

CRÉDITOS:

DISEÑO Y DIAGRAMACIÓN: Jhonnatan Guevara TUTOR: Lic. Jorge Ibarra Mgs.

ÍNDICE

CAPÍTULO I		CAPÍTULO VI	
Análisis del problema	03	Código icónico	14
Público objetivo	04	Sistema pictográfico	15
Pizarra gráfica	05	Pictogramas	16
CAPÍTULO II		CAPÍTULO V	
Código cromático	07	Sistema de modulación	21
Colores reglamentarios	<i>0</i> 8	Sistema de modulación	22
CAPÍTULO III	_	CAPÍTULO VI	
Código tipográfico	11	Estructuras	
Tipografía	12	Señales	2 8
		Estructuras v materiales	29

CAPÍTULO VII

Materiales 48

Materiales 48

CAPÍTULO VIII

Tecnologías de producción

Tecnologías 53

INTRODUCCIÓN

Riobamba es una ciudad que posee edificaciones y diseños arquitectónicos de gran valor histórico, reflejando diferentes épocas desde antes de la colonización española hasta después de la aparición de los colonizadores europeos, momento en el que se produjo un cambio trascendental en su desarrollo urbanístico.



ANÁLISIS DEL PROBLEMA

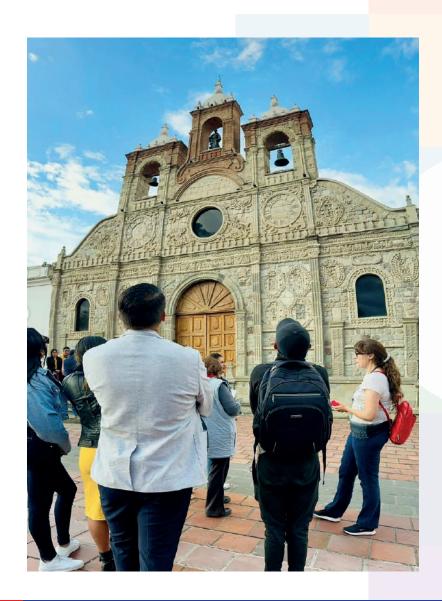


Los sistemas señaléticos con fines turísticos en el centro histórico de la ciudad de Riobamba se instalaron y no han tenido una buena durabilidad debido a los materiales que se han ido trabajando y tampoco han tenido una buena aplicación, dado el poco conocimiento acerca de las auditorías técnicas y no se a aplicado correctamente en cada una de ellas.

PÚBLICO OBJETIVO

El público objetivo es la población de Riobamba y los turistas tanto nacionales como extranjeros.





PIZARRA GRÁFICA



Análisis

En esta pizarra gráfica podemos observar los distintos atractivos turísticos patrimoniales de Riobamba, donde los turístas y habitantes de la ciudad se toman varias fotografías con cada una de ellas.



CÓDIGO CROMÁTICO

El color es una experiencia visual, una impresión sensorial que percibimos a través de los ojos.

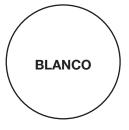
En un programa señalético, la elección de los colores es muy importante ya que se puede utilizar para diferenciar e identificar diferentes zonas de un lugar.

La paleta cromática que se utilizará en el sistema señalético para el centro histórico de Riobamba contiene varios colores representativos de la ciudad, adicionalmente se utilizaron colores que son utilizados por las normas ISO 7010, para las señales restrictivas y de seguridad.

COLORES REGLAMENTARIOS



Se usa como color de fondo para las señales informativas de destino, peajes, control de pesos y riesgo; también se utiliza como color de leyenda, símbolo y flechas para señales de estacionamientos no tarifados con o sin límite de tiempo. El color debe cumplir con lo especificado en la norma ASTM D 4956.



Se usa como color de fondo para la mayoría de señales regulatorias, delineadores de rutas, nomenclatura de calles y señales informativas; y, en las señales que tienen fondo verde, azul, negro, rojo o café, como un color de leyendas, símbolos como flechas y orlas.



Se usa como color de fondo en las señales de PARE, en señales relacionadas con movimientos de flujo prohibido y reducción de velocidad; en paletas y banderas de PARE, en señales especiales de peligro y señales de entrada a un cruce de ferrocarril; como un color de leyenda en señales de prohibición de estacionamiento; como un color de borde en señales de CEDA EL PASO, triángulo preventivo y PROHIBIDO EL PASO en caso de riesgo.

COLORES REGLAMENTARIOS

Negro PANTONE BLACK K Se usa como color de símbolos, leyenda y flechas para las señales que tienen fondo blanco, amarillo, verde limón y naranja, en marcas de peligro. Además se utiliza para leyenda y fondo en señales de direccionamiento de vías.

Azul PANTONE 3005C Se usa como color de fondo para las señales informativas de servicio; también, como color de leyenda y orla en estas señales direccionales, y en señales de estacionamiento en zonas tarifadas. En paradas de bus esta señal tiene el carácter de regulatoria.



Se usa como color de fondo para las señales informativas de servicio; también, como color de leyenda y orla en estas señales direccionales, y en señales de estacionamiento en zonas tarifadas. En paradas de bus esta señal tiene el carácter de regulatoria.



CÓDIGO TIPOGRÁFICO

La tipografía es la que se encarga de la materialización visual del lenguaje verbal, es decir, de la escritura.

En el sistema señalético los códigos tipográficos son importantes, estos ayudan a que el pictograma sea interpretado de mejor manera en ocasiones adversas.

Se debe considerar una serie de aspectos al momento de elegir una familia tipográfica, debe que ser legible y adecuarse al entorno del lugar, por esa razón se ha considerado utilizar una tipografía San-Serif (palo seco) debido a su alto nivel de legibilidad.

TIPOGRAFÍA

Como tipografía principal del sistema señalético, se mantiene el uso de la fuente Helvetica Neue con sus diferentes variantes que son: Regular y Bold.

Helvetica Neue: Regular Se utilizó para los textos de información en las mesas interpretativas. ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRS TUVWXYZ abcdefghijklmnñopqrstuvw xyz 1234567890

Helvetica Neue: Bold Se utilizó para los textos que van colocados en cada una de la señales. ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRS TUVWXYZ abcdefghijklmnñopqrstuv wxyz 1234567890



CÓDIGO ICÓNICO

Un "código icónico" se refiere a un conjunto de símbolos, imágenes o íconos que se utilizan para representar conceptos, ideas o instrucciones de manera visual. Este término puede aplicarse en diferentes contextos.

En general, los códigos icónicos son herramientas poderosas para la comunicación porque trascienden barreras lingüísticas y pueden ser comprendidos rápidamente por una amplia audiencia.

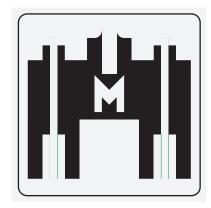
SISTEMA PICTOGRÁFICO

El sistema pictográfico que se diseño para el centro histórico de Riobamba, consta de 4 pictogramas los cuales se clasificó y se tomó a un representante por cada uno de ellos, y son los siguientes:

- 1.- Iglesias
- 2.- Patrimonios arquitectónicos
- 3.- Mercados
- 4.- Parques

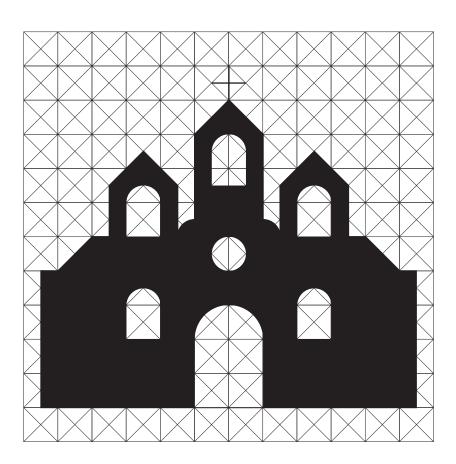








PICTOGRAMA IGLESIAS



El pictograma en proporción a la retícula utiliza una proporción de 10 x 9 cm.

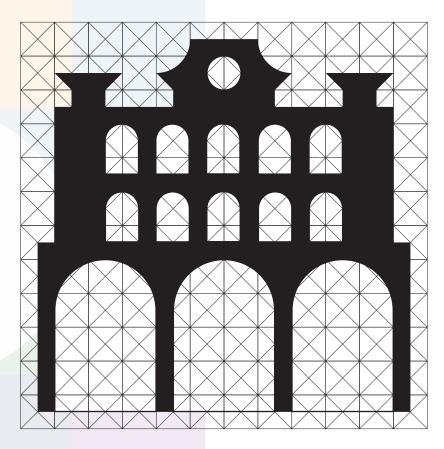
Síntesis

Para el diseño se tomó como referencia una fotografía de la iglesia de la catedral que se encuentra en la parte inferior.

Este pictograma se utilizará para representar a las iglesias. Se la escogió debido a que es una de las más representativas de la ciudad. En la abstracción se mantuvo cada una de sus ventanales al igual que su campanarios y el reloj.



PICTOGRAMA EDIFICIOS PATRIMONIALES



El pictograma en proporción a la retícula utiliza una proporción de 10 x 9,8 cm.

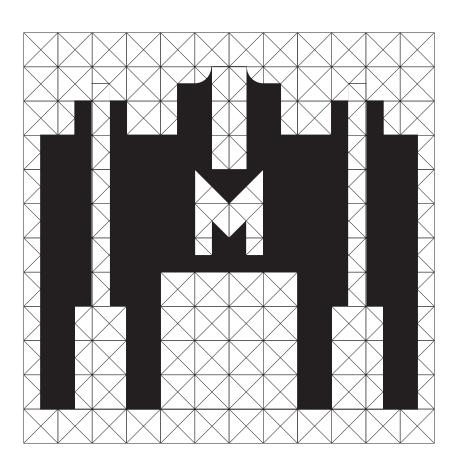
Síntesis

Para la creación de este pictograma se utilizó una fotografía del patrimonio arquitectónico, destacando en ella sus tres entradas, sus ventanales y su reloj en el medio ya que estas son las que caracterizan a el colegio Maldonado.

Este pictograma se utiliza para la representación de edificios patrimoniales arquitectónicos.



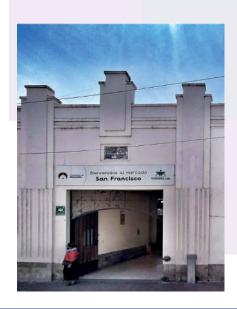
PICTOGRAMA MERCADO



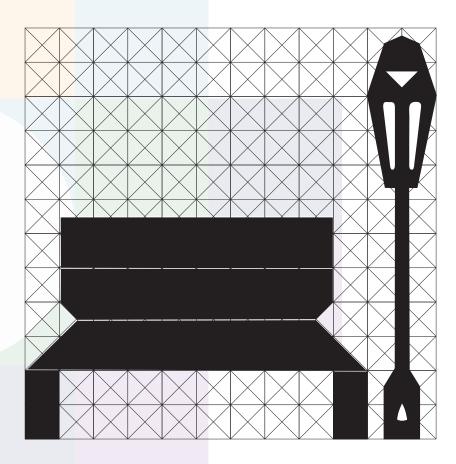
El pictograma en proporción a la retícula utiliza una proporción de 10 x 9 cm.

Síntesis

Se tomó como referencia la fotografía que se encuentra en la parte inferior, destacando sus columnas y su entrada al mercado San Francisco. Además se abstrajo cada una de las partes de sus entradas dejando lo más representativa de ella.



PICTOGRAMA PARQUES



El pictograma en proporción a la retícula utiliza una proporción de 11 x 11 cm.

Síntesis

Como se puede observar en la fotografía de abajo destacan partes como la forma del asiento, su poste o farola, ya que eso llama mucho la atención.

Esta parte se tomó del parque sucre ya que es una de las partes que más destaca en ella.

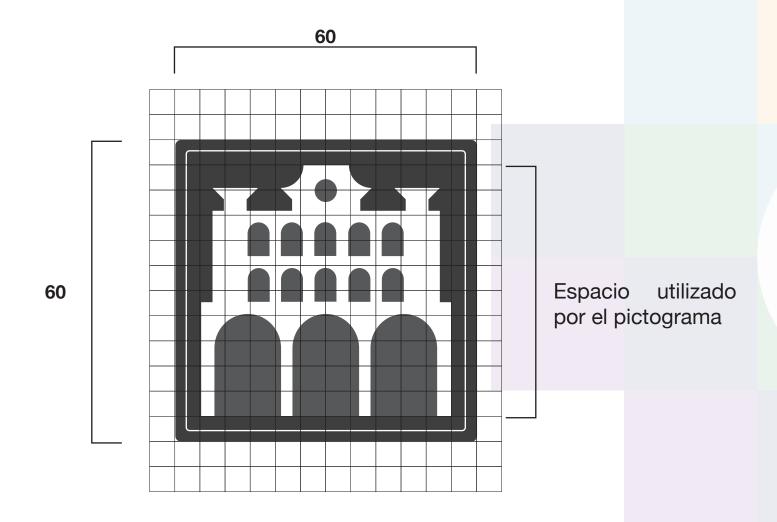


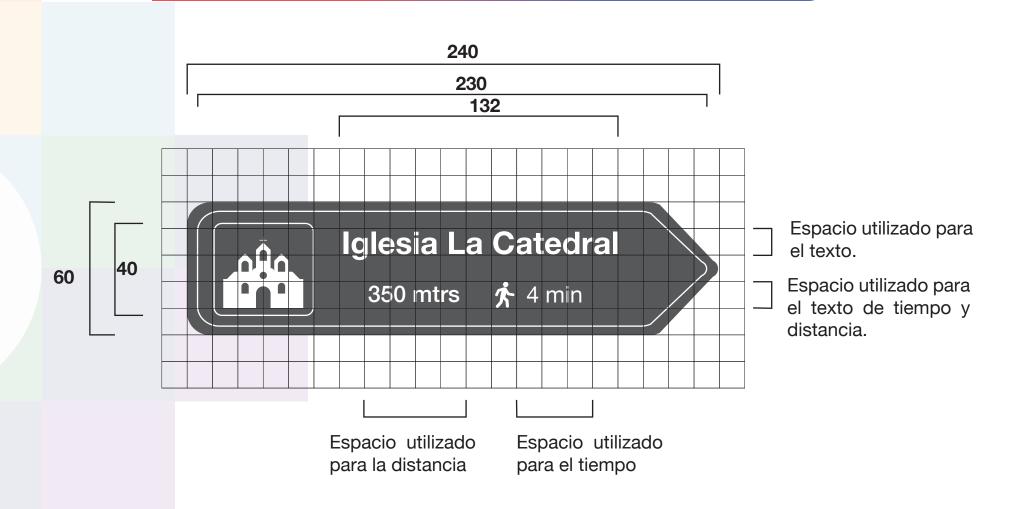


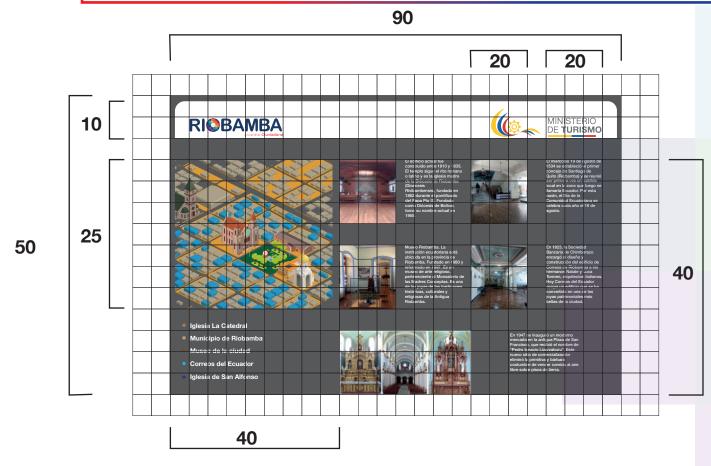
Las señales están conformadas por códigos como son los lingüísticos e icónicos. Se los puede colocar de distintas maneras, respetando los espacios designados en la modulación.

Los módulos que conforman estos sistemas, deben tener las mismas proporciones. Pueden variar en sus veces de repetición y generar diferentes tamaños en las señales.

Para que haya una medida adecuada, se debe conocer la estatura mínima del usuario, para que las señales estén debidamente instaladas. La visibilidad que debe tener la tipografía es muy importante. Es necesario realizar pruebas de legibilidad a distintas distancias para obtener el tamaño acorde y necesario para cada señal.

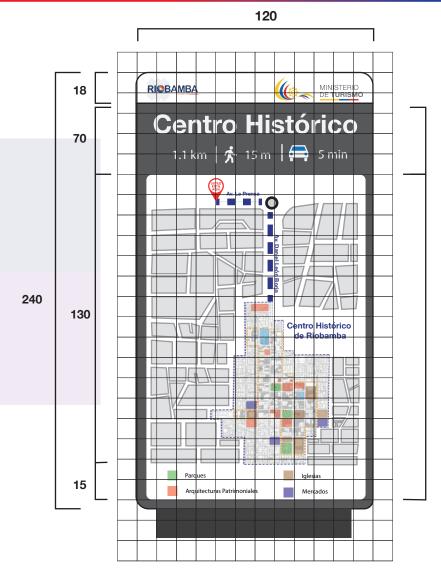






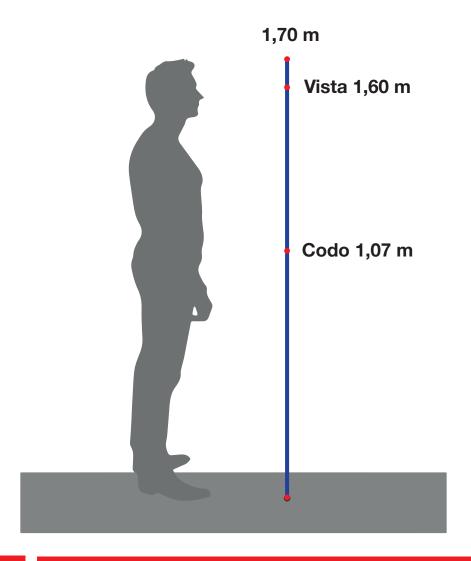
Espacio utilizado para el texto y fotografías.

Espacio utilizado para el mapa y nombre de los lugares.



Espacio utilizado para el texto.

Espacio utilizado para el mapa de ubicación.



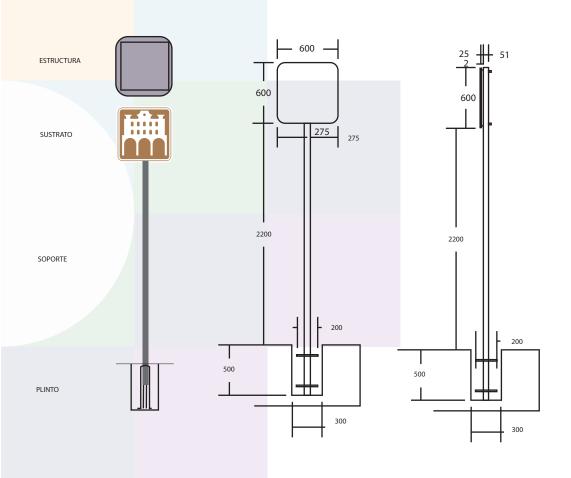
ALTURA MEDIA





SEÑAL IDENTIFICATIVA

ESTRUCTURA Y MATERIALES



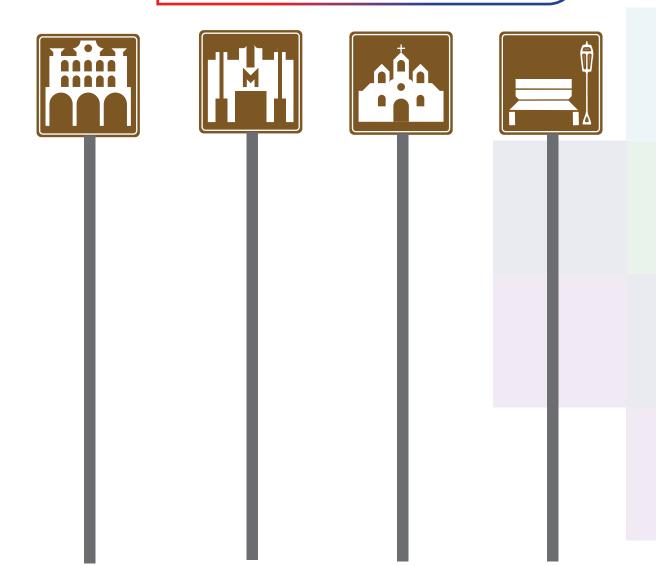
MATERIALES

La selección del material adecuado para una señal con pictograma depende de varios factores, incluyendo el entorno de instalación, la necesidad de durabilidad y resistencia, y los requisitos específicos de visibilidad y mantenimiento. Elegir el material correcto asegura que la señal cumpla eficazmente su propósito de comunicación visual.

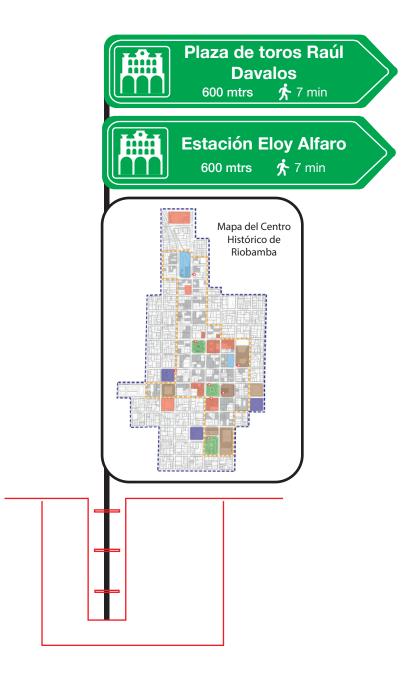
Señales de Tráfico: Aluminio con revestimiento reflectante para asegurar visibilidad diurna y nocturna.

Señalización en Parques y Naturaleza: Madera tratada o acrílico para una apariencia estética que se integre con el entorno natural.

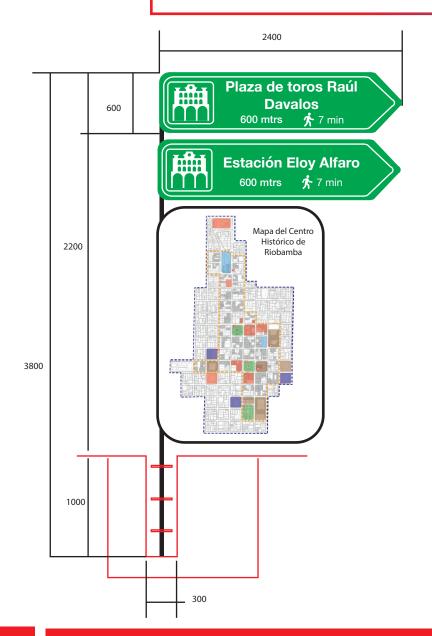
PROPUESTAS



SEÑALES DIRECCIONALES



ESTRUCTURA Y MATERIALES



MATERIALES

Los materiales más adecuados para la construcción de señales de direccionamiento son el aluminio, el policarbonato y el Dibond, debido a su alta resistencia a las condiciones climáticas adversas y su durabilidad. Estos materiales aseguran que las señales permanezcan visibles, legibles y en buen estado durante mucho tiempo, a pesar de las duras condiciones ambientales.

Señalización Exterior Permanente: Aluminio, Dibond, policarbonato. Señalización Temporal: PVC, vinilo. Señalización de Alta Gama: Acrílico, Dibond.

Iglesias



Iglesia La Catedral



Iglesia San Francisco



Capilla del Sacrilegio



Iglesia San Alfonso

550 mtrs

🕏 8 min



Iglesia La Concepción

500 mtrs

🕏 7 min



Iglesia La Basílica

400 mtrs

🟂 5 min



Iglesia San Antonio de Padua

800 mtrs

∱12 min



Iglesia La Merced

600 mtrs

🕏 8 min

Patrimonios Arquitectónicos



Plaza de toros Raúl Davalos

600 mtrs

7 min



Colegio Pedro Vicente
Maldonado

650 mtrs

🧘 9 min



Reloj de Lara

700 mtrs

🕏 9 min



Municipio

350 mtrs

🕏 4 min



Correos del Ecuador

280 mtrs

🕏 4 min



Estación Eloy Alfaro

1.0 Km

🕏 9 min



Teatro León

600 mtrs

🏂 8 min



Hospital Alfonso Villagomez

750 mtrs

∱10 min



Museo de la ciudad

220 mtrs

🕏 3 min

Parques





Mercados











Direccionamiento entradas de Riobamba Quito - Riobamba





Guayaquil - Riobamba









Penipe - Riobamba



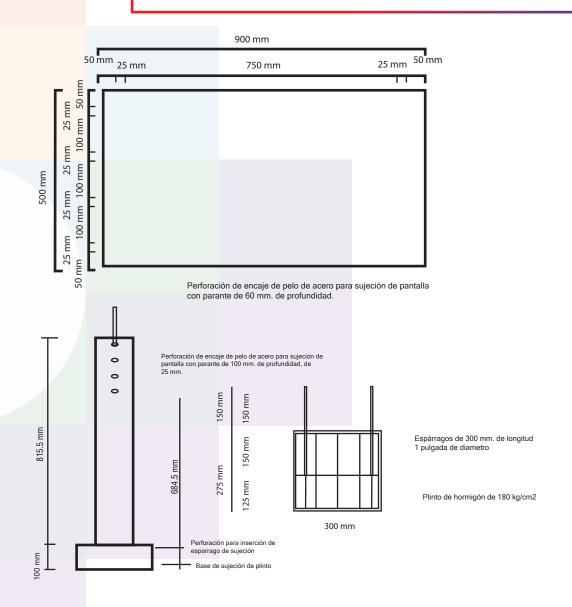




MESAS INFORMATIVAS



ESTRUCTURAS Y MATERIALES



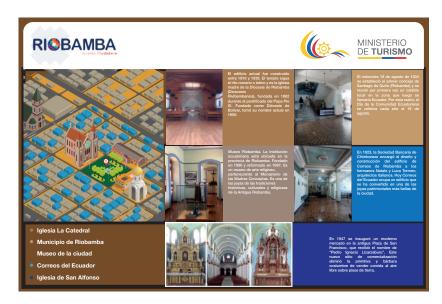
MATERIALES

Para mesas informativas turísticas en Ecuador, es crucial utilizar materiales que ofrezcan durabilidad, resistencia a las condiciones climáticas y una estética atractiva. El aluminio, el acero inoxidable y la madera tratada son ideales para las estructuras principales, mientras que el acrílico, el PVC y el Dibond son excelentes opciones para los paneles informativos. El policarbonato es recomendable para la protección de gráficos en áreas de alto tráfico. Estos materiales asegurarán que las mesas informativas sean funcionales, duraderas y visualmente atractivas.

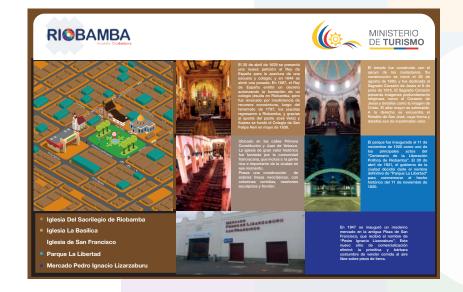
Estructura Principal: Aluminio, acero inoxidable, madera tratada.

Paneles Informativos: Acrílico, PVC, Dibond.

Protección de Gráficos: Policarbonato.



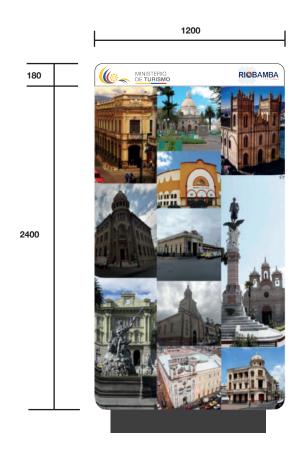


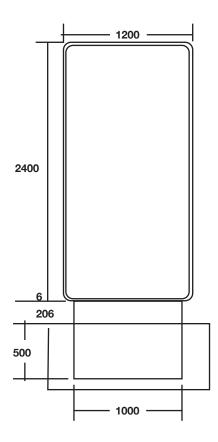


TÓTEM INFORMATIVO



ESTRUCTURAS Y MATERIALES





MATERIALES

Para un tótem informativo turístico, los materiales ideales combinan durabilidad, resistencia a la intemperie, y estética atractiva. El aluminio, el policarbonato, el acrílico y el Dibond son excelentes opciones para paneles gráficos y protección, mientras que la madera tratada y el acero inoxidable son adecuados para las estructuras principales y los soportes. Estos materiales aseguran que el tótem sea funcional, duradero y visualmente atractivo en cualquier entorno turístico.

Estructura Principal: Aluminio, acero inoxidable, madera tratada.

Paneles Gráficos: Acrílico, PVC, Dibond. Protección de Gráficos: Policarbonato.

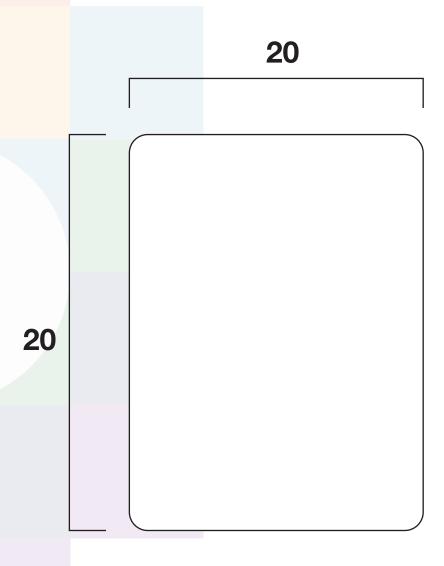




SEÑALES PROHIBITIVAS



ESTRUCTURAS Y MATERIALES



MATERIALES

Para la construcción de señales prohibitivas, es esencial utilizar materiales que ofrezcan durabilidad, alta visibilidad y resistencia a las condiciones climáticas y al vandalismo. El aluminio y el acero inoxidable son excelentes opciones para exteriores debido a su resistencia y durabilidad. El PVC y el vinilo son adecuados para señales temporales y de bajo costo, mientras que el policarbonato es ideal para áreas de alto impacto. El Dibond ofrece una combinación de durabilidad y aspecto profesional, haciéndolo una opción versátil para diversas aplicaciones.

Exterior: Aluminio, acero inoxidable,

policarbonato, Dibond. *Interior:* PVC, vinilo. *Temporal:* PVC, vinilo.

Áreas de Alto Riesgo: Acero inoxidable,

policarbonato.





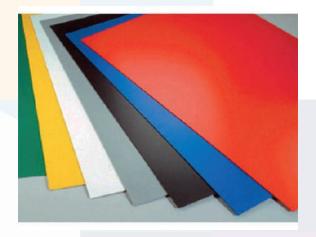


Para la elección del material se debe conocer la infraestructura y el entorno en donde se va a implementar el sistema señalético.

Los materiales pueden variar ya que cada entorno posee diferentes características. Se debe tomar en cuenta si va a ser instalado en lugares internos o externos.

Para el sistema señalético se propone la utilización de los siguientes materiales que se han analizado cuidadosamente.

PVC (Sintra)



Aluminio compuesto



¿Qué es?

Más conocido como sintra ya que este es el nombre de la marca. Es un material de espuma que es semirrígido y muy ligero.

Características

- Fácil de trasportar.
- Resistente a golpes.
- La superficie es lisa y fácil de pintar o adherir adhesivos.

Aplicaciones

- Uso en publicidad.
- Señalética.
- Manualidades.
- Diseño de interiores.

¿Qué es?

Es un panel plano que tiene en la parte superior e inferior una placa de aluminio y en el centro posee plástico.

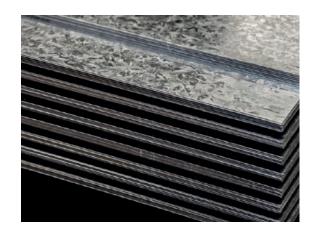
Características

Es un material resistente al fuego, es rígido, la instalación de este material es muy rápido y fácil.

Aplicaciones

- Señalética.
- Decoraciones.
- Recubrimiento de edificios.

Tol galvanizado



¿Qué es?

Es un material que posee capas de zinc procesadas, las cuales le protegen que se oxide. Es un material rígido.

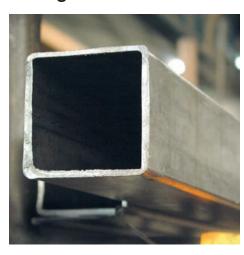
Características

- Su duración es extensa.
- Resistente a golpes.
- Es muy resistente a la corrosión.

Aplicaciones

- Señalización.
- Láminas para techos.
- Tableros.

Tubo galvanizado



¿Qué es?

Material de estructura de acero de diseño cuadrado que se fabrica bajo la norma INEN 2415.

Características

- Posee duración extensa.Es un material anticorrosión.
- Fácil soldadura.

Aplicaciones

- Soportes de señales.
- Estructuras.
- Barandillas.

Vinil imprimible



¿Qué es?

Son adhesivos que se puede pegar en cualquier superficie, también sirve para decoraciones.

Características

- La humedad no le afecta.Extraordinaria
- durabilidad.
- Fácil de limpiar.

Aplicaciones

- Señalética.
- Rótulos.
- Diseño de interiores.



TECNOLOGÍAS

En el sistema señalético se debe utilizar diferentes tecnologías de producción. Estas deben cumplir la necesidad de cada material que se mencionó en el anterior capítulo.

Como vimos, cada material posee características diferentes, esto hace que no puedan ser manipulados por la misma tecnología ya que pueden estropearlos o dañar las máquinas.

TECNOLOGÍAS DE PRODUCCIÓN

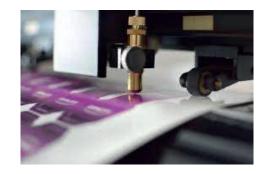
Corte con plasma



Es un proceso que utiliza gas ionizado a altas velocidades, el cual calienta al material hasta su fundición, y finalmente el gas sopla al metal fundido y lo rompe.

Plotter de corte

El plotter de corte es una máquina similar a una impresora, solo que esta en vez de imprimir, corta el diseño según su requerimiento. Posee una cuchilla especializada.



Plotter de impresión



El plotter de impresión está diseñado para imprimir grandes formatos, mediante sus cabezotes los cuales agilitan el proceso. Imprime en diferentes materiales.

TECNOLOGÍAS DE PRODUCCIÓN

Laminadora

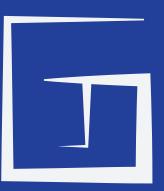


Es un equipo que posee rodillos, los cuales permiten hacer presión en toda la superficie, a medida que esta vaya pasando por debajo.

Computadora

El computador, es quizás el equipo tecnológico esencial para cualquier proceso de producción visual o física. En esta ocasión, con la ayuda de programas de diseño (suite de adobe) que se fueron trabajando a la par, se pudo desarrollar la propuesta del sistema señalético.





JHONNATAN GUEVARA
Diseñador