PRESENTACIÓN

La presente guía tiene como finalidad ayudar a las maestras a utilizar técnicas e instrumentos para que el aprendizaje sea significativo en el aula y fuera de ella, de esta manera se puede lograr un cambio de conducta en los niños que promuevan la formación integral y el aspecto biopsicosocial. Las actividades de la guía pretenden fortalecer la parte cognitiva y creativa, mediante el teatro. Esta propuesta se fundamenta teóricamente por las investigaciones de varios autores sobre la Autonomía e Independencia que permite al niño tomar decisiones y control de su propio cuerpo.

Las destrezas de autonomía son aquellas conductas de la vida diaria, cuya correcta adquisición le permitirá manejar adecuadamente el entorno.

La adquisición de las destrezas de autonomía se inicia en los primero años de vida, es necesario proporcionar al niño y dar la oportunidad de practicar y conocer el esquema corporal, solo conociendo su propio cuerpo tendrá dominio de sí mismo, el niño debe estar capacitado para poner un botón, cerrar un cierre, cepillarse, coger los cubiertos. Una vez que dominen estas habilidades se forma el auto concepto positivo mejora su autoestima, lo que le hace sentirse más seguro.

Al fomentar en el niño estos hábitos se desarrolla tanto su independencia personal y sus habilidades para la convivencia.



OBJETIVOS

Objetivo General.

Desarrollar el Autoestima mediante la ejecución de actividades que desarrollen las emociones y sentimientos de los niños de 3 y 4 años del centro infantil Mundo de Ilusiones de la Policía Nacional hacia sus compañeros maestros y familiares.

Objetivos Específicos.

- •Fomentar la utilización del teatro como medio para mejorar el autoestima.
- •Mejorar la comunicación afectiva en los niños mediante actividades de pintura.
- •Utilizar recursos lingüísticos como método para el control de las emociones.



FUNDAMENTACIONES

FUNDAMENTACIÓN FILOSÓFICA.

La investigación aplicada a la cosmovisión del quehacer educativo y el conocimiento del ser humano, es necesario que se eduque a los niños/as basada en el razonamiento, tomando en consideración sus características individuales y colectivas con lo cual se impulsa el proceso de enseñanza aprendizaje. En el currículo de Educación inicial se concibe a la niña/o como personas libres desde su nacimiento, educables, irrepetibles, capaces de auto-regularse dinámicamente y de procesar la información que recuperan y reciben del entorno, sujetos y actores sociales con derechos.

FUNDAMENTACIÓN PSICOLÓGICA.

Puesto que la Psicología Educativa permite una mayor comprensión de qué y cómo aprenden los seres humanos, para el diseño de esta guía, optaremos por los aportes de Piaget, Vigotsky, Ausubel, Howard Gardner y Montessori.

FUNDAMENTACIÓN SOCIOLÓGICA.

El referente de Educación inicial propende al desarrollo integral del niño y niña con un tratamiento globalizado del desarrollo del yo personal, el yo con los otros y el yo con el entorno natural pues, estas tres dimensiones de relación conforman un marco de relación entre la educación y la experiencia de aprendizaje. El niño y la niña perciben estas señales, las ordenan e interpretan y generan respuestas propias mediante las cuales se interrelaciona con su entorno

FUNDAMENTACIÓN PEDAGÓGICA.

El diseño del currículo de Educación Básica se apoyará en los siguientes fundamentos: El principio según el cual la niña y el niño participan de manera activa y personal en la construcción de conocimientos, de acuerdo a sus propias experiencias, percepciones y evolución (Tomado del constructivismo).La mediación pedagógica y el principio segúel cual los aprendizajes solamente pueden desarrollarse a través de la mediación humana.



ÍNDICE

Carátula	
Presentación	2
Objetivos	3
Fundamentaciones	4
Índice	5
Unidad1. Teatro Infantil	7
Actividad 1. Yo si puedo.	8
Actividad 2. Mi amigo policía.	10
Actividad 3. Me gusta modelar.	12
Actividad 4. Mi hermosa ciudad.	14
Actividad 5. Los Valores.	16
Actividad 6. Estados de ánimo.	18
Actividad 7. Tengo un hogar feliz.	20
Actividad 8. Me gusta estar limpio.	22
Actividad 9. Cuido mi cuerpo.	24
Actividad 10. El día y la noche.	26
Unidad 2. Dactilopintura	28
Actividad 1. Amo la Naturaleza.	29
Actividad 2. Me divierto pintando.	31
Actividad 3. Así soy.	33
Actividad 4. La rayita.	35
Actividad 5 Pintando nececitos	37



ÍNDICE

Actividad 6. Creando con mis manos.	39
Actividad 7. El carrito loco.	41
Actividad 8. Globos Pintones.	43
Actividad 9. Pizarra mágica.	45
Actividad 10. Sorbetes locos.	47
Unidad 3. Recursos Lingüísticos.	49
Actividad 1. Compartiendo mi realidad.	50
Actividad 2. Hada de los sueños.	52
Actividad 3. El sol feliz.	54
Actividad 4. Por un día papá.	56
Actividad 5. Varitas mágicas.	58
Actividad 6. Ordene la historia.	60
Actividad 7. Gallinitas.	62
Actividad 8. Haciendo cuentos.	64
Actividad 9. Repitiendo aprendo.	66
Actividad 10. Escucho y adivino.	68
Técnicas de Aprendizaje.	70
Adivinanzas.	71
Trabalenguas.	73
Rimas.	75
Bibliografía.	77



Unidad 1 TEATRO INFANTIL



El teatro infantil apuesta por los personajes caricaturescos, los vestuarios coloridos y los componentes musicales (canciones, coreografías de baile, etc.). Muchas veces las obras tienen una moraleja para que los espectadores adquieran o desarrollen ciertos valores que se consideran positivos.

Actividad 1 YO SI PUEDO



OBJETIVO

Guiar al niño hacia la adquisición de la independencia, esto le ayudará a ser un niño seguro y con su autoestima alta.

DESARROLLO

La maestra cuenta una historia de un niño que no podía vestirse solo, luego pide a los niños que dramatice el relato:

Mamá: Hijito ya levántate, recuerda que tienes que ir a la casa de tu tío.

Hijo: Mamaaaaa... tu sabes que no puedo vestirme solo.

Mamá: Pero mijito tu si puedes vestirte solo, inténtalo y veraz que con ganas lo podrás lograr.

Hijo: Es verdad mamita... Si puede vestirme solo que felicidad, vamos estoy listo para ir a la casa de mi tío.



- Camisas de niño/as
- Pantalones de niño/as
- Medias de niño/as
- Zapatos de niño/as
- Correas
- Carteras
- Gorras
- Accesorios

	EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD				
Se viste solo							
Se siente seguro mientras realiza la actividad							
Asume los roles asignados							

ANOTACIONES_			



Actividad 2 Mi Amigo el Policia



OBJETIVO

Imitar las acciones que realizan los servidores de la comunidad para mejorar la convivencia social.

DESARROLLO

En el aula la maestra facilita varios disfraces de policía hombre y mujer, y cada niño se vestirá con los mismos, la maestra les relata la labor que realiza cada policía en la comunidad.

Luego les pide a los niños que representen al policía cuando da tránsito, cuando ayuda a las personas a cruzar la calle, cuando persigue a los ladrones.

Con esta actividad los niños van a expresarse con naturalidad y van a valorar el trabajo que realizan las personas de su comunidad.



- Disfraz de Policia
- Chalecos
- Pitos
- Botas

- Correas
- Gorras
- Accesorios

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Imita acciones que reaiza el policia					
Se siente seguro mientras realiza la actividad					
Asume los roles asignados					

ANOTACIONES		



Actividad 3 Me Gusta Modelar



OBJETIVO

Decidir cómo quiero presentarme ante los demás favoreciendo niveles crecientes de autonomía.

DESARROLLO

Cada niño tomará la vestimenta que crea conveniente y se vestirá:

La maestra organiza un desfile de modas con los niños y las niñas, en el cual cada uno explicará a quien representa.

Mostrará su vestimenta, dirá su nombre y lo que le gusta hacer, o lo que más le gusta comer.



- Vestidos
- Maquillaje
- Música
- Sombreros

- Blusas, camisas
- Pañuelos
- Accesorios

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Escoge solo la vestimenta que le gusta					
Se siente seguro mientras realiza la actividad					
Asume los roles asignados					

ANOTACIONES.			



Actividad 4 Mi Hermosa Ciudad



Fuente: Niñas del centro Infantil

OBJETIVO

Desarrollar actitudes que le permitan tener una convivencia con el medio social.

DESARROLLO

La maestra organiza el aula con varios ambientes como de la costa, sierra, oriente, mediante carteles representativos y colocara las vestimentas de cada región en un lugar visible para los niños.

Luego se les dice que escojan el lugar donde les gustaría jugar, después ellos tienen que identificar y vestirse correctamente con la ropa de acuerdo a cada región. Por ejemplo..... si escogen la región de la costa tienen que vestirse con camiseta, pantalón corto, sandalias y representar el clima o sea el calor que sienten, y si escogen a la región de la sierra, tendrán que vestirse con abrigos, guantes, gorro, bufandas e imitar el frio que sienten.

Terminada la actividad la maestra conversa y pregunta a los niños/as ¿Porque escogieron ese lugar? ¿Quieren vivir en esa ciudad?



Carteles

- Correas
- Vestimentas de las regiones Gorras

Maquillajes

Accesorios

Música

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Demuestra preferencia al jugar en un lugar específico.					
Se siente seguro mientras realiza la actividad					
Asume los roles asignados					

ANOTACIONES_		



Actividad 5 Los Valores



OBJETIVO

Incentivar al respeto y práctica de valores para su correcto desarrollo y socialización con sus padres.

DESARROLLO

La maestra pide a los niños que se coloquen en forma de un círculo, y les explica la importancia de los valores como: el amor, el respeto, y la solidaridad. Reforzar este este ejercicio con la canción "Somos la nueva semilla del futuro".

Cantar la canción haciendo mímicas.

Somos la nueva semilla del futuro, de la vida Somos los niños que cantan por la paz y la esperanza Somos la nueva semilla del futuro de la vida Somos los niños que cantan por la paz y la esperanza.



- Tarjetas
- Carteles
- Láminas
- Semillas

- Maceta
- Tierra
- Agua

	EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD				
Respeta y practi- ca los valores							
Realiza las activ- dades solo							
Demuestra soli- dadridad con sus compañeros							

ANOTACIONES.		



Actividad 6 Estados de Ánimo



OBJETIVO

Expresar sus ideas, sentimientos y experiencias a través de diferentes gestos demostrando emociones.

DESARROLLO

Ayudar a los niños para que sean capaces de identificar y representar adecuadamente los estados de ánimo:

A los niños se los dividirá en dos grupos, el primer grupo debe representar estado de ánimo de tristeza.

Se les pedirá a los integrantes del grupo pensar en situaciones tristes como; Cuando perdió su mascota, cuando se destruyó su juguete, inmediatamente recordar su cumpleaños, los regalos que recibió en su cumpleaños etc.

Explicar a los niños que significan los estados de ánimo y porque se deben respetar.



- Bandas pictográficas de los estados de ánimo
- Láminas
- Videos
- Canciones

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Identifica los esta- dos de ánimo.					
Expresa sentimien- tos de alegría cuando juega.					
Se integra y actúa.					

ANOTACIONES.			



Actividad 7 Tengo un Hogar Feliz



OBJETIVO

Reconocer y valorar los roles de cada integrante de mi familia, respetando y cumpliendo normas establecidas.

DESARROLLO

Imitar los roles que realiza cada miembro de la familia, mediante el relato del cuento Hansel y Grethel.

Dos hermanos que son abandonados en el bosque. Perdidos, encuentran una casita de chocolate y dulces en la que vive una ancianita que les invita a pasar. Los niños se quedan, pero la ancianita resulta ser una bruja que encierra al niño en una jaula y lo engorda para comérselo, mientras la niña tiene que hacer tareas. Consiguen aplazar que la bruja se lo coma haciéndola creer que no engorda, mostrándole un hueso de pollo como si fuera el dedo del niño, pero la bruja se harta y decide comérselo igual. Le pide a la niña que prepare el horno, pero esta hace como que no sabe, y cuando la bruja se asoma para enseñarle, la empuja dentro y se quema. Los niños consiguen huir y encontrar el camino a casa con su padre.



- Cuento
- Disfraz de papá
- Disfraz de mamá
- Disfraz de bruja

- Escenario de cartón
- Maquillaje

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Reconoce y valora los roles que realiza la familia					
Demuestra solidari- dad y respeto hacia sus compañeros.					
Participa en las actividades					

ANOTACIONES.		



Actividad 8 Me Gusta estar Limpio



OBJETIVO

Incrementar la independencia en las actividades cotidianas para desarrollar habilidades y aptitudes de aseo.

DESARROLLO

La maestra conversa con los niños sobre el aseo y cuidado del cuerpo, luego interpretan la canción "RAMON ES MI AMIGO"

> Ramón es mi amigo muy limpio y guapetón Y lava su carita con agua y jabón.

Los niños se colocan en una fila y realizan las acciones que dice la canción.



- Cepillo de dientes
- Toalla
- Jabón
- Pasta

- Agua
- Desinfectante
- Crema

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Es independiente al realizar las actividades					
Es autónomo en sus representa-ciones					
Demuestra alegría al cantar.					

ANOTACIONES_		



Actividad 9 Cuido mi Cuerpo



OBJETIVO

Reconocer la importancia de una alimentación sana y concienciar el no consumo de comida chatarra.

DESARROLLO

La maestra presenta un video a los niños sobre como alimentarse saludablemente.

Luego les explica que es necesario que se alimenten con frutas porque están llenas de muchas vitaminas que le ayudaran a crecer sanos y fuertes, después pedirá a los niños y niñas que dramaticen la ronda de las frutas, cada uno se pondrá la fruta que más le guste, pude ser manzana, guineo, sandia, pera, naranja y a jugar se ha dicho.

Que ricos alimentos nutritivos ellos. Los comeremos juntitos cantado este lindo son.



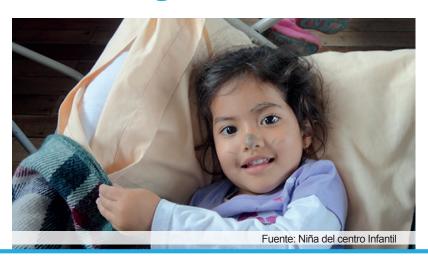
- Sala de sensopercepciones
- Disfraces de frutas
- Videos
- Canciones

	EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Reconoce alimentos saludables						
Es independien- te en sus repre- sentaciones						
Sabe que alimentos favorecen a su crecimiento						

ANOTACIONES		



Actividad 10 El Día y la Noche



OBJETIVO

Identificar nociones temporales como el día y la noche a través del manejo de nociones básicas para una mejor orientación de sí mismo en relación al tiempo y espacio..

DESARROLLO

Salir al patio con los niños y observar a los elementos que están a su alrededor, la maestra les explica sobre las actividades que realizan en el día, les comenta que hace mucho sol, que ellos en la mañana van al Centro Infantil.

Se les hace notar que cuando es de noche es obscuro, sale la luna y las estrellas y se van a descansar mediante la utilización de láminas relacionados con el tema.

Luego de realizar estas actividades se les pide a los niños que dramaticen actividades que realizan durante el día y la noche.



- Láminas
- Dibujos
- Afiches
- Colores

- Sol
- Luna
- Lluvia
- Nubes

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Identifica el día y la noche					
Manifiesta lo que siente al realizar la actividad.					
Demuestra habili- dad al expresarse.					

ANOTACIONES_		



Unidad 2

DACTILOPINTURA



La pintura es beneficiosa para los niños porque:

- 1- Ayuda en el desarrollo de su individualidad y de su autoestima.
- 2- Fomenta una personalidad creativa e inventiva.
- 3- Desarrolla habilidades para resolución de problemas.
- 4- Organiza sus ideas.
- 5- Estimula su comunicación. La hace más efectiva.
- 6- Favorece la expresión, la percepción, y la organización.
- 7- Desbloquea la creatividad.
- 8- Favorece la expresión de los sentimientos.
- 9- Serena y tranquiliza.

Fuente: http://www.guiainfantil.com/la-pintura-infantil-y-los-ninos.htm

Actividad 1 Amo la Naturaleza



OBJETIVO

Reconocer la importancia del cuidado a la naturaleza incluyéndonos como seres vivos.

DESARROLLO

La maestra les explica sobre el cuidado y amor que se debe tener hacia las plantas, como por ejemplo que hay que regarles agua todos los días para que crezcan y así puedan darnos unas hermosas flores y unos jugosos frutos, de igual forma ellos al igual que las plantitas son seres vivos que deben quererse, cuidarse y valorarse.

Luego les entrega un dibujo de una planta, pintura de varios colores, y les dice que pongan sus huellitas dentro del dibujo. De esta forma la planta quedará con vistosos colores.



- Dibujos
- Colores
- Pintura
- Crayones

- Formatos
- Tijera
- Pincel
- Agua

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Reconoce el cuida- do de la naturaleza					
Pinta respetando espacios					
Se divierte pintando					

ANOTACIONES_		



Actividad 2 Me divierto Pintando



OBJETIVO

Representar artísticamente su creatividad participando en trabajos grupales con ideas y sugerencias.

DESARROLLO

La maestra mediante un cuento relata una historia de un niño que le gusta mucho pintar siempre le pide a su papa que le compre colores, pintura y decía que él quiere ser de grande un gran artista para pintar el cielo de muchisssimos colores y sus papa le contestaba que si es constante logrará todo lo que se propone.

Luego la maestra proporciona colores, hojas pintura pinceles y pide a los niños que dibujen y pinten lo que ellos deseen, dando libertad para que el niño desarrolle su imaginación.



- Colores
- Pintura
- Crayones
- Hojas

- Pinceles
- Esponjas
- Agua

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Es creativo					
Utiliza los materiales					
Reconoce colores					

ANOTACIONES_		



Actividad 3 Asi Soy



OBJETIVO

Aceptar su identidad reconociendo sus características, expresando con libertad sus emociones.

DESARROLLO

La maestra relata la historia de un personaje (pinocho) para que los niños se imaginen y luego puedan dibujar como ellos crean que; es grande, pequeño, gordo, flaco.

Luego se le pide que se observe frente al espejo y pueda compararse con sus compañeros su carita, para que luego puedan dibujarse como ellos se ven, para esto se les proporciona varios materiales que ellos elegirán.



- Formatos A3
- Pintura
- Crayones

- Lápices
- Pincel
- Agua

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Reconoce y acepta su imagen					
Desarrolla su ima- ginación					
Respeta a sus com- pañeros					

ANOTACIONES_		



Actividad 4 La Rayita



OBJETIVO

Enseñar a los niños que respeten los espacios al pintar para que realicen todas sus actividades de una forma ordenada.

DESARROLLO

La maestra entrega a los niños tres laminas con figuras geométricas y les dará instrucciones de cómo deben ser trabajadas, se le pide que pinte de rojo dentro del círculo, azul fuera del cuadrado y raye dentro del triángulo de esta manera los niños podrán respetar y ubicarse en su hoja de trabajo, se concluye la actividad repitiendo la rima.

Pintando y rayando, Aprendo jugando



- Colores
- Pintura
- Láminas de figuras geométricas
- Hojas

- Pinceles
- Lápices
- Agua

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Realiza solo la actividad					
Actúa con seguri- dad					
Identifica figura y color					

ANOTACIONES_			



Actividad 5 Pintando Pececitos



OBJETIVO

Diseña y ejecuta trabajos con autonomía para la ejecución de actividades significativas de aprendizaje.

DESARROLLO

La maestra pinta las palmas de las manos de los niños, luego ellos estampan en una lámina de cartulina, colocamos ojitos, y detalles según al niño se le ocurran, finalmente se podrán apreciar unos lindos pececitos de colores, y todos los trabajos se van a exponer para que puedan ser vistos por todos sus compañeritos.



- Formatos A3
- Pintura
- Agua

- Esponjas
- Ojos móviles
- Escarcha

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Demuestra su creatividad					
Valore su trabajo y el de sus compañeros					
Ejecuta con alegría el trabajo					

ANOTACIONES_		



Actividad 6 Creando con sus Manos



OBJETIVO

Desarrollar la lateralidad izquierda – derecha, para que se conduzca con seguridad en el espacio.

DESARROLLO

Cada niño deberá utilizar sus dos manos para sujetar un crayón en cada una, la maestra pide que realice movimientos en forma de caracol en direcciones diferentes (de adentro hacia fuera y viceversa).

También se le pide que realice modelos que serán presentados por la maestra mediante láminas didácticas.



Crayones

■ Láminas

Hojas

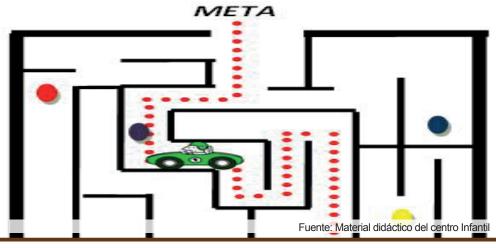
Lápices

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Reconoce su mano derecha e izquierda						
Realiza correctamente los movimientos						
Realiza solo la actividad						

ANOTACIONES_		



Actividad 7 El carrito loco



OBJETIVO

Explora y descubre formas mediante trazos, figuras que le permitan descubrir la solución de roblemas.

DESARROLLO

Se le entrega a cada niño, una hoja impresa con un laberinto que en el inicio estará un carro el cual debe ser conducido a la meta mediante la guía del niño, estampando con pintura las huellas de su dedo índice, así se formará el camino que recorrerá el carro.



- Hoja de laberinto
- Pintura
- Tapas de botella
- Agua

- Formatos
- Tijera

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Utiliza su creatividad					
Realiza trazos ade- cuados					
Concluye correcta- mente su actividad					

ANOTACIONES		



Actividad 8 Globos Pintones



OBJETIVO

Estimular el desarrollo de su imaginación mediante nuevas ideas y pensamientos creativos.

DESARROLLO

Para esta actividad necesitamos globos inflados de tamaños distintos, para que el niño pueda recoger pintura de varios colores y se combinen, luego en forma de sello todos los niños coloquen sobre un pliego de papel en blanco, y creen figuras de acuerdo a su imaginación.



- Globos de varios tamaños
- Esponjas

Pintura

- Agua
- Formatos de colores

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Trabaja en forma grupal						
Expresa su imagi- nación						
Combina varios colores						

ANOTACIONES		



Actividad 9 Pizarra Mágica



OBJETIVO

Desarrollar lo motricidad fina y gruesa, mediante el esgrafiado.

DESARROLLO

Se pide a los niños que pinten toda la cartulina con crayones de varios colores, formando un arcoíris, luego con ayuda de la maestra, con un pincel se esparce la tinta china por toda la cartulina, y dejamos secar por 10 minutos, repetimos este proceso por dos veces más.

Al día siguiente se les pide a los niños que rayen con un punzón sobre la cartulina ya seca.

El niño se sorprenderá al ver que aparece un dibujo por arte de magia.



- Formatos A4
- Crayones
- Tinta china

- Pinceles
- Punzón
- Palillos

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Muestra interés por la actividad					
Desarrolla la motri- cidad					
Es independiente al realizar la actividad					

ANOTACIONES_			



Actividad 10 Sorbetes Locos



OBJETIVO

Desarrolla sensaciones de agrado o desagrado, para ver si su reacción es de forma positiva y con entusiasmo, alegría, perseverancia, en cada paso de esta actividad que realiza

DESARROLLO

Colocamos pliegos de papel blanco sobre la mesa, en varios recipientes con agua diluimos temperas de distintos colores, luego con un gotero colocamos pintura sobre el papel, y con el sorbete soplamos la pintura para logar distintos efectos y formas.



- Pliegos de papel
- Sorbetes
- Goteros
- Pinturas

- Recipentes
- Agua
- Limpiones

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Manifiesta sus sensaciones						
Cumple consignas						
Hace buen uso de los materiales						

ANOTACIONES_			



Unidad 3 RECURSOS LINGUÍSTICOS



El cuento, adivinanzas, rimas son uno de los mejores instrumentos para abrir la mente al mundo de la imaginación, trasmitir valores, desarrollar y estimular el gusto artístico literario, las historias y sus personajes nos trasportan a un mundo de emoción y aventuras, ayudando a que el niño interactúe, se socialice e imagine mediante el juego y la repetición de imágenes.

Fuente: http://definicion.derecursos-ilinguísticos/

Actividad 1 Compartiendo mi Realidad



OBJETIVO

Afianzar su seguridad personal mediante la socialización con el intercambio de experiencias con sus compañeros.

DESARROLLO

Los niños se sentarán en círculo, la maestra empezará el cuento con el títere llamado "Arturo"

Arturo era el más pequeño de tres hermanos y estaba muy mimado por toda la familia. Casi nunca le regañaban, ¡era "el pequeño"!, y siémpre le estában haciendo regalos: juguetes, cuentos, lápices, golosinas,...

Sin embargo, todo cambió para Arturo cuando nació su hermanita Adela. Cuando nació Adela, muchos familiares y amigos fueron a conocer a la niña.

Todos estaban pendientes de ella y parecía que se habían olvidado de Arturo. Lo que más le molestaba a Arturo era que ya no le traían regalos como antes. Todo se lo regalaban a la pequeña.

La verdad es que a Arturo no le gustaba lo que le llevaban a su hermana: colonia, talco, ropita, sonajeros, pero ¿por qué a él no le traían nada? Una tarde entró en la habitación de Adela y se inclinó sobre la cuna. Le dijo a su hermana que él en el pequeño y que ella le había di dado el puesto. Entonces, la pequeña le agarró un

dedo con su manitá y Arturo lo entendió todo:

¡Era tan pequeña que todos tenían que cuidarla! Desde ese día, el también cuidó a Adela. ¡Era la pequeña de la casa!



- Fieltro
- Guantes
- Silicon

- Hilo
- Aguja
- Ojos móviles

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Aprende mediante el cuento						
Comprende el mensaje						
Es solidario						

ANOTACIONE	S		



Actividad 2 Hada de los Sueños



OBJETIVO

Utilizar su cuerpo para expresarse libremente, con juegos, rondas que propicien el desarrollo corporal y el bienestar emocional.

DESARROLLO

Los niños se sentarán en las sillas en el aula en la posición habitual Maestra: La niña que más se ha destacado es el hada:

Niña Ada: Se coloca las alas y coge la varita y empieza a caminar en círculos alrededor de sus compañeros

Maestra: El Hada de los sueños ha organizado una fiesta en el castillo mágico. Si eres estudioso, alegre y responsables estas invitado.

Cerrad los ojos y deja volar tu imaginación.

La cita es en el Bosque Encantado a las seis en punto. Para llegar debes cruzar los tres árboles azules y doblar hacia el río de los sueños, no te distraigas con las hormigas parlanchinas, debes saltar tres veces, caminar dos pasos y cruzar el puente corriendo.

No dejes de venir Tu amigo el Duende Mágico.



- Alas de alambre
- Medias nylon
- Cartulinas de colores
- Cintas

- Pegamento
- Lana
- Escarcha

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Expresa con movi- mientos						
Presta atención al relato						
Se integra en la actividad						

ANOTACIONES		



Actividad 3 El sol Feliz



OBJETIVO

Desarrollar el autoestima a través de la imaginación y creatividad expresando sus sentimientos, emociones mediante actividades artísticas.

DESARROLLO

La maestra repartirá a cada niño un formato cortado en forma de sol a un lado y pintado de negro al otro lado. Pedirá que cuando diga es sol está feliz presenten la cara de la cartulina que tiene el sol y, Cuando diga el sol se puso triste presenten la cara de la cartulina pintada de negro.

EL SOL

Un nuevo día había llegado y nuestro amigo el Sol ya estaba listo para salir.
Desde bien temprano, ya estaba preparándose para que el día fuera " Un Gran Día". Sin darse cuenta llegó su hora y el cielo se vistió de luz y color. Nuestro amigo el sol estaba muy contento, pues ninguna de esas nubes traviesas había venido a tapar su resplandor hoy. Desde el cielo, veía a los niños jugar y reír en el parque, y se sentía feliz porque sabía que en parte era gracias a él.

Observando a un grupo de niños, escuchó como contaban lo que iban a hacer cuando se hiciera de noche, el Sol escuchó muy atento como uno de esos niños decía: " Que ganas tengo de que se haga hoy de noche, porque son las fiestas de mi pueblo y esta noche van a celebrarlo, llenando el cielo de brillante cohetes, cohetes que son como estrellas"

El Sol se puso muy triste y no quiso seguir escuchando. El también tenía ganas de ver esos cohetes, pero sabía que no podía ser. Llegó la noche y el Sol se escondió. Esa noche estuvo muy triste pensando en lo bien que se lo estaría pasando todos viendo esos bonitos cohetes.

Tan triste estaba que estuvo varios días sin salir, se pasaba todo el día escondido.Un día cansado de esa soledad decidió salir y se dio cuenta de que todos al verle estaban muy contentos y se notaba que le habían echado mucho de menos. Entonces se sintió muy feliz y se dio cuenta de que, aunque no siempre podemos hacer lo que nos gusta debemos sentirnos felices de lo que somos e intentar que todos los demás también lo sean.



- Cartulinas formato A4
- Marcadores
- Colores

- Palitos
- Pegamento

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Identifica los esta- dos de ánimo						
Cumple consignas						
Se divierte escu- chando en cuento						

ANOTACIONES



Actividad 4 Por un día Papá



OBJETIVO

Desarrollar la autonomía en su diario vivir utilizando nuestras habilidades, capacidades en la ejecución de nuestras tareas.

DESARROLLO

La maestra pregunta a los niños que actividades realizan sus familiares en el hogar diariamente, les pide que dramaticen según ellos los observan.

Martin imita a su padre,

Voy trabajar, pórtense, coma toda la sopa ya regreso.

Laurita imita a su mama,

Hay tengo que hacer el almuerzo, ya mismo llegan mis hijos y mi esposo



- Camisas
- Pantalones
- Sombreros
- Carteras

- Accesorios
- Maquillaje

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Posee autocontrol						
Expresa con movi- mientos						
Dramatiza la situa- ción						

ANOTACIONES_		



Actividad 5 Varitas Mágicas



OBJETIVO

Identificar las diferentes vivencias del mundo y su entorno relacionándonos afectivamente con las personas.

DESARROLLO

Un niño hará de brujito y llevará una varita en su mano. Otro hará de mago y llevará la otra varita en su mano. El resto del grupo se distribuirá por todo el espacio de juego.

El brujito corre a los niños del grupo tratando de alcanzarlos para tocarlos con su varita.

El niño o niña que es tocado por el brujito queda quieto en el lugar, como una estatua, sin poder moverse.

A su vez, el mago tratara de salvar a los niños tocados por la varita del brujito, tocándolos esta vez con su varita de mago.

El niño que es tocado por la varita del mago, queda liberado y vuelve a correr, tratando de no ser tocado nuevamente por la varita del brujito.



- Papel periódico
- Palos
- Silicon

- Papel celofan
- Pegamento
- Escarcha

EVALUACIÓN						
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD			
Se divierte jugando						
Se integra al juego						
Respeta las reglas del juego						

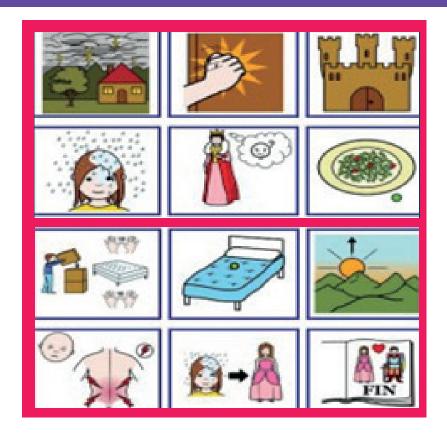
ANOTACIONES_			



Actividad 6 Ordene la Historia

OBJETIVO

Desarrollar la autonomía mediante el juego de palabras respetando y aceptando las opiniones de los demás.



DESARROLLO

La maestra entregará un afiche a cada niño.

La maestra relatará el cuento una sola vez.

El niño ordenará colocando un número en cada cuadro como corresponda.



- Formatos A5
- Lápices
- Colores
- Borrador

- Pegamento
- Reglas
- Tijeras

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Ha desarrollado la atención					
Ordena secuencias					
Presta atención					

ANOTACIONES_			



Actividad 7 Gallinitas

OBJETIVO

Interpretar el cuento para desarrollar su imaginación y creatividad.



DESARROLLO

La maestra repartirá la lámina con el cuento, les dará cierto tiempo a los niños, y luego preguntará que es lo que entendieron del cuento, finalmente todos repetirán en coro la historia correcta.



- Cartulinas formato A3
- Marcadores
- Colores

- Tijera
- Pegamento

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
El niño valora el cuento					
Interpreta adecua- damente					
Lee pictogramas					

ANOTACIONES



Actividad 8 Haciendo Cuentos



OBJETIVO

Desarrollar interés y curiosidad por la lectura a través de los pictogramas, motivando a su imaginación.

DESARROLLO

Los niños en el aula observarán los pictogramas e interpretarán de que se trata, al final se leen todos en forma de historia repitiendo y memorizando los gráficos mostrados.



Música

- Láminas
- Carteles
- Cuentos
- CD

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Interpreta adecua- damente					
Desarrolla el lenguaje					
Comparte la actividad					

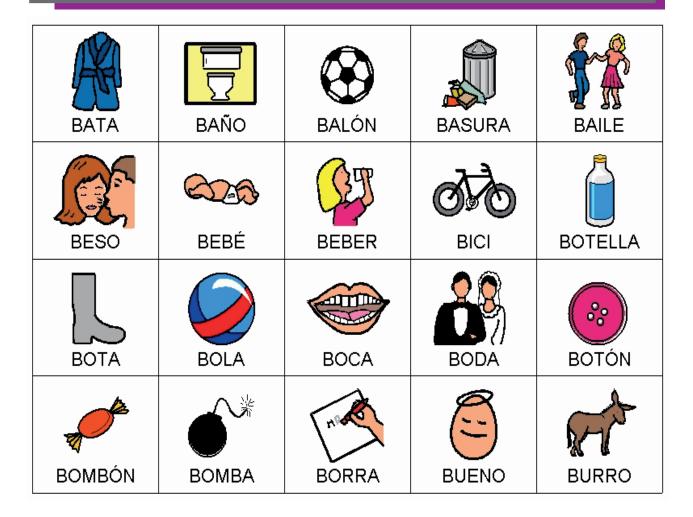
ANOTACIONES_			



Actividad 9 | Repitiendo Aprendo|

OBJETIVO

Progresar adecuadamente en el desarrollo del lenguaje oral, particularmente en lo que concierne a pronunciación y entonación.



DESARROLLO

La maestra presentará el cartel, nombrará los objetos y los niños observan, escuchan y repiten el nombre del dibujo que señala la maestra.



- Tarjetas
- Abecedarios
- Pegamento

- Carteles
- Objetos

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Se divierte realizan- do esta actividad					
Cumple instrucciones					
Presta atención					

ANOTACIONES		



Actividad 10 Escucho y Adivino



OBJETIVO

Utilizar el lenguaje oral de manera natural y espontanea para comunicar sus necesidades, experiencias y sentimientos.

DESARROLLO

La maestra graba una secuencia de sonidos propios y comunes del ambiente, por ejemplo:

El ladrido de un perro, el viento, el pito de un carro, el ruido de una licuadora, el sonido de la escoba al barrer, el agua al caer del grifo, voces de algunos niños.

Luego escuchamos con los todos los niños, y les pedimos que adivinen de que se trata o de donde proviene cada sonido.



- Grabadora
- Música
- Pitos
- Escobas

- Agua
- Hojas secas
- Cucharas
- Botellas

EVALUACIÓN					
Indicadores de Evaluación	CON DIFICULTAD	POCA DIFICULTAD	SIN DIFICULTAD		
Reconoce e identifica sonidos					
Cumple consignas					
Se integra y participa en la actividad					

ANOTACIONES		



TÉCNICAS DE APRENDIZAJE

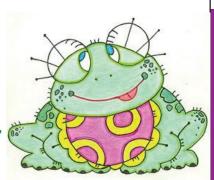


Las Técnicas de aprendizaje son de gran importancia para el desarrollo de los niños puesto que ayudan al descubrimiento y fortalecimiento de las habilidades tales como el lenguaje, la comunicación, el autoestima, autonomía e independencia.

Fuente:www.educacioninicial.com/El/contenidos

ADIVINANZAS

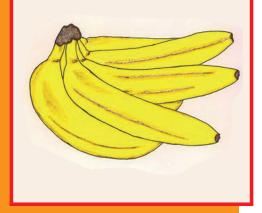
Soy verde, me gusta saltar, jugar en le charco y también se croar QUIÉN SOY ?



Vienen de Oriente son tres, y con camellos van hacia Belén sigueindo una estrella QUIEN CREES QUE ES ?



Amarillo por fuera, blanco por dentro tienes que perarlo, para comerlo OUÉ ES ?





Tiene una escoba que es un avión, y un gorro muy viejo y un gran narizón QUIÉN ES ?

ADIVINANZAS

Un bicho pequeño vuela entre las flores y tiene las alas de muchos colores QUIÉN ES ?



Con poco de viento subo al cielo en un momento QUIÉN SOY ?





TRABALENGUAS

CHIVA ÉTICA PELÉTICA

Tengo una chiva ética pelé tica pelín pin pética pelada, peluda pelín pin puda que tiene tres chivitos éticos peléticos pelín pin péticos Pelados peludos pelín pin pudos



No me mires que miran que nos miramos. Miremos la manera de no mirarnos. Mira: no nos miremos. Y cuando no nos miren, nos miraremos

El hipopótamo



está con hipo.

¿Quién le quita el hipo Hipo?



Antón, comilón, iCome, come, comilón! Come pan y come queso chocolate y caramelo, come azúcar y turrón. iCome, come, comilón!

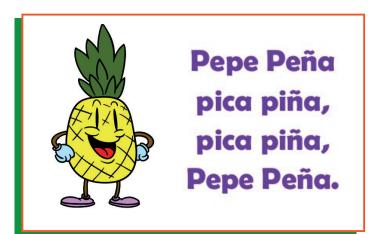


Pablito clavó un clavito en la calva de un clavito. En la calva de un calvito. Pablito clavó un clavito.



TRABALENGUAS

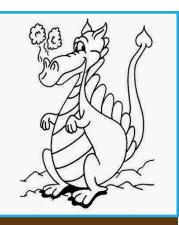
Yo tengo una gallina pinta,
piririnca, piriranca, rubia y titiblanca,
esta gallina tiene unos pollitos pintos,
piririncos, pirirancos, rubios y titiblancos,
si esta gallina no fuera pinta,
piririnca, piriranca, rubia y titiblanca
no tendría los pollitos pintos,
piririncos, pirirancos, rubios y
titiblancos







Un dragón madrugador se levanta de madrugada. Madruga, dragón, madruga, que ya dormirás mañana.



RIMAS





Treinta días trae septiembre con abril, junio y noviembre, de veintiocho sólo hay uno y los demás, treinta y uno.

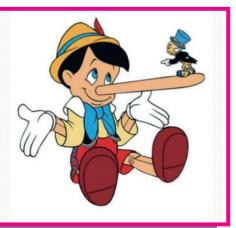


Al marinero en la mar nunca le falta una pena: o se le tuerce el timón o se le rompe la vela



Colores y más colores colores te doy, mi niña, para que pintes el jugo de la naranja y la piña.

En la casa de Pinocho solo cuentan hasta ocho: Una ,dos ,tres , cuatro , Cinco , seis, siete y ocho.



RIMAS



De las aves que vuelan me gusta el sapo, porque es petiso y gordo, panzón y ñato.



En la vida hay seis pilares que tú los debes seguir, siembra siempre el respeto y en tu vida sé feliz.



Hipo, hipo si no te vas te destripo



A las tres de la mañana empecé a escuchar un grillo andaba muy ocupado afilando su cuchillo.



Después de la lluvia salió el caracol. Después de la lluvia a tomar el sol. Caracol, col, col saca los cuernos al sol. ¡Saca los cuernos al sol!

BIBLIOGRAFÍA

- •Alcantara. (2003).
- •Antich. (2006).
- •Antich, R. (2006).; otros. Metodología de la Enseñanza de Lenguas Extranjeras. La Habana: Puebo y Educación.
- •Antúnez. (2001).
- •BORZONE. (2006).
- •Borzone, A. (2006). Niños y maestros por el camino de la alfabetización. Buenos Aires.
- •BRANDER. (2005).
- Buggard, A. (2000). Más allá de la filosofía. Madrid: Editorial Trotta.
- Currículo de Educación Inicial. (2014).
- Educación, M. d. (2012). Constitución del Ecuador.
- •ELIAS. (2005).
- •García, J., & Navarro, M. (1996). La capacidad motriz en el deporte. Madrid: Gymnos.
- •Gardner H. (1993).
- •Gardner, H. (1993). Inteligencias Múltiples. New York: Basic Books.
- •Goleman. (2005).
- •Guerrero. (2011).



BIBLIOGRAFÍA

- •Hill. (1987).
- •Holmberg. (1985).
- •Ilbañez, M. (1999).
- Marin. (1999).
- •MARIN, I. (1999). Coceptualización de la guía didactica. Obtenido de http://www.utpl.edu.ec/ried/images/pdfs/vol7-1-2/guia_didactica.pdf.
- •Marina, J. A. (2004).
- •MEC. (2010). Libro del Docente. Quito: MEC.
- •MEC. (2014). Currículo de Educació Inicial. Quito: Ministerio de Educación.
- •MEC, A. y. (2010). Actualización y Fortalecimiento Curricular. Quito.
- Ministerio de Educación. (2012). Constitución de la República del Ecuador.
- PANCHI Vanegas, V. (1999). materiales didacticos. Universidad Autónoma del Estado de México. . Obtenido de . Universidad Autónoma del Estado de México. Dirección de Educación a
- Piaget. (1996). wikipedia.org.wiki.jean piaget.
- Ruiz Pérez, L. (2005). Desarrollo comportamiento motor y deporte.
- •Seligman. (2009).

