determinar la eficiencia de la aplicación para la gestión de inventarios del Hospital Universitario Andino, con un 100% de éxito en ejecución, un tiempo de respuesta de 65 milisegundos y 240.73 kb/sec de recursos utilizados, mediante el análisis de los resultados se asegura la eficacia con un tiempo de respuesta favorable en el uso de la aplicación web progresiva.

7.2. Recomendaciones

- Para el desarrollo de la aplicación web progresiva se recomienda trabajar con las tecnologías actuales proporcionadas por React, de esta manera disminuir errores de versiones anteriores, utilizando todos los beneficios de este tipo de aplicación, garantiza mayor seguridad y estabilidad en el uso de datos.
- Se recomienda seguir todas las fases de la metodología ágil de desarrollo SCRUM, de esta manera garantizar un software de calidad, cumpliendo los requerimientos solicitados por todos los involucrados del proyecto y generando una comunicación constante entre el usuario y el desarrollador.
- Para realizar la evaluación de la aplicación web progresiva se recomienda generar pruebas de peticiones reales y complejas, de esta manera saber si la aplicación está dentro del rango y demostrar que es una aplicación eficiente.

BIBLIOGRAFÍA

- Aguirre et al. (2019). PWA para unificar el desarrollo Desktop, Web y Mobile. RedUNCI, 778-786. Obtenido de http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/90541/Documento_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Barahona, & Rebutti. (2019). Plataforma tecnológica para contribuir a la planeación urbana de la ciudad de Guayaquil dirigido a la transportación, enfocado a la administración de base de datos Postgresql garantizando la disponibilidad 24/7 de la información, desarrollando esquemas de. Guayaquil: UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL. Obtenido de http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/39980/1/B-CISC-PTG-1646%20Barahona%20Alc%c3%advar%20Steven%20Bol%c3%advar%20-%20Rebutti%20Izquierdo%20J%c3%a9ssica%20Alexandra.pdf
- Barsoti, N., & Gibertoni, D. (2020). 231Interface Tecnológica -v. 17 n. 2 (2020)IMPACTO QUE O SEQUELIZETRAZ PARA O DESENVOLVIMENTO DE UMA APICONSTRUÍDA EM NODE.JSCOM EXPRESS.JS. Revista Interface Tecnológica, 231-243. Obtenido de https://revista.fatectq.edu.br/index.php/interfacetecnologica/article/view/964/537
- Becerra, Elena, & Vanegas. (2018). Propuesta de un método para desarrollar Sistemas de Información Geográfica a partir de la metodología de desarrollo ágil SCRUM -. Cuaderno Activa, 29 41. Obtenido de https://ojs.tdea.edu.co/index.php/cuadernoactiva/article/view/490/661
- Brito & Muñoz. (2018). APLICACIÓN WEB PARA PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE TUTORÍAS DOCENTE-ESTUDIANTES DE LA FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICAS Y FÍSICAS DE LA UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL USANDO NODE.JS. Guayaquil: UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL. Obtenido de http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/39547/1/B-CISC-PTG-%201607%20Mois%c3%a9s%20Alejandro%20Brito%20D%c3%adaz%20.%20Jul ian%20Anthony%20Mu%c3%b1oz%20Intriago.pdf
- Clavadetscher, C. (2017). Control de acceso multidimensional en PostgreSQL. SciELO. Obtenido de http://scielo.sld.cu/scielo.php?pid=S2227-18992017000400002&script=sci_arttext&tlng=en
- Flores, E. G. (2018). Implementación de una base de datos heterogénea distribuida entre los SGBDs ORACLE, MySQL y PostgreSQL con replicación, mediante un script bash implementado en el sistema operativo CentOS usando software libre. INNOVA. Obtenido de https://revistas.uide.edu.ec/index.php/innova/article/view/668
- Gómez, S. (2020). Aplicación de las Metodologías Ágiles al proceso de enseñanzaaprendizaje universitario. Revista d'Innovació Docent Universitària, 12. Obtenido de https://revistes.ub.edu/index.php/RIDU/article/download/RIDU2020.12.7/30809/0

- Haro et al. (2019). Desarrollo backend para aplicaciones web, Servicios Web Restful: Node.js vs Spring Boot. Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação. Obtenido de https://media.proquest.com/media/hms/PFT/1/CKDZ8?_s=5XJJHU1iQltiJmp2HFv ndoiBUts%3D
- JMeter. (2019). APACHE SOFTWARE FOUNDATION. Obtenido de APACHE SOFTWARE FOUNDATION: https://jmeter.apache.org/
- Kuz, Falcon, & Giandini. (2018). Comprendiendo la Aplicabilidad de Scrum en el Aula: Herramientas y Ejemplos. Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología, 9. Obtenido de https://teyet-revista.info.unlp.edu.ar/TEyET/article/view/925/456
- Llamuca, J. (2021). Análisis comparativo para medir la eficiencia de desempeño entre una aplicación web tradicional y una aplicación web progresiva. scielo. Obtenido de http://www.scielo.org.co/pdf/teclo/v24n51/2256-5337-teclo-24-51-164.pdf
- Mardan. (2018). Using Express. js to create Node. js web apps. Apress, Berkeley, CA., 51 87. Obtenido de https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4842-3039-8_2
- Marín, P. B. (2018). Desarrollo de un frontend en ReactJS. UNIVERSITAT JAUME I. Obtenido de http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/179297/Memoria_Pablo_Berb el.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Mariño, & Alfonzo. (2019). Evidencias de Accesibilidad Web en la generación de sitios. Propuesta de un método. TEyET. Obtenido de https://teyetrevista.info.unlp.edu.ar/TEyET/article/view/1133/955
- Mateus, Torres & Baquero. (2021). Analisis Dinámico de Aplicaciones Monol'iticas. Bogotá: Pontificia Universidad Javeriana. Obtenido de https://repository.javeriana.edu.co/bitstream/handle/10554/54240/890.pdf?sequence =1&isAllowed=y
- Molina et al. (2017). ESTADO DEL ARTE: METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN APLICACIONES WEB. Machala: 3c Tecnología. Obtenido de https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=6143045
- Muñoz, J. L. (2020). DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PROGRESIVA (PWA). Barcelona: BARCELONATECH. Obtenido de https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/192433/Final_Degree_thesis.do cx.pdf?sequence=5&isAllowed=y
- Narváez, Calapucha, Tarco, & Buñay. (2020). Análisis de Desempeño entre MONGODB yCOUCHDB utilizando Norma ISO/IEC 25000. Universidad Nacional de Chimborazo. Obtenido de http://perspectivas.espoch.edu.ec:8081/index.php/RCP_ESPOCH/article/view/78/8

- Ordoñez, Tapia, & Asanza. (2016). Fundamentos de bases de datos. Machala: Universidad Técnica de Machala. Obtenido de http://repositorio.utmachala.edu.ec/handle/48000/6925
- Ortega, E. L. (2019). Aplicación Web Progresiva (PWA) para la gestión de pagos de estacionamiento en superficie. España: E.T.S. DE INGENIEROS INDUSTRIALES Y DE TELECOMUNICACION. Obtenido de https://repositorio.unican.es/xmlui/bitstream/handle/10902/17089/420138.pdf?sequ ence=1&isAllowed=y
- Paiva, W. R. (2018). ANÁLISIS COMPARATIVO DEL RENDIMIENTO DE UNA APLICACIÓN WEB DESARROLLADA UTILIZANDO MARCOS DE TRABAJO DEL LADO SERVIDOR DJANGO Y LARAVEL. PIURA: UNIVERSIDAD NACIONAL DE PIURA. Obtenido de https://repositorio.unp.edu.pe/bitstream/handle/UNP/2024/INF-PAI-AYA-2018.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Pérez, J. E. (2019). Introducción a JavaScript. jspui. Obtenido de http://190.57.147.202:90/jspui/bitstream/123456789/430/1/introduccion_javascript %20%281%29.pdf
- Quezada, P. A. (2017). Implementación de una solución web y móvil para la gestión vehicular basada en Arquitectura de Aspectos y metodologías ágiles: Un enfoque educativo de la teoría a la práctica. SCIELO. Obtenido de https://scielo.pt/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1646-98952017000500008&lng=pt&nrm=iso&tlng=es?script=sci_arttext&pid=S1646-98952017000500008&lng=pt&nrm=iso&tlng=es
- Rea, M. X. (2018). ANÁLISIS DE FRAMEWORKS DE DESARROLLO DE API REST Y SU IMPACTO EN EL RENDIMIENTO DE APLICACIONES WEB CON ARQUITECTURA SPA. IBARRA: UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE. Obtenido de http://repositorio.utn.edu.ec/bitstream/123456789/8264/1/PG%20659%20TESIS.pd f
- Recalde, C. A. (2019). ANÁLISIS COMPARATIVO ENTRE LOS ESTÁNDARES ORIENTADO A SERVICIOS WEB SOAP, REST Y GRAPHQL. ESMERALDAS: PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL ECUADOR.
- Rodríguez, R. A. (2020). Aplicaciones Web Progresivas Enfocadas en el Uso y Optimización de Cache. CAETI. Obtenido de http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/104215/Documento_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Rodríguez, Vera, Martínez, Cifuentes, Alderete, & Dogliotti. (2021). Mejorando la performance en Aplicaciones Web Progresivas mediante estrategias de utilización de la Cache. CAETI. Obtenido de

- http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/120208/Ponencia.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Rodríguez, Vera, Martínez, Trigueros, Dogliotti & Parra. (2019). Aplicaciones Web Progresivas Impulsadas por el Avance de los Estándares Web. CAETI. Obtenido de http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/77181/Documento_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Ruiz, P. A. (2018). SEGURIDAD DE APLICACIONES WEB BASADAS EN LAS TECNOLOGÍAS NODE.JS Y MONGODB: ESTUDIO Y CASO DE USO. Universidad Autónoma de Madrid.
- Sarrazola, W. D. (2020). APLICACIÓN WEB INTERACCIONES DIGITALES DE LA VICEPRESIDENCIA DE ANALÍTICA DIGITAL DEL GRUPO BANCOLOMBIA. Universidad de Antioquia. Obtenido de http://repositorio.udea.edu.co/bitstream/10495/15984/2/SarrazolaWilson_2020_AplicacionesInteraccionesDigitales.pdf
- Sayago, & Flores. (2019). Análisis Comparativo entre los Estándares Orientados a Servicios Web SOAP, REST y GRAPHQL. Revista Antioqueña de las Ciencias Computacionales y la Ingeniería de Software (RACCIS). Obtenido de https://www.researchgate.net/profile/Jaime-Sayago-Heredia/publication/339660087_Analisis_Comparativo_entre_los_Estandares_Orie ntados_a_Servicios_Web_SOAP_REST_y_GRAPHQL/links/5e5e864d4585152ce 804c7fc/Analisis-Comparativo-entre-los-Estandares-Orientados-a-
- Sotomayor, & Ordóñez. (2017). Pizarra Virtual Compartida Websockets; una solución para trabajo remoto colaborativo. SCIELO. Obtenido de http://scielo.senescyt.gob.ec/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1390-65422017000100374
- Villanueva, F. L. (2021). APLICACIÓN WEB PARA LA PLANIFICACIÓN Y CONTROL EN TIEMPO REAL DE LA PRODUCCIÓN. UNIVERSIDAD DE VALLADOLID. Obtenido de https://uvadoc.uva.es/bitstream/handle/10324/48753/TFG-I-2002.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- visualstudio. (2018). visualstudio. Obtenido de visualstudio: https://code.visualstudio.com/docs
- Zea, Molina, & Redrován. (2017). Administración de Bases de datos con PostgreSQL. Alzamora: Editorial Área de Innovación y Desarrollo S.A. Obtenido de https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=5-mkDgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA3&dq=base+de+datos+postgresql&ots=DnCJM2 ZjgX&sig=EXIU6AkDT7EgHizu3WZgbsSenAg#v=onepage&q=base%20de%20d atos%20postgresql&f=false

Anexos

ANEXOS

Anexo 1

Resultados de la prueba tiempo de respuesta en Apache JMeter

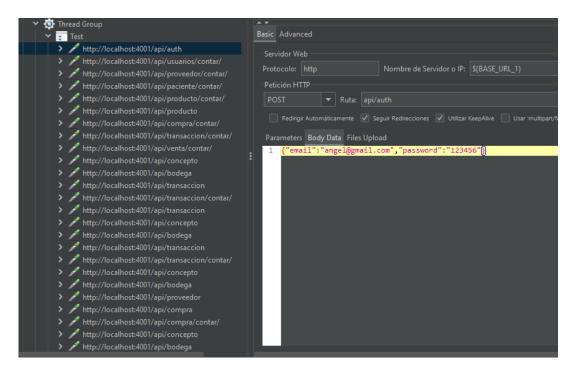


Ilustración 34. Peticiones realizadas en Apache JMeter Fuente: El Autor

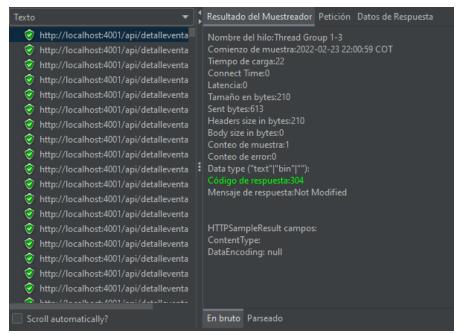


Ilustración 35. Árbol de resultados Fuente: El Autor

74

Etiqueta	# Muestras	Media	Mín	Máx	Desv. Estándar	% Error	Rendimiento	Kb/sec	Sent KB/sec	Media de Bytes
http://localhost:4001/api/auth	10	900	704	1163	141,57	0,00%	4,3/sec	2,19	1,85	526,0
http://localhost:4001/api/usuarios/contar/									3,71	
http://localhost:4001/api/proveedor/contar/							169,5/sec		92,19	284,0
http://localhost:4001/api/paciente/contar/					2,30		169,5/sec	46,51	92,03	
http://localhost:4001/api/producto/contar/							178,6/sec	49,35	96,96	
http://localhost:4001/api/producto					5,57		133,3/sec	1055,73	71,35	
http://localhost:4001/api/compra/contar/					7,53					232,3
http://localhost:4001/api/transaccion/cont								0,79	1,74	274,2
http://localhost:4001/api/venta/contar/							53,1/min	0,20	0,51	232,3
http://localhost:4001/api/concepto					8,56					244,0
http://localhost:4001/api/bodega					11,13					
http://localhost:4001/api/transaccion					30,45					2512,7
http://localhost:4001/api/proveedor					4,56				1,70	463,3
http://localhost:4001/api/compra										
http://localhost:4001/api/compra/true/true					3,20		151,5/sec	41,43	82,27	
http://localhost:4001/api/compra/contar/T					2,32			51,39	88,85	
http://localhost:4001/api/compra/contar/F								2,16	4,29	
http://localhost:4001/api/detallecompra/li					106,78			18,48	53,28	
http://localhost:4001/api/productobodega					3,10		83,3/sec		45,90	
http://localhost:4001/api/productobodega					3,33			49,00	47,64	
http://localhost:4001/api/producto/id/37							147,2/sec		87,09	451,8
	¿Incluir	el nombre del	grupo en la	etiqueta?	Guardar la tabla de	datos 🗸 Gu	uardar la cabecera de	la tabla		

Ilustración 36. Resultado de las pruebas parte 1 **Fuente:** El Autor

	Media						Media de Bytes
http://localhost:4001/api/productobodega			31,86				
http://localhost:4001/api/producto/37			46,35				
http://localhost:4001/api/compra/26			44,48		25,20		542,0
http://localhost:4001/api/transaccion/true			18,70	68,5/sec	126,75	37,52	
http://localhost:4001/api/transaccion/cont			15,47			38,24	
http://localhost:4001/api/transaccion/cont			16,75		19,53	38,24	286,0
nttp://localhost:4001/api/detalletransaccio				88,4/sec		53,39	
ttp://localhost:4001/api/productobodega					4,14		
ttp://localhost:4001/api/productobodega				297,3/sec	167,54	188,73	
ttp://localhost:4001/api/productobodega			8,21				
ttp://localhost:4001/api/productobodega			28,42				
ttp://localhost:4001/api/transaccion/45							
ttp://localhost:4001/api/paciente					1,29		
ttp://localhost:4001/api/venta							
nttp://localhost:4001/api/venta/true/true					202,82	59,56	1890,0
http://localhost:4001/api/venta/contar/T			1,20	107,5/sec	29,19	58,17	
ttp://localhost:4001/api/venta/contar/F				108,7/sec			
http://localhost:4001/api/detalleventa/lista			11,16	82,2/sec		49,16	
http://localhost:4001/api/detalleventa/su							
ttp://localhost:4001/api/paciente/id/15				108,7/sec	68,25		643,0
http://localhost:4001/api/venta/38				62,1/sec	34,15	38,46	

Ilustración 37. Resultado de las pruebas parte 2

Fuente: El Autor

	Media							Media de Bytes
nttp://localhost:4001/api/compra/26			44,48			25,20		
http://localhost:4001/api/transaccion/true			18,70		68,5/sec	126,75	37,52	
http://localhost:4001/api/transaccion/cont			15,47				38,24	
http://localhost:4001/api/transaccion/cont			16,75			19,53	38,24	
http://localhost:4001/api/detalletransaccio					88,4/sec	18,37	53,39	
nttp://localhost:4001/api/productobodega								
nttp://localhost:4001/api/productobodega					297,3/sec	167,54	188,73	
nttp://localhost:4001/api/productobodega								
nttp://localhost:4001/api/productobodega			28,42					
http://localhost:4001/api/transaccion/45								
nttp://localhost:4001/api/paciente								
nttp://localhost:4001/api/venta								
http://localhost:4001/api/venta/true/true							59,56	
nttp://localhost:4001/api/venta/contar/T					107,5/sec	29,19	58,17	
nttp://localhost:4001/api/venta/contar/F					108,7/sec			
nttp://localhost:4001/api/detalleventa/lista					82,2/sec		49,16	
nttp://localhost:4001/api/detalleventa/su								
http://localhost:4001/api/paciente/id/15					108,7/sec	68,25		
http://localhost:4001/api/venta/38	43	56	9,86	0,00%	62,1/sec	34,15	38,46	563,0
			440,07					449195,0
					294,7/sec	240,73	354,05	

Ilustración 38. Resultados de Pruebas parte 3 **Fuente:** El Autor

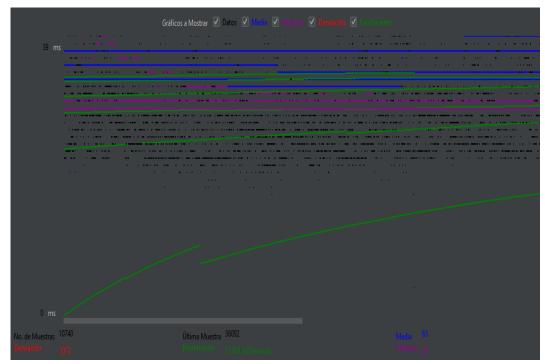


Ilustración 39. Resultado grafico de las pruebas

Fuente: El Autor

Anexo 2

Interfaz de la Aplicación

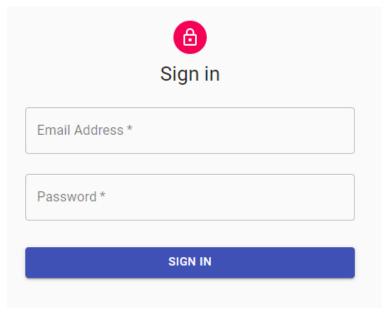


Ilustración 40. Login de la aplicación Fuente: El Autor



Ilustración 41. Pantalla principal de la aplicación

Fuente: El Autor

Manual de Usuario





An recurrent



AWPIHA

Aplicación web progresiva para el Inventario del Hospital Andino



TABLA DE CONTENIDO

1. CONTROL DE CAMBIOS	4	
2. INTRODUCCIÓN		
2.1. Como usar este manual		5
Caracteristicas y requerimientos del equipo	6	
3.1. Para la maquina servidor		6
3.2. Para la maquina cliente		
3.3. Requisitos previos para el uso de la aplicación		6
4. MODO DE USO	7	
4.1. Acciones bodeguero y administrador		7
4.1.1. Ingresar a la aplicación		
4.1.2. Portal de la aplicación web progresiva		
4.1.3. Menú de la aplicación		
4.1.4. Pantalla principal de la opción bodega		10
4.1.5. Búsqueda de información		10
4.1.6. Ingreso de nuevo elemento		11
4.1.7. Ver información		12
4.1.8. Editar información		13
4.1.9. Eliminar información		14
4.1.10. Exportar PDF		15
4.1.11. Ingresar producto		16
4.1.12. Agregar productos a bodega.		
4.1.13. Eliminar productos de la bodega		
4.1.14. Compra o ingreso de productos		21
4.1.14.1. Ingreso detalle a la compra		23
4.1.15. Impresión de un documento compra		26
4.1.16. Filtrar datos de compra por fecha		28
4.1.17. Transacción de productos entre bodegas		29
4.1.17.1. Ingreso detalle a la transacción		31
4.1.18. Impresión de un documento transacción		34
4.1.19. Filtrar datos de transacción por fecha		
4.2. Acciones farmacéutico y administrador		36
4.2.1. Venta o salida de productos		36
4.2.1.1. Ingreso detalle de venta o salida de producto		38

4.2.2.	Impresión de un documento venta			
4.2.3.	Filtrar datos de venta por fecha	43		
4.2.4.	Reportes de aplicación	44		
4.2.4	4.1. Reportes productos por bodegas	45		
4.3. A	Acciones solo administrador	46		
4.3.1.	Ingreso de usuario	47		
4.3.2.	Editar información de usuario	48		
4.3.3.	Editar password de un usuario	50		
434	Impresión de auditoría de la aplicación	50		

1. CONTROL DE CAMBIOS

Versión	Fecha	Descripción de la modificación	Responsable
		Creación del Manual de Usuario	
1	27/01/2022	para la aplicación web progresiva	Ángel Isalas Sisa Sisa
		para la gestión de inventarios del	o o
		Hospital Andino	

2. INTRODUCCIÓN

2.1. Como usar este manual

La interfaz inicial del sistema presenta la opción para el ingreso mediante el correo y contraseña.

Entre las opciones principales constan las siguientes:

- Módulo administrador, permite gestionar información de usuarios, productos, clientes, proveedores, bodegas, compras, salidas de productos al exterior, transacciones de productos entre bodegas internas, auditoria y reportes de cada uno de los elementos que intervienen en el proceso de gestión de inventarios.
- Módulo bodeguero, permite gestionar información de los productos, clientes, proveedores, bodegas, compras, salidas de productos al exterior, transacciones de productos entre bodegas internas y reportes de cada uno de los elementos que intervienen en el proceso de gestión de inventarios.

Todo el sistema está orientado a controlar la gestión de inventarios de productos del Hospital Universitario Andino (HUA), los procesos principales son los ingresos de productos, transacciones entre bodegas y salidas de productos al exterior, posee también funciones complementarias que realizan el ingreso, modificación, eliminación y visualización de clientes, proveedores, auditoria, reportes y bodegas que contiene la institución.

3. CARACTERISTICAS Y REQUERIMIENTOS DEL EQUIPO

3.1. Para la maquina servidor

El servidor web debe tener las siguientes características:

- Módulo para NodeJS
- Base de Datos PostgreSQL
- PgAdmin4
- Git
- Acceso a Internet

3.2. Para la maquina cliente

La máquina cliente debe tener las siguientes características:

- Acceso a Internet
- Un Navegador Web
- Postman

3.3. Requisitos previos para el uso de la aplicación

Para ingresar por primera vez a la aplicación web, es fundamental crear un usuario de tipo administrador mediante postman o directamente en la base de datos, una vez generado el administrador puede crear los usuarios correspondientes para el uso de la aplicación.

4. MODO DE USO

4.1. Acciones bodeguero y administrador

4.1.1. Ingresar a la aplicación

Introducir en el buscador web la URL http://localhost:3000/login y se muestra la pantalla login como se observa en la ilustración 1.

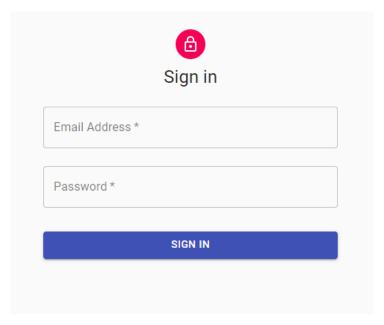


Ilustración 1. Login de la aplicación

Ingresar el correo y contraseña respectiva del usuario para dirigirse al home de la aplicación, observar ilustración 2.



Ilustración 2. Correo y contraseña del usuario

Una vez logueado se presenta la pantalla principal, observar ilustración 3.

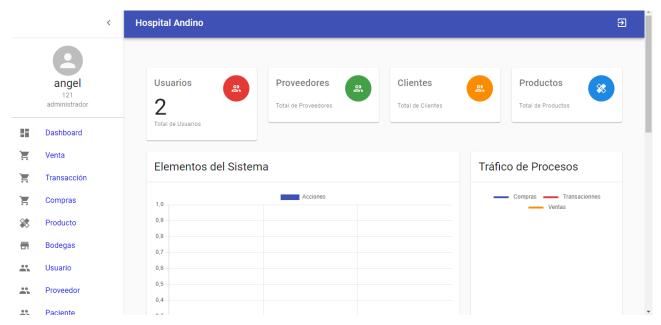


Ilustración 3. Home de la aplicación

4.1.2. Portal de la aplicación web progresiva

La aplicación cuenta con las siguientes opciones y funcionalidades, observar ilustración 4.



Ilustración 4. Opciones y Funcionalidades de la Aplicación.

4.1.3. Menú de la aplicación

A la aplicación web progresiva puede acceder desde cualquier dispositivo como: PC, smartphones y tables con acceso a internet, el menú principal de la aplicación se lo observa en la ilustración 5.



Ilustración 5. Menú de la aplicación

Contiene también el menú de configuraciones las cuales son importantes para el funcionamiento del sistema, observar ilustración 6.



Ilustración 6. Menú de configuraciones de la aplicación

4.1.4. Pantalla principal de la opción bodega

Al ingresar a una de las opciones de configuraciones se observa la pantalla principal en este caso bodega, observar ilustración 7.

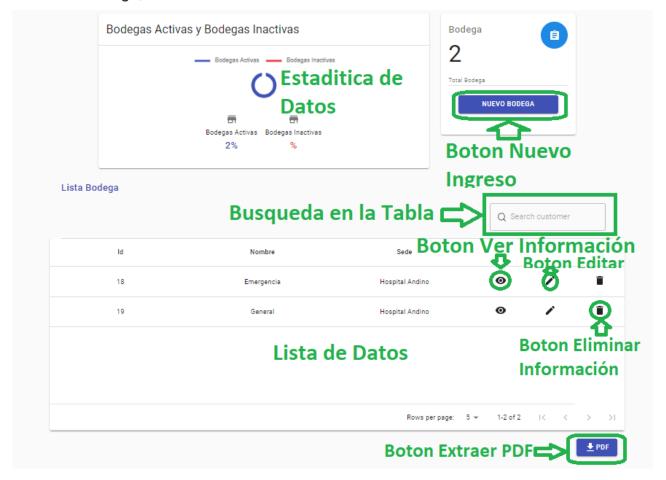


Ilustración 7. Pantalla principal de bodega

4.1.5. Búsqueda de información

El cuadro de búsqueda que al ingresar información ayuda a filtrar los datos y mostrar la lista, observar ilustración 8.

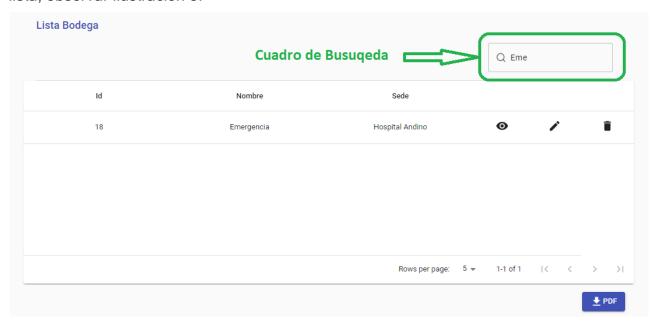


Ilustración 8. Cuadro de Búsqueda

4.1.6. Ingreso de nuevo elemento

Una de las funciones principales de la aplicación es el controlar el ingreso de nuevos elementos, para esto seguir los siguientes pasos:

Presionar nuevo elemento, botón ubicado en la sección derecha en la parte superior de la página, observar ilustración 9.

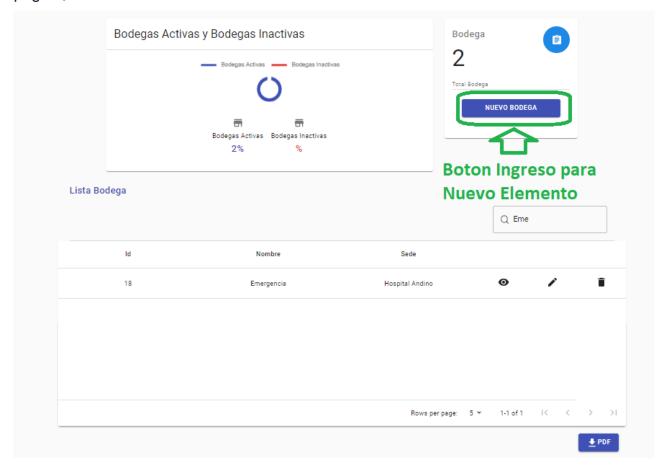


Ilustración 9. Botón nuevo ingreso

Presenta la pantalla para ingresar la información de forma correcta, observar ilustración 10.

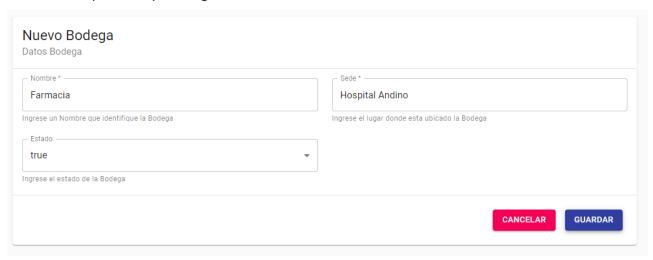


Ilustración 10. Pantalla de ingreso

Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 11.



Ingreso Correcto

Se ingreso correctamente la información



Ilustración 11. Alertas de la aplicación

4.1.7. Ver información

Para ver la información presionar el botón • ubicado en la tabla, observar ilustración 12.

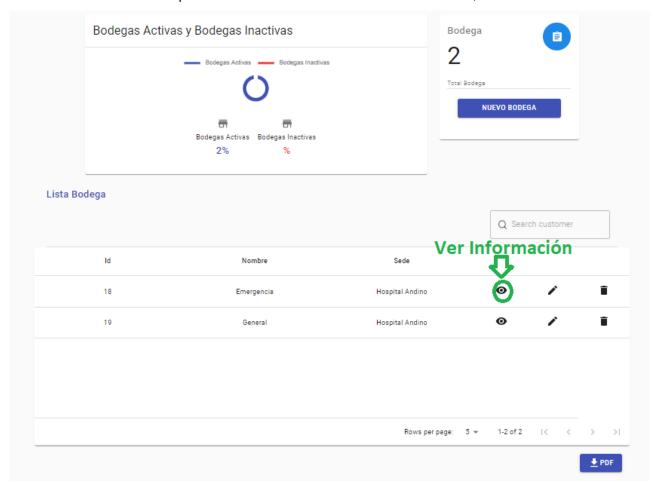


Ilustración 12. Botón ver información

Al presionar el botón se muestra la página con la información solicitada, observar ilustración 13.



Ilustración 13. Página ver bodega

Finalmente presionar el botón CANCELAR para volver a la página anterior.

4.1.8. Editar información

Para editar la información de un elemento presionar el botón

ubicado en la tabla, observar ilustración 14.

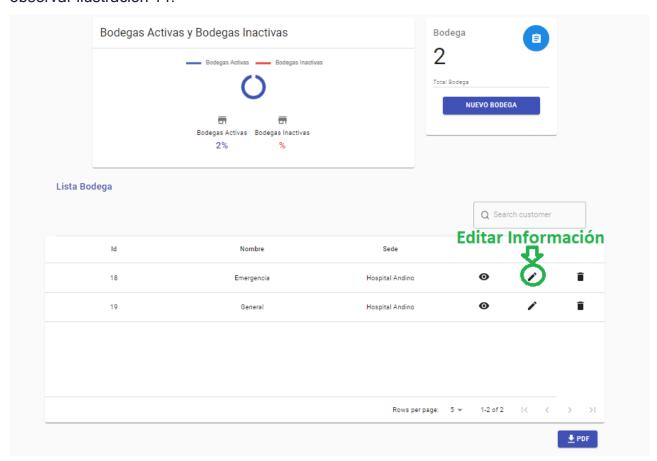


Ilustración 14. Botón editar elemento

Al presionar el botón se muestra la página con toda la información para editar, observar ilustración 15.



Ilustración 15. Página editar

Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 16.



Ilustración 16. Alerta de la aplicación

4.1.9. Eliminar información

Para eliminar la información de un elemento presionar el botón ubicado en la tabla, observar ilustración 17.

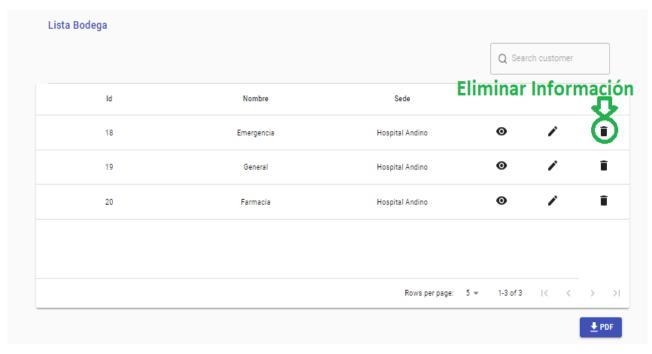


Ilustración 17. Botón eliminar elemento

Finalmente, al presionar el botón se elimina el campo seleccionado y genera la alerta, observar ilustración 18.



Ilustración 18. Alerta de la aplicación

4.1.10. Exportar PDF

Para extraer un archivo PDF con la información requerida, dar click en el botón PDF ubicado en la parte inferior derecha de la tabla, observar ilustración 19.

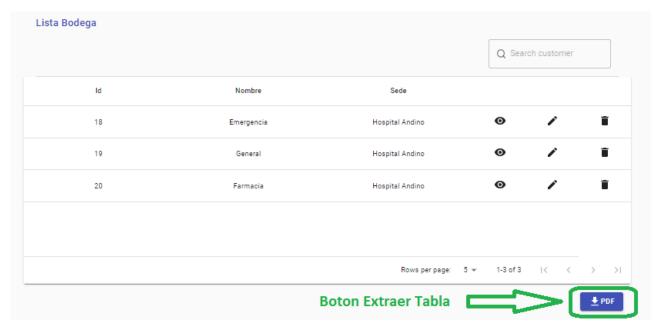


Ilustración 19. Botón extraer pdf

Finalmente, al presionar el botón se descarga un archivo que muestra los datos requeridos, observar ilustración 20.

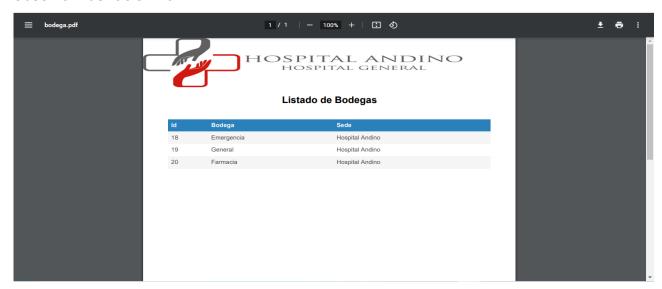


Ilustración 20. Archivo PDF

4.1.11. Ingresar producto

Para ingresar productos a la aplicación seguir los siguientes pasos:

1) Ingresar a la opción producto en el menú de la aplicación, observar ilustración 21.

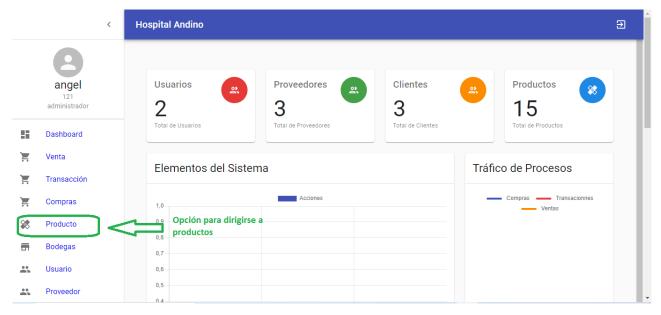


Ilustración 21. Opción producto

2) Una vez ingresado presionar en el botón nuevo producto, observar ilustración 22.

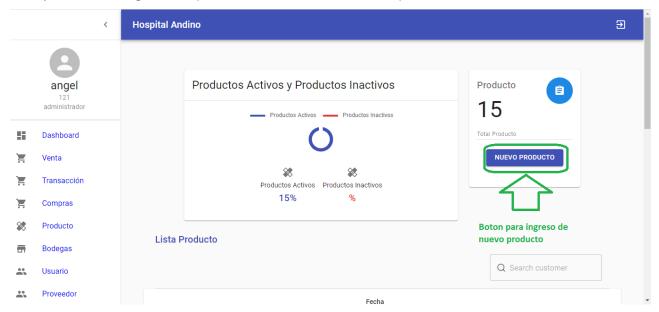


Ilustración 22. Botón nuevo producto

3) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 23.

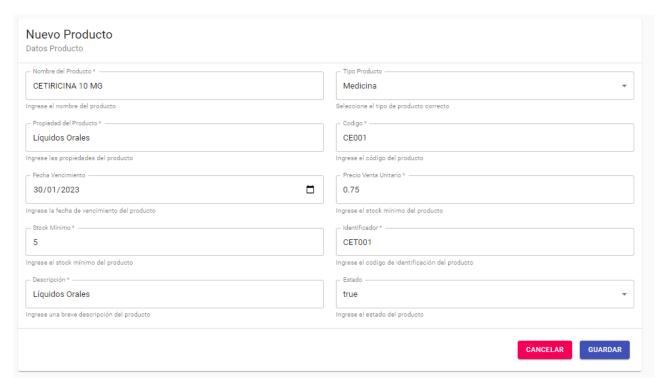


Ilustración 23. Página nuevo ingreso.

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 24.



Ingreso Correcto

Se ingreso correctamente la información



Ilustración 24. Alerta de la aplicación

4.1.12. Agregar productos a bodega.

Para ingresar productos a las bodegas seguir las siguientes instrucciones:

1) Ingresar a la opción bodegas en el menú de la aplicación, observar ilustración 25.

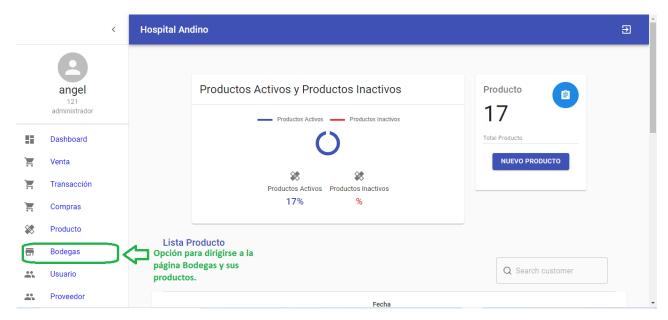


Ilustración 25. Botón Bodegas

2) Presionar el botón nuevo producto, observar ilustración 26.

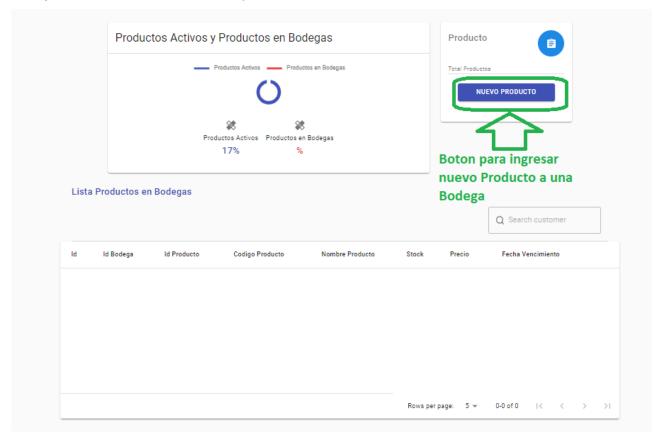


Ilustración 26. Botón nuevo producto

3) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 27.

NOTA: Crear una la bodega general para ingresar todos los productos y tener un mejor control.

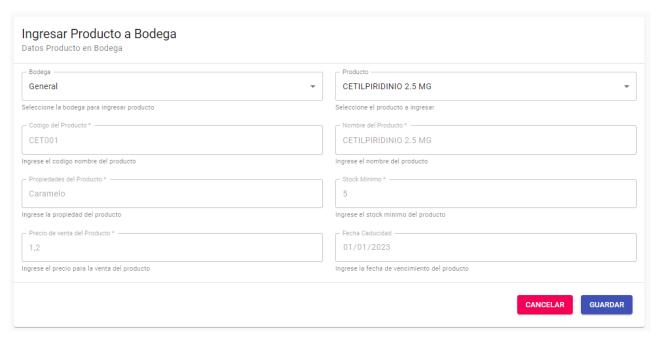


Ilustración 27. Página ingresar producto en bodega

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 28.



Ingreso Correcto

Se ingreso correctamente la información



Ilustración 28. Alerta de la aplicación

4.1.13. Eliminar productos de la bodega

Para eliminar los productos de una bodega seguir las siguientes instrucciones:

- 1) Dejar en cero el stock del producto.
- 2) Seleccionar el icono para eliminar el producto de la bodega, observar ilustración 29.

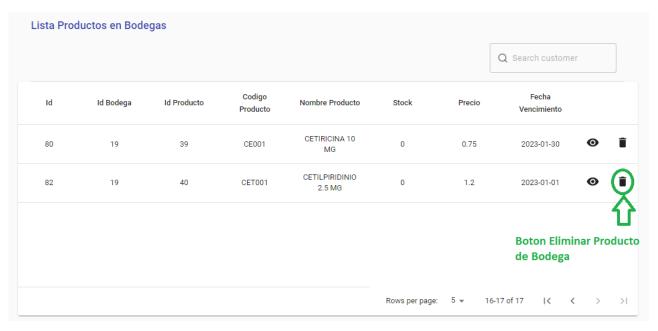


Ilustración 29. Botón eliminar producto de bodega

3) Finalmente, al presionar el botón se elimina el elemento seleccionado y genera la alerta, observar ilustración 30.



Eliminación Correcta

Se elimino correctamente la información



Ilustración 30. Alerta de la aplicación

4.1.14. Compra o ingreso de productos

Para realizar la compra de uno o varios productos tener en cuenta los siguientes aspectos:

- El producto debe estar ingresado en la aplicación.
- El producto debe estar asignado a una bodega.
- Asegurarse de que la fecha de caducidad y precio de venta del producto este en el rango permitido.

Para realizar una compra seguir las siguientes instrucciones:

1) Ingresar a la opción compras en el menú de la aplicación, observar ilustración 31.

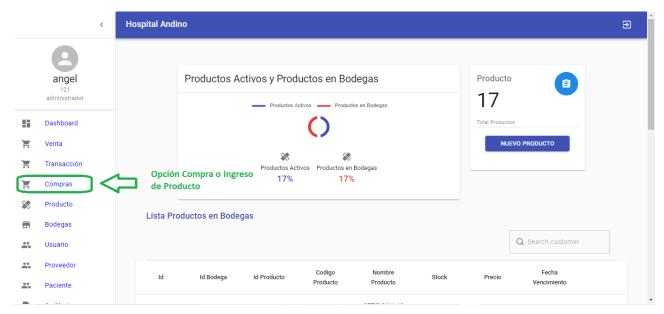


Ilustración 31. Opción compras

2) Presionar el botón nueva compra, observar ilustración 32.

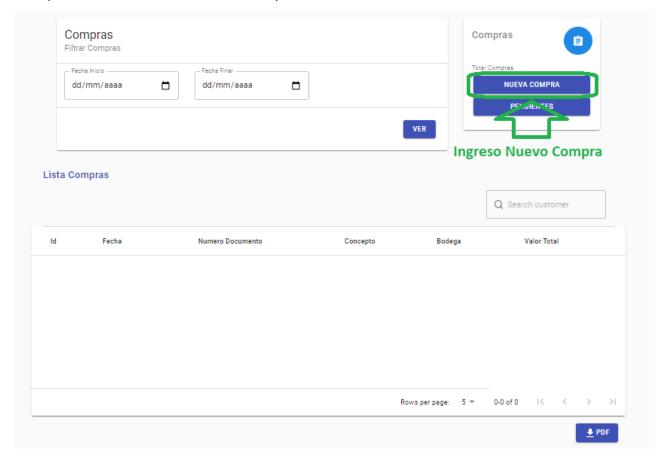


Ilustración 32. Botón nueva compra

Se muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración
 33.

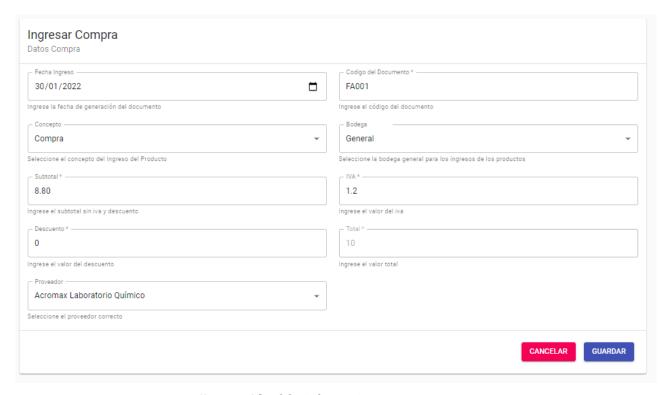


Ilustración 33. Página ingresar compra

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 34.



Se ingreso correctamente la información



Ilustración 34. Alerta de la aplicación

4.1.14.1. Ingreso detalle a la compra

Para ingresar los destalles de una compra seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar en el botón pendientes, observar ilustración 35.

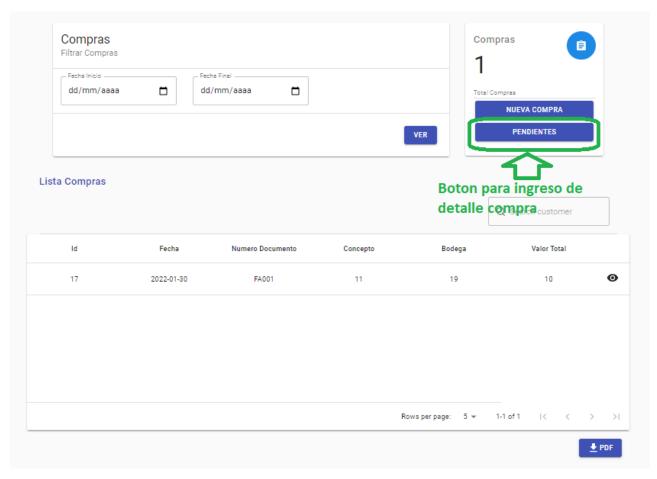


Ilustración 35. Botones pendientes

2) Se muestra el listado de las compras sin detalle, para el ingresar los detalles presionar el

botón ubicado en la tabla. Observar ilustración 36.

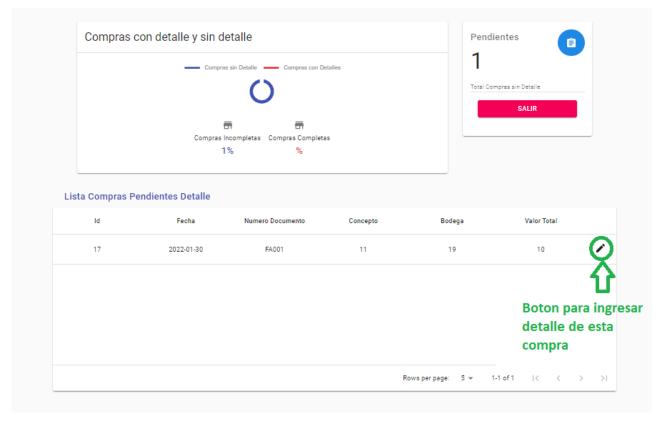


Ilustración 36. Botón ingreso detalle

3) Se muestra la información de la compra seleccionada, para ingresar los detalles presionar el botón ingreso detalle, observar ilustración 37.

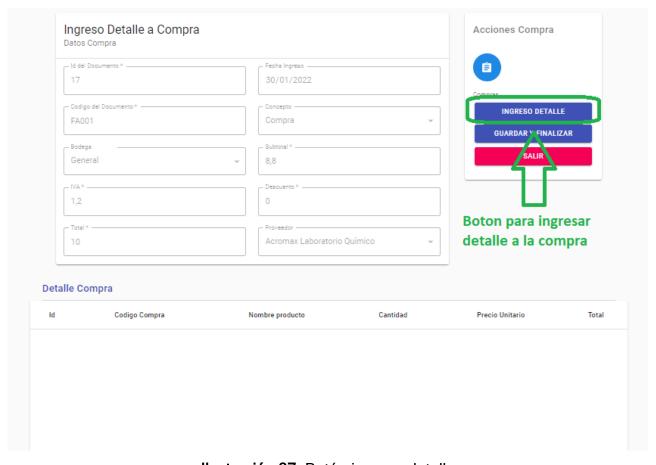


Ilustración 37. Botón ingreso detalle

4) Se muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 38.

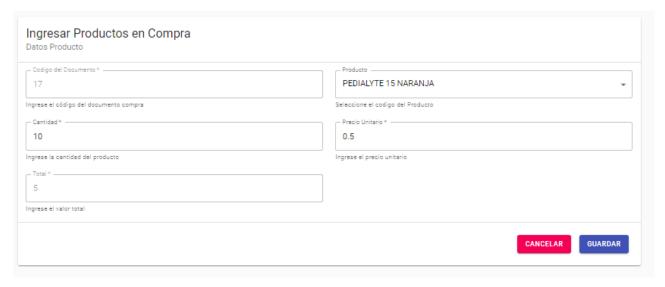


Ilustración 38. Página de ingreso

Una vez ingresado todos los detalles de la compra presionar el botón guardar y finalizar, caso contrario presionar el botón salir para continuar con el ingreso en otro momento, observar ilustración 39.

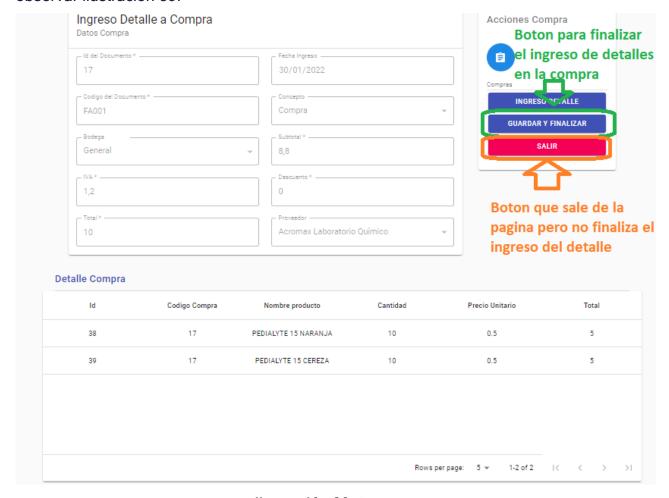


Ilustración 39. Botones

4.1.15. Impresión de un documento compra

Para imprimir un documento compra seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar el botón • en el elemento seleccionado, observar ilustración 40.

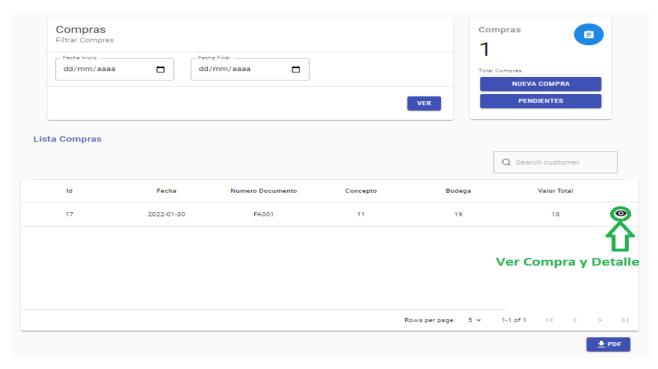


Ilustración 40. Botón observar.

2) Se muestra la página con la información requerida, presionar el botón PDF para continuar con la descarga, observar ilustración 41.

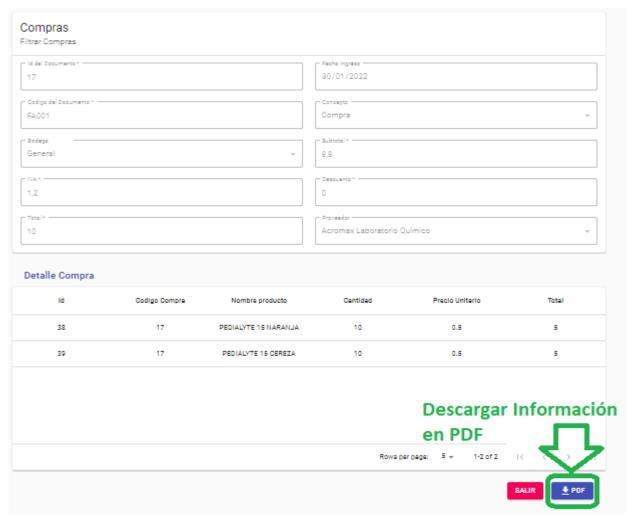


Ilustración 41. Botón descarga

3) Finalmente se muestra la información para imprimir, observar ilustración 42.

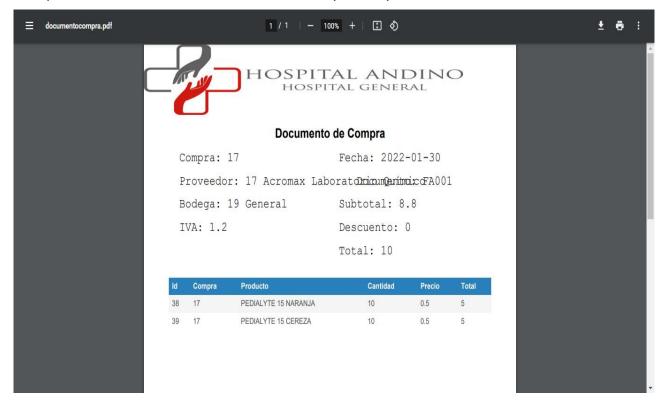


Ilustración 42. Documento PDF

4.1.16. Filtrar datos de compra por fecha

Para filtrar los datos seguir las siguientes instrucciones:

1) Seleccionar la fecha inicio, fecha final y presionar el botón ver, observar ilustración 43.

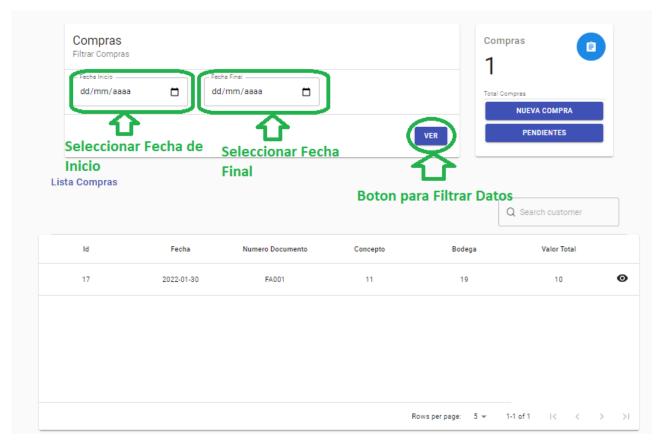


Ilustración 43. Filtrar datos por fecha

2) Finalmente se muestra un cuadro con los datos filtrados, observar ilustración 44.

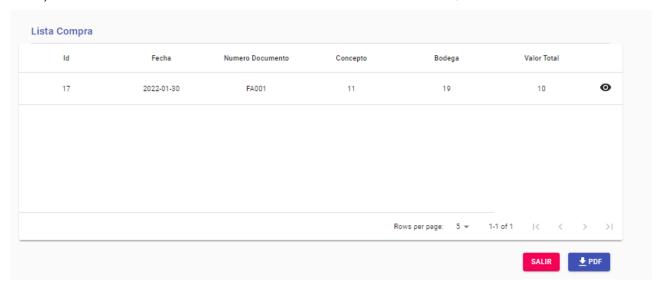


Ilustración 44. Datos filtrados

4.1.17. Transacción de productos entre bodegas

Para realizar una transacción de uno o varios productos tener en cuenta los siguientes aspectos:

- El producto de estar registrado en la bodega salida y bodega entrada.
- El producto debe poseer un stock mayor o igual a la transacción.

Para realizar una transacción seguir las siguientes instrucciones:

Hospital Andino € Transacciones Transacción angel Filtrar Transacciones administrador Fecha Final NUEVA TRANSACCIÓN dd/mm/aaaa Dashboard PENDIENTES Ħ Venta Transacción Ingreso a la opción Transacción Compras Lista Transacciones Producto Q Search customer Bodegas Usuario Fecha Bodega Salida Bodgea Entrada

1) Ingresar a la opción transacción en el menú de la aplicación, observar ilustración 45.

Ilustración 45. Opción transacción

2) Presionar el botón nueva transacción, observar ilustración 46.

Proveedor

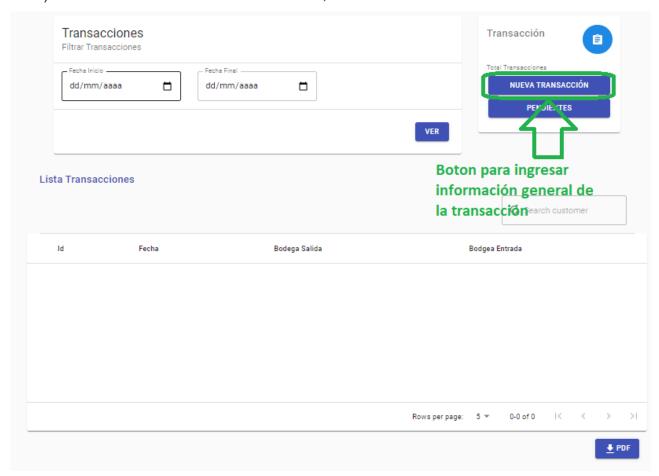


Ilustración 46. Botón nueva transacción

3) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 47.

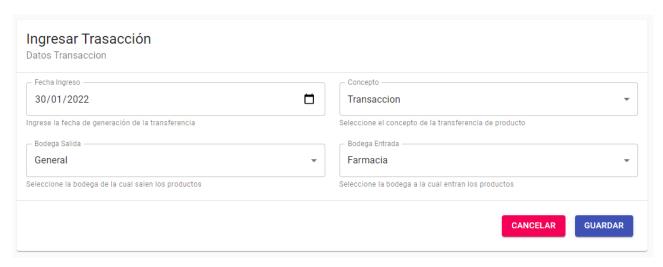


Ilustración 47. Página ingreso transacción

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 48.



Ilustración 48. Alerta de la aplicación

4.1.17.1. Ingreso detalle a la transacción

Para ingresar los detalles de una transacción seguir las siguientes instrucciones:

1) Dar click en el botón pendientes, observar ilustración 49.

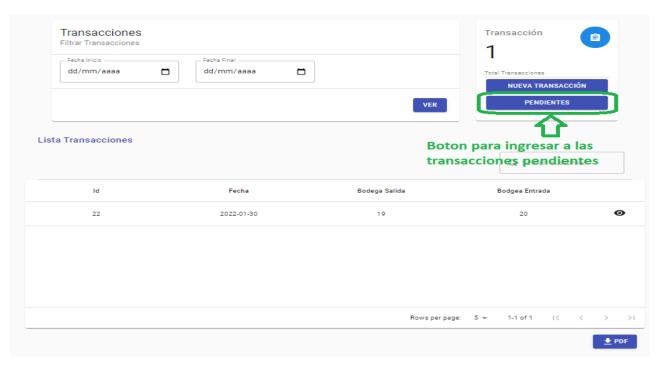


Ilustración 49. Botón pendiente

2) Se muestra el listado de las transacciones sin detalle, para el ingresar los detalles presionar el botón ubicado
one en la tabla. Observar ilustración 50.

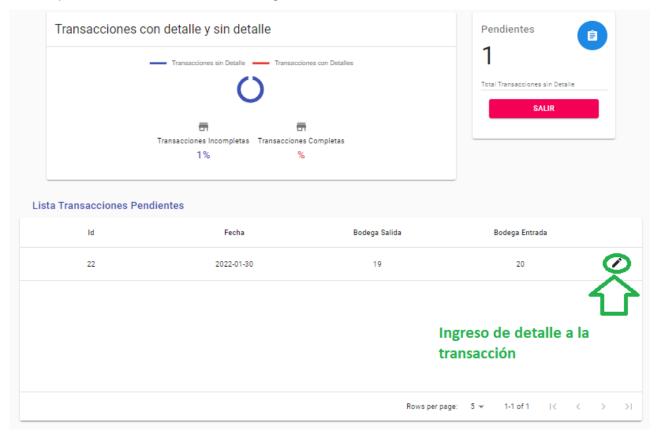


Ilustración 50. Botón ingreso detalle

3) Se muestra la información de la transacción seleccionada, para ingresar los detalles presionar el botón ingreso detalle, observar ilustración 51.

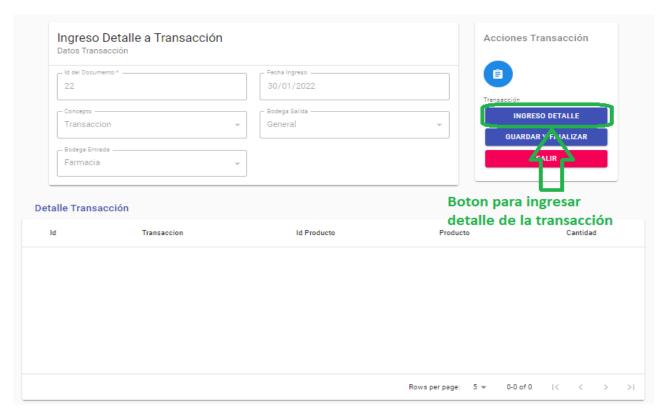


Ilustración 51. Botón ingreso detalle

4) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 52.

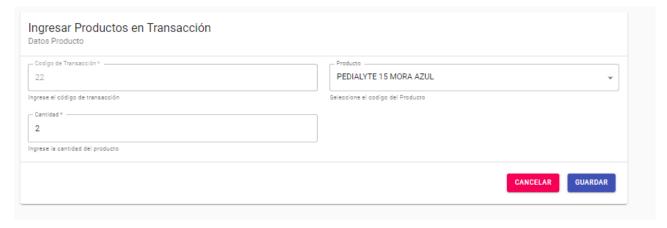


Ilustración 52. Página de ingreso

Una vez ingresado todos los detalles de la transacción presionar el botón guardar y finalizar, caso contrario presionar el botón salir para continuar con el ingreso en otro momento, observar ilustración 53.

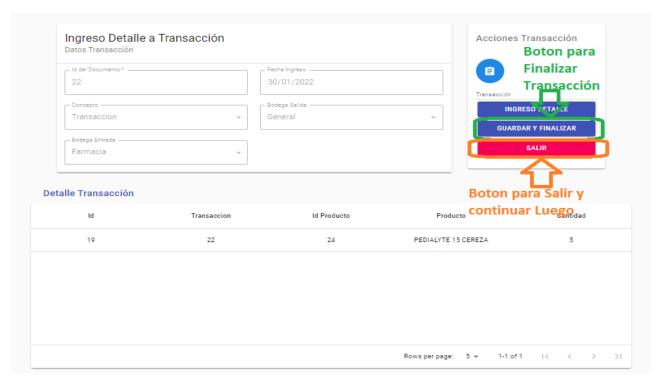


Ilustración 53. Botones

4.1.18. Impresión de un documento transacción

Para imprimir un documento transacción seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar el botón o en el elemento seleccionado, observar ilustración 54.

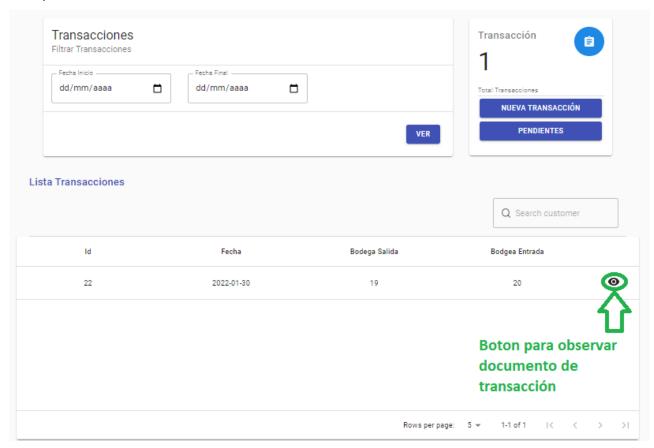


Ilustración 54. Botón observar

2) La aplicación muestra la página con la información requerida, presionar el botón PDF para continuar con la descarga, observar ilustración 55.

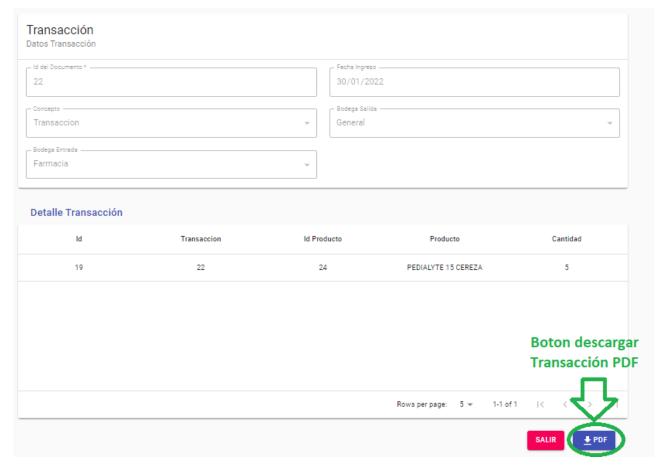


Ilustración 55. Botón descargar

3) Finalmente se muestra la información para imprimir, observar ilustración 42.



Ilustración 56. Documento PDF

4.1.19. Filtrar datos de transacción por fecha

Para filtrar los datos seguir las siguientes instrucciones:

Seleccionar la fecha inicio, fecha final y presionar el botón ver, observar ilustración
 57.

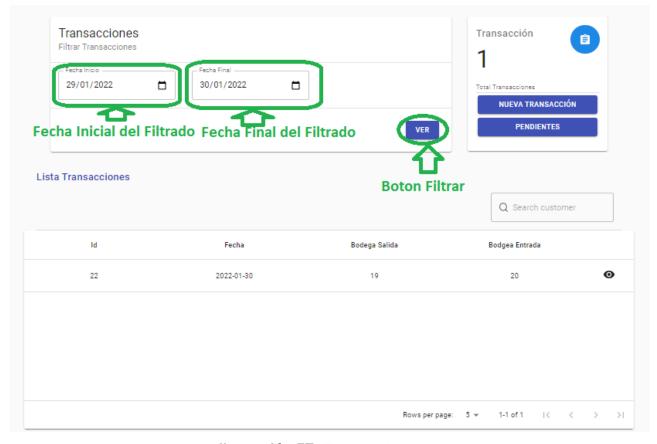


Ilustración 57. Filtrado de datos

2) Finalmente se muestra un cuadro con los datos filtrados, observar ilustración 58.

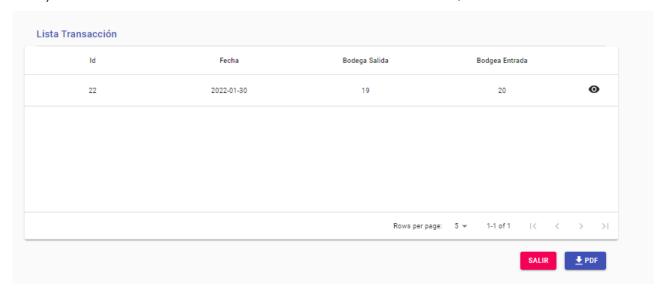


Ilustración 58. Datos filtrados

4.2. Acciones farmacéutico y administrador

4.2.1. Venta o salida de productos

Para realizar una venta o salida de producto de uno o varios productos tener en cuenta los siguientes aspectos:

- El producto debe estas activo.
- El producto debe estar en stock mayor o igual al requerido.

Para realizar una venta seguir las siguientes instrucciones:

1) Ingresar a la opción venta en el menú de la aplicación, observar ilustración 59.

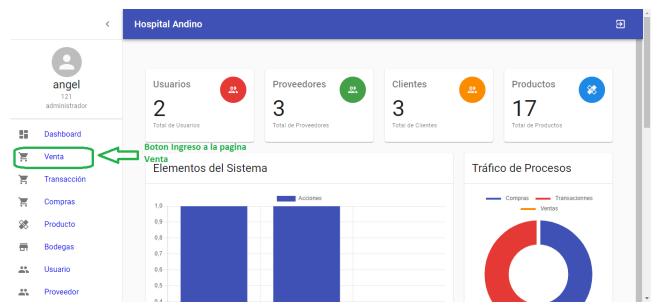


Ilustración 59. Opción venta

2) Presionar el botón nueva venta, observar ilustración 60.

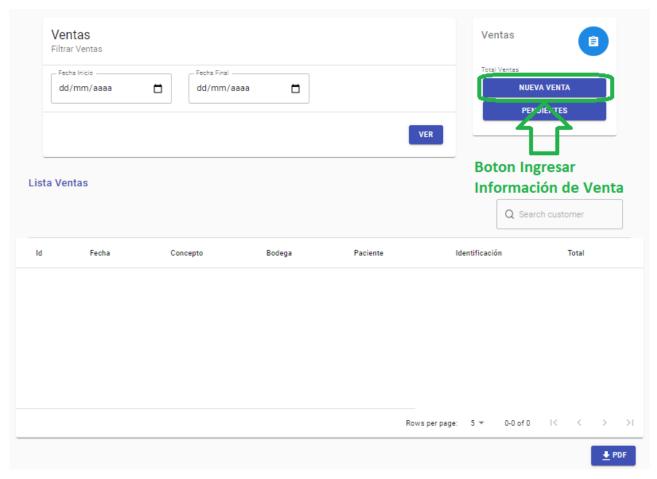


Ilustración 60. Botón nueva venta

3) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 61.

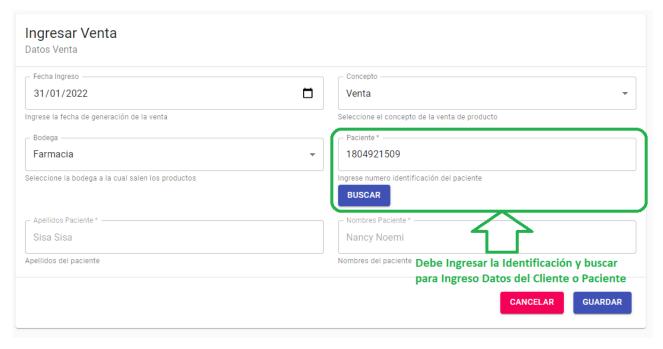


Ilustración 61. Página ingresar venta

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 62.



Ilustración 62. Alerta de la aplicación

4.2.1.1. Ingreso detalle de venta o salida de producto

Para ingresar los detalles de una venta seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar en el botón pendientes, observar ilustración 63.

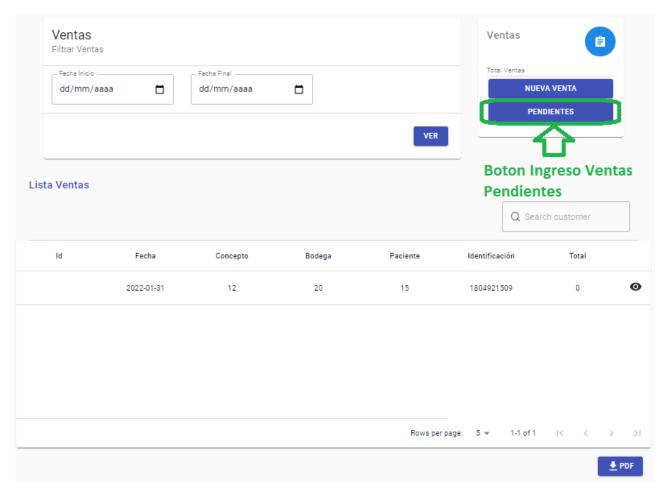


Ilustración 63. Botón pendiente

2) La aplicación muestra el listado de las ventas sin detalle, para el ingresar los detalles presionar el botón ubicado en 🖍 la tabla. Observar ilustración 64.

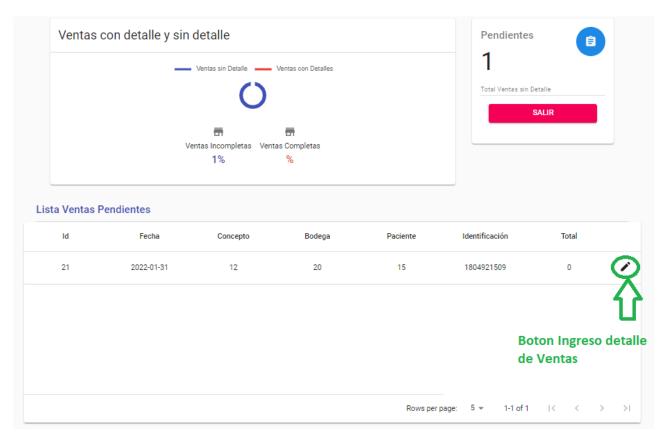


Ilustración 64. Botón ingreso detalle

3) Se muestra la información de la venta seleccionada, para ingresar los detalles presionar el botón ingreso detalle, observar ilustración 65.

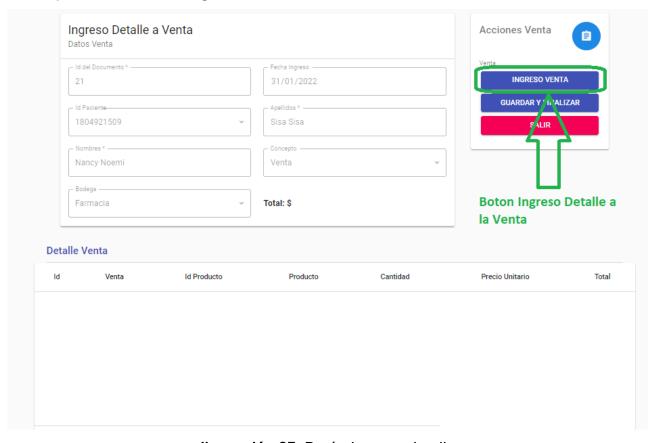


Ilustración 65. Botón Ingreso detalle

4) Se muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 66.

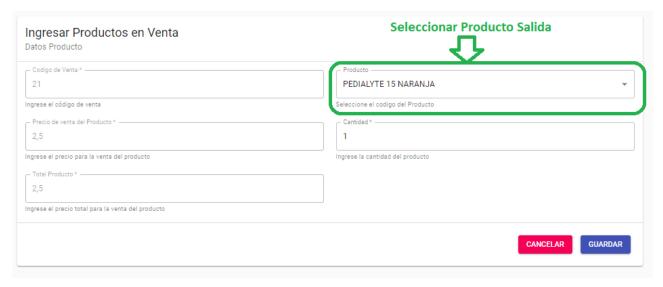


Ilustración 66. Página de ingreso

5) Una vez ingresado todos los detalles de la venta presionar el botón guardar y finalizar, caso contrario presionar el botón salir para continuar con el ingreso en otro momento, observar ilustración 67.

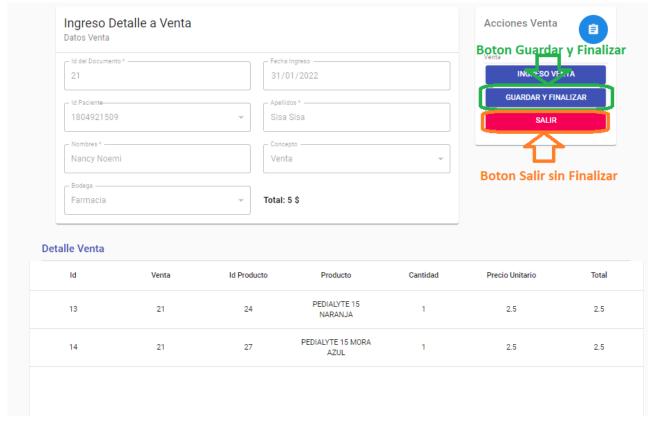


Ilustración 67. Botones

4.2.2. Impresión de un documento venta

Para imprimir un documento compra seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar el botón • en el elemento seleccionado, observar ilustración 68.

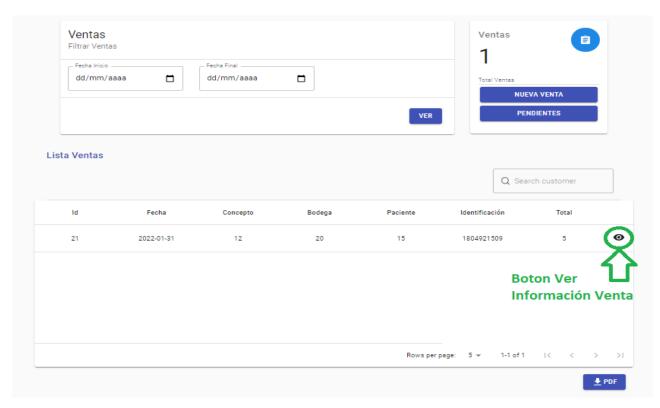


Ilustración 68. Botón observar

2) La aplicación muestra la página con la información requerida, presionar el botón PDF para continuar con la descarga, observar ilustración 69.

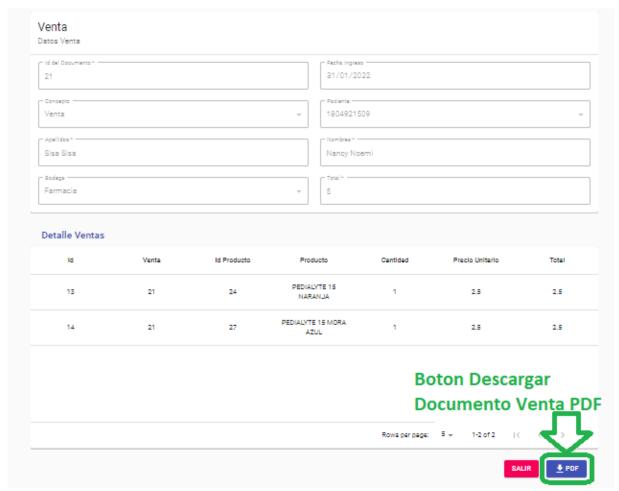


Ilustración 69. Botón descargar

3) Finalmente se muestra la información para imprimir, observar ilustración 70.



Ilustración 70. Documento PDF

4.2.3. Filtrar datos de venta por fecha

Para filtrar los datos seguir las siguientes instrucciones:

1) Seleccionar la fecha inicio, fecha final y presionar el botón ver, observar ilustración 71.

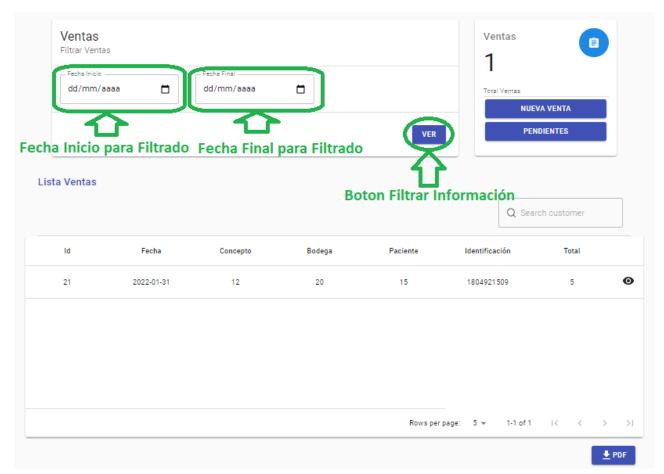


Ilustración 71. Filtrar datos por fecha

2) Finalmente se muestra un cuadro con los datos filtrados, observar ilustración 72.

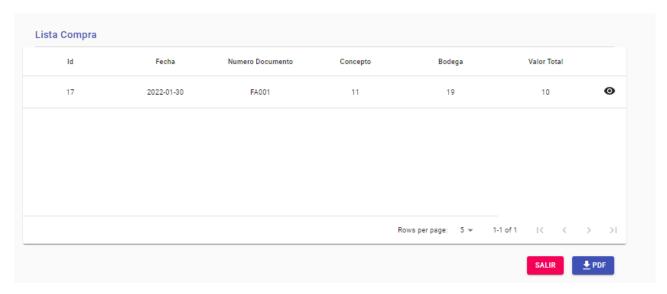


Ilustración 72. Datos filtrados

4.2.4. Reportes de aplicación

Para imprimir los reportes seguir las siguientes instrucciones:

- 1) Ingresar a la opción reportes en el menú de la aplicación.
- 2) Presionar cualquiera de los botones para descargar el reporte, observar ilustración 73.



Ilustración 73. Botón para descarga de reportes

3) Finalmente, la aplicación descarga un archivo PDF con la información requerida, observar ilustración 74.

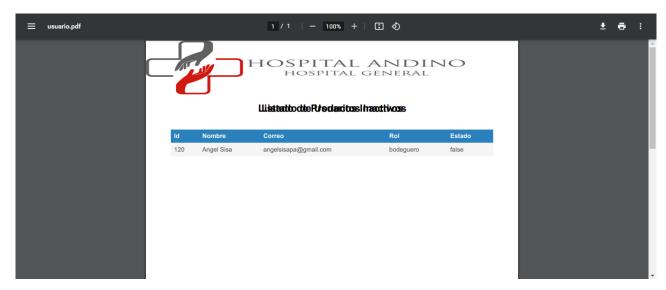


Ilustración 74. Archivo PDF

4.2.4.1. Reportes productos por bodegas

Para imprimir los reportes de los productos en cada bodega seguir las instrucciones:

- 1) Presionar el botón producto por bodega.
- 2) Selección la bodega para generar el reporte y presionar ver, observar figura 75.



Ilustración 75. Filtrar reporte de bodegas

3) La aplicación muestra la página con la información solicitada, observar ilustración 76.

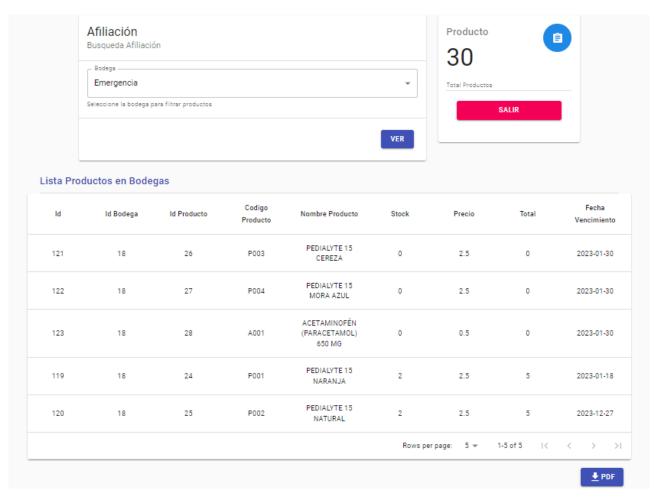


Ilustración 76. Información de la bodega

4) Presionar el botón PDF para descargar el archivo e imprimir.



Ilustración 77. Archivo PDF

4.3. Acciones solo administrador

La aplicación posee el módulo administrador, único que puede realizar acciones en la información de usuarios, auditoria y roles.

4.3.1. Ingreso de usuario

Para realizar un ingreso de usuario seguir las siguientes instrucciones:

1) Ingresar a la opción usuarios en el menú de la aplicación, observar ilustración 78.



Ilustración 78. Opción Usuario

2) Presionar el botón nuevo usuario, observe ilustración 79.

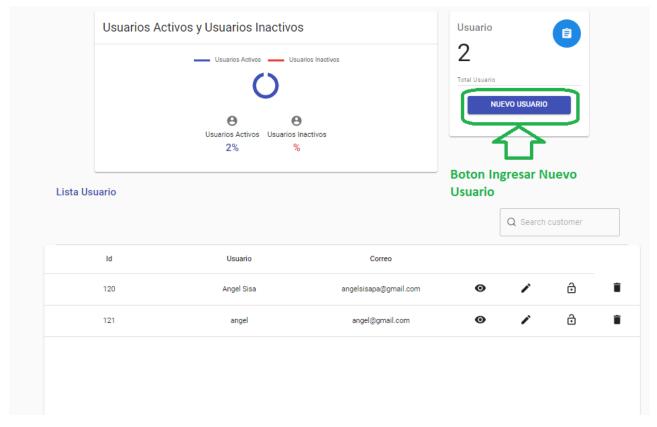


Ilustración 79. Botón nuevo usuario

3) La aplicación muestra la página para ingresar la información respectiva, observar ilustración 80.

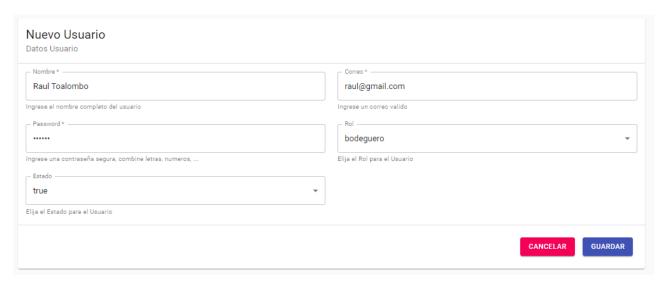


Ilustración 80. Página ingreso

4) Finalmente guardar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 81.



Ingreso Correcto

Se ingreso correctamente la información



Ilustración 81. Alerta de la aplicación

4.3.2. Editar información de usuario

Para editar la información de un usuario presionar el botón

ubicado en la tabla, observar ilustración 82.



Ilustración 82. Botón editar elemento

Al presionar el botón se muestra la página con toda la información para editar, observar ilustración 83.

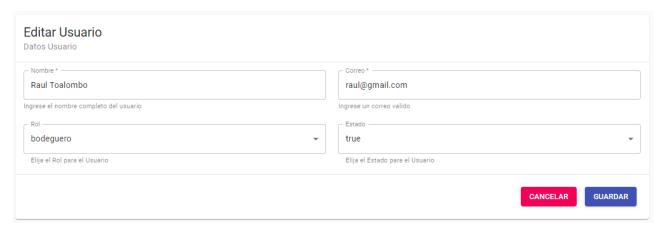


Ilustración 83. Página editar

4) Finalmente enviar la información presionando el botón guardar y asegurarse si lo realizo de forma correcta mediante alertas, observar ilustración 83.



Ilustración 84. Alerta de la aplicación

4.3.3. Editar password de un usuario

Para editar el password de un usuario seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar en el botón 🔒 del elemento a modificar, observar ilustración 85.

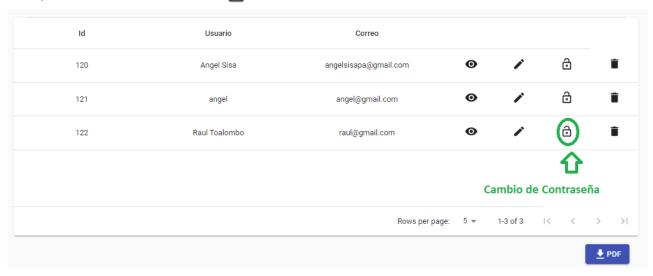


Ilustración 85. Botón editar password

2) Al presionar el botón se muestra la página con toda la información para editar, observar ilustración 86.



Ilustración 86. Página editar

4.3.4. Impresión de auditoría de la aplicación

Para descargar el registro de la auditoria de la aplicación seguir las siguientes instrucciones:

1) Presionar la opción auditoria en el menú de la aplicación, observar ilustración 87.

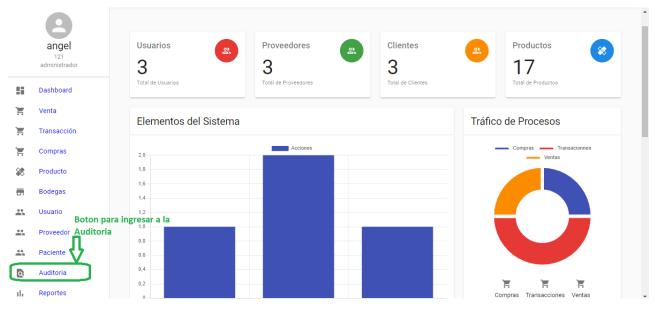


Ilustración 87. Opción auditoria

2) La aplicación muestra la página con la información solicitada, presionar el botón PDF para descargar la información, observar ilustración 88.

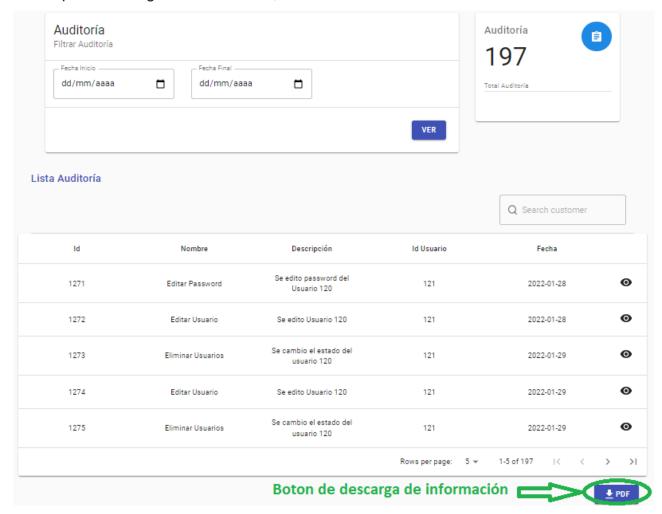


Ilustración 88. Botón descargar PDF

3) Finalmente, al presionar el botón se descarga un archivo que muestra los datos requeridos, observar ilustración 89.



Ilustración 89. Archivo PDF